

サドンアタックフェスティバル2019 インビジブルマッチ 対戦表

予選リーグ

	NabD	一如月会	Skyward	夜桜オリオンズ	Ent/Raide..	勝ち点	ラウンド得失点差	予選順位
NabD	-	10-2	10-0	5-7	0-10	6	+6	3
一如月会	2-10	-	10-0	1-10	0-10	3	-17	4
Skyward	0-10	0-10	-	0-10	0-10	0	-40	5
夜桜オリオンズ	7-5	10-1	10-0	-	10-3	12	+28	1
Ent/Raide..	10-0	10-0	10-0	3-10	-	9	+23	2

タイムテーブル

日付	使用MAP	開始時間	チャンネル	対戦ナンバー
3/2(土)	予選リーグ 第5補給倉庫	17:40	特設サーバー1	A1 A2
		18:10		A3 A4
	プロバンス	18:40		A5 A6
	インターバル	19:10		-
	ドラゴンロード	19:20		A7 A8
	第3補給倉庫	19:50		A9 A10
	インターバル	20:20		-
	決勝戦 第5補給倉庫 プロバンス ドラゴンロード	20:30		決勝戦

【予選リーグルール】

- 予選リーグの試合はすべて「特設サーバー専用チャンネル1」にて行われます。
- 試合開始時刻は予定であり、進行状況によって前後する場合がありますので常に特設サーバーのロビーで待機していただくようお願いします。
- 試合開始時刻が変更になった場合でもすぐに集合できない場合は不戦敗となる場合がありますのでご注意ください。
- クラン戦システムを使用し、1マップにつき、前後半それぞれ5ラウンド先取で実施します。
- 予選リーグでの得点配分は以下の通りとし、点数によって1位と2位を決定し、2クランでの決勝戦を行います。

[勝ち:3点、負け:0点、引き分け:1点]

- ※不戦勝、または相手クランの失格による勝利の場合、勝利クランに勝ち点3、取得・損失ラウンドの差10が付与されます。
- ポイントが同数の場合は取得・損失ラウンドの差で決定、取得・損失ラウンドの差が同数の場合は3ラウンド設定の延長戦を行います。

なお、延長戦の使用マップは抽選によって決定します。

延長戦RED&BLUEの選択は直接対決の際の取得ラウンド数の多いクランが選択できることとします。

延長戦が決定した場合は決勝リーグ最終試合終了後、準備が整い次第、試合を開始します。

延長戦の勝敗は取得ラウンド数・Kill数の順で決定します。

公平を期すために各対戦は全て試合開始前に先行・後攻を決めるクランマスター同士によるナイフ戦を実施します。

ナイフ戦のルールはマッドケージにて1本先取で行います。

試合開始後、両クランマスターはマップ中央にある円の中でのみ戦闘を行ってください。

円の外に出してしまった場合は失格となり、相手チームに先行・後攻の選択権が与えられてしまいますのでご注意ください。

なお、試合で使用するナイフは初期ナイフのみとなります。

【決勝戦ルール】

- 決勝戦のみ、3マップ行い、2マップを先取したクランの勝利となります。
- クラン戦システムを使用し、1マップにつき、前後半それぞれ5ラウンド先取で実施します。
- 勝利が確定した時点で終了となり、消化ラウンドは実施しません。
- 取得ラウンドが9-9となった場合は引き分けとなり、延長ラウンドを実施します。
- 延長ラウンドは前後半それぞれ3ラウンド先取で実施します。
- 延長戦は取得ラウンド数・Kill数の順で勝敗を決定します。
- 予選リーグ1位通過したクランに陣営の選択権が与えられます。
- 第1マップ・第3マップの陣営選択権、もしくは、第2マップ・第3マップの陣営選択権のどちらかを選んでいただきます。

【対戦組み合わせ・マップ抽選について】

- 対戦組み合わせは事前に発表し、マップは試合前に抽選し、決定します。

【試合当日の流れ】

- 17:20より、ルール説明及びMAP抽選を行いますので、5分前に特設サーバーチャンネル1に移動してください。
- 大会進行者よりルール説明と抽選結果の発表が行われた後、各クランで対戦表とタイムテーブルより出場する試合の開始時間を確認してください。
- 試合開始時間の10分前に、再度特設サーバーチャンネル1に移動します。
- あなたがクランの代表者の場合は、大会進行者がルーム作成を依頼した後にルームを作成して下さい。
- もしあなたがクランの代表者ではない場合、ナイフ戦が終了するまで、ロビーにて待機してしてください。
- ※対戦表の上に表示されているクランの代表者がルームを作成してください。
- ※ルームタイトルには「対戦ナンバー」のみを記入してください。
- ※ルーム作成の際はクラン戦にチェックを入れてください。
- ※使用マップは当日抽選いたします。
- 対戦時間になったら、ナイフ戦を開始してください。
- ※ルームを作成したクランが「RED」で対戦を開始します。
- ナイフ戦が終了後、待機していたメンバーはルームへ入場してください。
- ナイフ戦を勝利したクランが選択した陣営に移動した後、準備が整いましたら、試合を開始してください。
- 試合終了時、両チーム必ず結果のスクリーンショットを撮影してください。結果に異議がある場合、提出していただきます。
- その後、チャンネルロビーに戻り、ロビーチャットで勝利クランが試合結果を報告してください。
- 引き分けの場合は両方のクランが報告してください。
- 報告例は以下の通りです。

- A.片方のクランが取得ラウンド数優勢で勝利した。
「対戦ナンバー[000]は10-0で[クラン名]が勝利しました。」
- B.取得ラウンド数が同数で引き分けた。
「対戦ナンバー[000]は9-9で、引き分けました。」

- 試合結果報告が終了したらチャンネルを抜けていただいて構いません。
- 次の試合時間までに、運営にて勝敗を確認し、公式サイト「お知らせ」を通して勝利クランをご連絡いたします。
- 万が一結果に異議がある場合は、公式サイト「サポート」-「お問い合わせ」-「ゲームに関するサポート」の「窓口① ゲームについて」よりお早目にお問い合わせください。

注意事項

- ※ 試合開始時間にメンバーがそろわない場合、予備メンバー2名の参加を許可します。
- 予備メンバーを合わせても5人に満たない場合は不戦敗となります。
- ※参加メンバーの方で参加表明以降に名前を変更している場合、大会当日までに参加表明を行った際に使用していたキャラクター名に、必ず戻してください。