

アラド戦記

Season 11

重泉

THE NEW WAVE



2.コンテンツ

<目次>

I. 戦闘システムの改善	6
II. 状態表記改善及び新規状態異常追加	7
1. バフアイコンの表記改善.....	7
2. 無敵状態認知の強化.....	7
3. 新規 状態異常 - 破裂.....	8
4. 既存状態異常の改編.....	9
III. モンスターHPのUIリニューアル	10
IV. 上級ダンジョン	11
1. 上級ダンジョン専用チャンネル.....	11
2. パーティー編成.....	11
3. 専用待機室.....	13
4. コンテンツ状況.....	14
5. おすすめの上級ダンジョン.....	15
6. 週間の特別報酬.....	15
V. <上級ダンジョン>月の沈んだ湖	16
1. コンテンツ入場.....	16
2. コンテンツ情報.....	17
3. コンテンツの進行.....	18
VI. <上級ダンジョン>アジュールメイン	22
1. コンテンツ入場.....	22
2. コンテンツ情報.....	23
3. コンテンツの進行.....	24

VII. <上級ダンジョン> 死の女神殿	27
1. コンテンツ入場.....	27
2. コンテンツの進行.....	29
VIII. <上級ダンジョン>白海の記憶	32
1. 夢路の中の白雲の谷.....	33
2. 夢路の中のソリダリス.....	36
IX. 期待報酬倍率	40
X. 上級ダンジョンの報酬	41
1. クリアワード.....	41
2. 行商鳥ベニブー商店.....	42
XI. 幻妖五怪の注視	43
1. コンテンツ情報.....	44
2. 妖気注視.....	45
XII. 幻妖五怪の注視報酬	46
1. クリア報酬.....	46
2. ディグミンの毛の塊の報酬.....	46
3. 行商鳥ベニブー秘密商店.....	47
XIII. 終末の崇拜者	48
1. コンテンツ入場.....	48
2. 新規システムの適用.....	49
3. 終末の追跡者ノックス.....	49
XIV. 終末の崇拜者の報酬	51
1. 基本的な報酬.....	51

2.	神秘的な幸運の報酬.....	51
3.	深淵の狭間の報酬.....	52
XV.	深淵：終末の崇拜者	53
1.	コンテンツ入場.....	53
2.	新規システムの適用.....	53
3.	深淵：終末の崇拜者の報酬.....	54
4.	終末の崇拜者/深淵：終末の崇拜者商店.....	57
5.	終末の崇拜者/深淵：終末の崇拜者の行商鳥 ベニブー商店.....	62
XVI.	一般ダンジョン.....	65
1.	コンテンツ情報.....	65
2.	ダンジョン情報.....	65
3.	追加システム.....	72
XVII.	一般ダンジョンの報酬.....	74
1.	ドロップアイテム(一般ダンジョン).....	74
2.	ディグミンの毛の塊.....	74
3.	行商鳥ベニブー秘密商店.....	75
XVIII.	シナリオダンジョンの報酬.....	76
1.	ドロップアイテム.....	76
2.	ディグミンの綿毛の塊.....	76
XIX.	妖気追跡／妖怪殲滅.....	78
1.	コンテンツに関する情報.....	78
2.	追加報酬システム.....	78
XX.	妖気追跡の報酬.....	80
1.	ドロップアイテム.....	80

2.	行商鳥ベニブー秘密商店.....	80
XXI.	妖怪殲滅の報酬.....	81
1.	ドロップアイテム.....	81
2.	行商鳥ベニブー秘密商店.....	83
XXII.	妖気の残痕商店.....	84
XXIII.	偉業の記憶	85
1.	コンテンツ入場.....	85
2.	コンテンツ情報.....	86
3.	コンテンツルール.....	87
4.	偉業の記憶の報酬.....	91

I. 戦闘システムの改善

開発者コメント

アラド戦記の戦闘システムが徐々に高度化するにつれて、無力化システムを簡素化する作業を行いました。従来の複雑だった計算式を単純にキャラクターのダメージが強ければ強いほど無力化ゲージが減るように改善しました。

さらに、キャラクターが攻撃を受けないと無力化ゲージをより早く減算できる「点火」ゲージシステムを導入し、より良いアクションの快感を重視するように準備しました。

また、現在、モンスターが常時カウンター状態で適用されているため、その意味に合わずに使用されていると判断しました。

重泉からは、実際のカウンターという概念に合わせ、特定の瞬間のみカウンター状態になるように変更し、モンスターが受けるダメージ表記に特殊演出を追加し、カウンター状態であることが分かりやすく改善しました。

また、このような変更により、既存のコンテンツのバランスに影響を与えないように、重泉以前のダンジョンはHPを一括下方調整しました。

改編した無力化及びカウンターシステムを通してプレイ形態の多様化を意図しました。

今後、冒険者の皆さんにさらに楽しいアクションの快感を体験していただくため、継続的に補完を進めます。ありがとうございました。



- 無力化システムが改善されます。

- キャラクターの「ダメージ」に比例して、より多くの無力化ゲージが減少するように変更されます。

- 点火システムが追加されます。

- リアルタイムで点火ゲージ量に応じて無力化ゲージの「減算率」が増加します。
- 点火システムは、モンスターを最初に攻撃した時点から一定時間かけて上昇します。
- モンスターに攻撃を受けると点火ゲージが減算されると同時に停止し、一定時間後に再び起動します。
- 点火ゲージの仕様はすべて「個体単位」で適用されます。

- カウンターシステムが改善されます。

- モンスターパターン中、特定の瞬間だけカウンター状態になるように変更されます。
- モンスターがカウンター状態の時にダメージ表記演出が強化されます。

- 1~140レベルのすべてのモンスターのHPが20%下方調整されます。

II. 状態表記改善及び新規状態異常追加

1. バフアイコンの表記改善

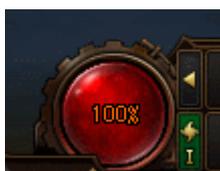


- バフアイコンとデバフアイコンがそれぞれ別の行で区切られて表記されるように変更されました。
- バフアイコン：下段にアイコン表記
 - ↳一部のキャラクタースキルによるバフのうち、共通のアイコンで表示される場合、それぞれの該当スキルのアイコンで表示されるように変更されました。
- デバフアイコン：上段にアイコン表示
 - ↳デバフアイコンは状態異常のみ表示され、境界線が追加されます。



- パーティのステータスウィンドウでバフとデバフアイコンが区別して表記されるように変更されました。
- デバフアイコンは全て最後尾に表記されます。

2. 無敵状態認知の強化



- キャラクターが無敵状態になると、HPゲージに効果が追加されます。

3. 新規 状態異常 - 破裂



- 新規状態異常<破裂>が追加されます。
- 持続時間の間、最終的に受けるダメージが増加する無力化型の状態異常です。
 - モンスターに適用すると、無力化状態でも破裂による効果が適用されます。



- 破裂は最大3回まで重複可能で、重複した数値に応じて受けるダメージ量が増加します。
 - 持続時間終了時、状態異常が解除されます。
 - 3重複後に破裂を追加適用すると、3重複の状態が更新されます。
 - 破裂はキャラクター/モンスターに適用される場合、それぞれ異なる数値で適用されます。

<破裂の段階別効果 - キャラクター>

区分	段階	効果
破裂	第1段階	受ける最終ダメージ25%増加
	第2段階	受ける最終ダメージ50%増加
	第3段階	受ける最終ダメージ75%増加

<破裂の段階別効果 - モンスター>

区分	段階	効果
破裂	第1段階	受ける最終ダメージ5%増加
	第2段階	受ける最終ダメージ7%増加
	第3段階	受ける最終ダメージ8%増加

- 状態異常を回復するアイテム及びスキルを使用すると、破裂状態異常が完全に解除されます。

4. 既存状態異常の改編

- 既存の状態異常によるダメージ増加に関するオプションは、既存の装備の基本オプションに移管されます。
- ダメージ型状態異常の重複による状態異常ダメージ増加オプションが削除されます。
- 無力化型状態異常の条件付きダメージ増加オプションが削除されます。

区分	状態異常	変更内容
ダメージ型の状態異常	中毒	重複による中毒ダメージ増加オプションが削除されました。
	火傷	重複による火傷ダメージ増加オプションが削除されました。 氷結状態異常適用中、火傷状態異常追加によるダメージ増加オプションを削除しました。
	感電	重複による感電ダメージ増加オプションが削除されました。
	出血	重複による出血ダメージ増加オプションが削除されました。
無力化型の状態異常	氷結	火傷状態異常適用中、氷結状態異常追加によるダメージ増加オプションが削除されました。
	睡眠	睡眠状態異常解除によるダメージ増加オプションが削除されました。

III. モンスターHPのUIリニューアル



HP UIの改善

- モンスターHP UIの基本的な構成と形態が改善されます。
 - 全体のHP総量が中央に%で表記され、行数のように表記されます。
 - %に応じてHPゲージが差し引かれるようにUIが変更されます。
 - モンスターの種族表記は除外されます。

HPの揺れの改善

- ダメージの強さによってHP UIの揺れが細かく調整されます。

状態異常の表現の改善

- 無敵およびホールド状態異常の表記が改善されます。

一般モンスター HP

- HP UI表示以外に、一般モンスターの上部にHPが簡単に表示されます。
 - モンスターごとに残されたHPのみ簡潔に表記されます。
- このシステムは設定を通してON/OFFが可能です。
 - 基本的にOFFに設定されています。(チェックボックス表記：X)



IV. 上級ダンジョン

1. 上級ダンジョン専用チャンネル

- 上級ダンジョンごとに専用チャンネルが生成されます。
- 各上級ダンジョンは、専用チャンネルでのみパーティー編成・プレイが可能です。



2. パーティー編成

- 上級ダンジョンは専用タウンが存在し、ここに位置する専用NPCを通してパーティー編成をして入場することができます。

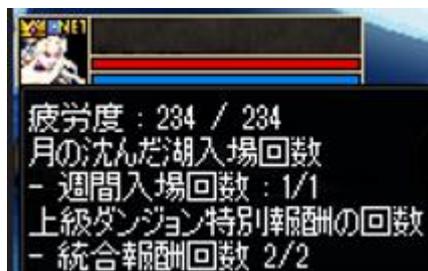
- 専用NPC



- パーティー編成画面



- 専用チャンネルでは、パーティーポートレートに各チャンネルが属する上級ダンジョンの残り入場回数と上級ダンジョンの特別報酬回数が表示されます。



3. 専用待機室

- パーティー編成を完了すると、専用待機室を通じて、パーティーを追加募集する、待機することができます。



- 専用待機室の専用NPCメニューを通じて上級ダンジョンを開始することができます。



4. コンテンツ状況

冒険団(なし)

基本情報 特性 商店 コンテンツ状況 精鋭隊員 徽章

コンテンツ状況 デルジエ

未選択	偉業の記憶	霧ノ神レイド	幻妖五怪の注視	重泉上級ダンジョン	死の女神殿	アジュールメイン	月の沈んだ湖	夢路の中の白雲の谷	夢路の中のソリダリス
1	1/A	1/1 H	2/2	0/2	1/1	1/1	0/1	1/1	0/1
2	1/A	1/1 H	2/2	0/2	0/1	0/1	1/1	1/1	1/1
3	2/A	1/1 H	2/2	1/2	1/1	1/1	1/1	0/1	1/1
4	1/A	1/1	2/2	2/2	1/1	1/1	1/1	1/1	1/1
5	1/A	1/1 H	2/2	2/2	1/1	1/1	1/1	1/1	1/1
6	1/A	1/1 H	2/2	2/2	1/1	1/1	1/1	1/1	1/1
7	1/A	1/1 H	2/2	2/2	1/1	1/1	1/1	1/1	1/1
8	1/A	1/1 H	2/2	2/2	1/1	1/1	1/1	1/1	1/1
9	1/A	1/1 H	2/2	2/2	1/1	1/1	1/1	1/1	1/1
10	1/A	1/1 H	2/2	2/2	1/1	1/1	1/1	1/1	1/1
11	1/A	1/1 H	2/2	2/2	1/1	1/1	1/1	1/1	1/1
12	1/A	1/1 H	2/2	2/2	1/1	1/1	1/1	1/1	1/1
13	1/A	1/1 H	2/2	2/2	1/1	1/1	1/1	1/1	1/1
14	1/A	1/1 H	2/2	2/2	1/1	1/1	1/1	1/1	1/1
15	1/A	1/1 H	2/2	2/2	1/1	1/1	1/1	1/1	1/1

- コンテンツ状況を通じて、各上級ダンジョンの入場可能回数および重泉上級ダンジョンの週間特別報酬の最大値を確認することができます。

5. おすすめの上級ダンジョン

- 自分の名声に合った上級ダンジョンは、冒険の道しるべのおすすめマークまたはチャンネル選択ウィンドウのおすすめマークを通して確認することができます。
- 名声に合った報酬を獲得するために、おすすめダンジョンに入場することをおすすめします。



6. 週間の特別報酬

- 重泉上級ダンジョン間では「上級ダンジョン統合報酬回数」を共有し、1キャラクターにつき週間最大2回まで獲得することができます。

V. <上級ダンジョン>月の沈んだ湖



- <月の沈んだ湖>上級ダンジョンコンテンツが追加されます。

1. コンテンツ入場

- アクトクエスト「ベヒーモスの突進」クエストクリアで上級ダンジョンチャンネル<月の沈んだ湖>に入場できます。
 - <月の沈んだ湖>チャンネルは名声34,749から入場可能です。
 - 「月の沈んだ湖」は全曜日に入場可能です。
- <月の沈んだ湖>チャンネルからNPC「月の狩人ベズロ」を通じてコンテンツに入場することができます。
 - NPC「月の狩人ベズロ」またはパーティー検索UIのパーティー編成ボタンを通じて作成が可能です。
 - パーティー編成/加入後、右側の地域に移動し、NPC「月の狩人ベズロ」または右側のポータルを通じてコンテンツを開始することができます。

2. コンテンツ情報

区分	内容
パーティー編成窓	
入場レベル	115レベル以上
推奨パーティー人数	1人または4人パーティー推奨
入場の名声	34,749
入場時の消耗疲労度	30
週間入場制限	1回 コンテンツ開始時に週間入場制限回数が差し引かれます。
統合報酬回数	2回 制限時間内にコンテンツをクリアすると、週間報酬を獲得することができます。 報酬獲得時に統合報酬回数は差し引かれます。 週間入場制限と統合報酬回数は毎週水曜日06時に初期化されます。

コンテンツルール

制限事項

- ダンジョン入場時に20分の制限時間が適用されます。

- 制限時間超過時はクリア失敗処理され、自動的にダンジョンから退場します。
- 人形類の消耗品の使用が制限されます。
- 基本4コインの制限回数を持ち、PTメンバーと回数を共有します。
 - ダンジョン進行中に4個追加獲得できます。
 - ダンジョン内でコインを使用すると、スキルクールタイムは初期化されません。

コンテンツの失敗

- 制限時間内に最終ボスを退治できなければクリア失敗となります。

ミッションを放棄&続ける

- パーティリーダーは、ミニマップの後退ボタンを使って、そのダンジョンから後退することができます。
 - 後退時はペナルティ時間が与えられます。
- 撤退した状況で、パーティリーダーはNPC 「月の狩人ベズロ」を通してコンテンツを放棄するか、または再入場することができます。
- 続行時、後退前のダンジョンの進行度が維持された状態でプレイを続けることができ、開始地点からスタートすることになります。
- 任務を放棄すると、パーティメンバー間の投票を通し、PTメンバー全員が賛成すると放棄処理されます。
 - ミッションを放棄するとダンジョンの進行度が全て初期化され、週間入場回数が回復します。

地域バフ

- 地域バフ「継がれた遺志」が追加されます。
 - 専用チャンネル<月の沈んだ湖>で「継がれた遺志」バフが適用されます。
 - ダンジョン入場時に力、知能が上昇します。
 - 「継がれた遺志」バフによる能力値上昇はバフスキルのバフスキルには影響しません。

3. コンテンツの進行

- 月の沈んだ湖では、広大なフィールドで妖獣と化した神獣との戦いを進め、道しるべ川を通じて乱脈の地へ向かうことができる絶望の道へと進んでいきます。

兵力退治



- 一般モンスターを全て退治せずに次の部屋に移動することができます。
 - 現在退治したモンスターの情報が状況板に表示されます。
 - 退治していない一般モンスターは次の部屋に登場します。
- ネームド、ボスモンスターマップは一般モンスターを全て退治しないと入場できません。

- 現在狩猟しているモンスターの数量が表示されます。
 - 集まったモンスターが最大値の時は部屋移動が不可です。
- そのマップの一般モンスターの数が多いほど強力な能力を獲得します。

10～19匹	20～29匹	30匹以上
受けるダメージ40%減少/攻撃力150%上昇	受けるダメージ60%減少/攻撃力100%上昇 ハイパーアーマー付与	受けるダメージ80%減少/攻撃力150%上昇 ホールド不可ステータス付与

月の狩人の歓喜



- 一般モンスターを退治すると、月の狩人たちの応援を受けます。
 - 一度に多くのモンスターを退治すると、より多くのゲージを獲得することができます。
- 精鋭隊員モード/レイド特殊キーに割り当てられたキーを押すことで使用できます。
 - デフォルト設定値：[Pgup]キー
 - ショートカットキー設定を変更すると、ツールチップも変更されます。
- 使用すると一定時間、すべてのプレイヤーの最終ダメージが50%増加します。

<月の沈んだ湖>上層部



- 上層から現在位置している地域によって「月の狩人の宿営地」、「月の沈んだ湖」、「星降る森」の生態系に分かれています。
- 3つの地域のうち2つの地域で出没する妖怪を退治し、カメリンの試練に合格すると下層に移動することができます。
- 一度生態系に入場すると、ネームドモンスターを召喚して退治しないと他の生態系に移動することができません。
- 一定量の一般モンスターを退治してネームドモンスターを召喚すると、それぞれの生態系に合ったモンスターが登場します。
 - 月の狩人の宿営地 → 「模倣のチェシャ」
 - 月の沈んだ湖 → 「種をまくメルク」
 - 星降る森 → 「木樵グレイロー」
- カメリン埋伏地
 - 各生態系には、状況板に光る枠で表示されるカメリン埋伏地があります。
 - 埋伏地でネームドモンスターを召喚するとカメリンが登場し、戦闘を手伝ってくれます。

<月の沈んだ湖>下層部



- 下層ではゼルミオを追跡して戦闘を繰り広げた後、赤牙ウラードと対峙することになります。

VI. <上級ダンジョン>アジュールメイン



- <アジュールメイン>上級ダンジョンコンテンツが追加されます。

1. コンテンツ入場

- アクトクエスト「ベヒーモスの突進」クエストクリアで上級ダンジョンチャンネル<アジュールメイン>に入場できるようになります。
 - <アジュールメイン>チャンネルは名声44,929から入場可能です。
 - <アジュールメイン>は全曜日に入場可能です。
- <アジュールメイン>チャンネルからNPC「回路技術者ネリモ」を通じてコンテンツに入場できます。
 - NPC「回路技術者ネリモ」もしくはパーティー検索UIのパーティー編成ボタンを通じて作成が可能です。
 - パーティー編成/加入後、左側の地域に移動し、NPC「回路技術者ネリモ」または左側のポータルを通じてコンテンツを開始することができます。

2. コンテンツ情報

区分	内容
パーティー編成窓	
入場レベル	115レベル以上
推奨パーティー人数	1人または4人パーティー推奨
入場の名声	44,929
入場時の消耗疲労度	30
週間入場制限	1回 コンテンツ開始時に週間入場制限回数が差し引かれます。
統合報酬回数	2回 制限時間内にコンテンツをクリアすると、週間報酬を獲得することができます。 報酬獲得時に統合報酬回数は差し引かれます。 週間入場制限と統合報酬回数は毎週水曜日06時に初期化されます。

コンテンツルール

制限事項

- ダンジョン入場時に20分の制限時間が適用されます。

- 制限時間超過時はクリア失敗処理され、自動的にダンジョンから退場します。
- 人形類の消耗品の使用が制限されます。
- 基本8コインの制限回数を持ち、PTメンバーと回数を共有します。
 - ダンジョン内でコインを使用すると、スキルクールタイムは初期化されません。

コンテンツの失敗

- 制限時間内に最終ボスを退治できなければクリア失敗となります。

ミッションを放棄&続ける

- パーティリーダーは、ミニマップの後退ボタンを使って、そのダンジョンから後退することができます。
 - 後退時はペナルティ時間が与えられます。
- 撤退した状態で、パーティリーダーはNPC「回路技術者ネリモ」を通じて、コンテンツを放棄するか、または再エントリーすることができます。
- 続行時、後退前のダンジョンの進行度が維持された状態でプレイを続けることができ、開始地点からスタートすることになります。
- 任務を放棄すると、パーティメンバー間の投票を通し、PTメンバー全員が賛成すると放棄処理されます。
 - ミッションを放棄するとダンジョンの進行度が全て初期化され、週間入場回数が回復します。

地域バフ

- 地域バフ「継がれた遺志」が追加されます。
 - 専用チャンネル<アジュールメイン>で「継がれた遺志」バフが適用されます。
 - ダンジョン入場時に力、知能が上昇します。
 - 「継がれた遺志」バフによる能力値上昇は、バフアーマーのバフスキルには影響しません。

3. コンテンツの進行

- 上級ダンジョンであるアジュールメインは、一角獣クラーケンを退治して母船を奪還する作戦で、クルーエルビーストを通じてアジュールメインに向かいます。
- 一角獣クラーケンはアジュールメインを徘徊し、戦闘に介入します。状況に応じてクラーケンの攻撃を逆利用すれば、ダンジョンをより有利に攻略することができます。



- クルーエルビーストでは、友好NPC「妖殺者レイロン」と妖撃隊を助け、クルーエルビーストを襲撃したクラーケンと寄生虫を殲滅しなければなりません。
 - レイロンに近づく寄生虫を防御し、クラーケンの触手を全て破壊すると、アジュールメインに入ります。
 - アジュールメインには「武器庫」、「操舵室」、「甲板」の3つの主要機関が存在します。
 - コア機関のうちランダムな2つの機関は、それぞれ「錨を下ろすフリーズ」、「もがくメリオナ」が占拠しています。
- 「錨を下ろすフリーズ」、「もがくメリオナ」を全て退治すると、機関室に入ることができます。
- 機関室を占拠した「爆音クラシマー&一角獣クラーケン」を退治するとダンジョンがクリアされます。

機関奪還バフ



- アジュールメインのコア機関をクリアすると、仲間がそのコア機関を奪還して機関奪還バフを獲得します。
 - 「迅速の風」バフはクルーエルビーストをクリアすると獲得できます。
- 獲得した機関奪還バフは「一角獣クラーケン」グロッキー時に自動的に全て発動します。
- 機関奪還バフが発動すると、機関を奪還した仲間が冒険者を支援し、一定時間、それぞれ異なる有益な効果を提供します。

機関奪還バフ	奪還マップ	効果
迅速の風	クルーエルビースト	ユージンが冒険者をサポートします。 * PTメンバーの速度が上昇します。 * 全ての速度が75%上昇します。
一斉爆撃	武器庫	武器庫を奪還したレイロンがユーザーをサポートします。 * 巨大な鋸を発射してクラークンを攻撃します。 * クラークンの体力が減少します。
ギア加速	操舵室	操舵室を奪還したネリモがユーザーをサポートします。 * PTメンバーの攻撃力が上昇します。 * 攻撃力が30%上昇します。
緊急補給	甲板	甲板を奪還したアルズがユーザーをサポートします。 * PTメンバーのクールタイムが減少します。 * クールタイムが50%減少します。

VII. <上級ダンジョン> 死の女神殿



- <死の女神殿> 上級ダンジョンコンテンツが追加されます。

1. コンテンツ入場

- アクトクエスト「ベヒーモスの突進」クエストクリアで上級ダンジョンチャンネル<死の女神殿>に入場できます。
 - <死の女神殿>チャンネルは名声48,988から入場可能です。
 - <死の女神殿>はすべての曜日に入場可能です。
- <死の女神殿>チャンネルでNPC「慈愛の死セニール」を通じてコンテンツに入場することができます。
 - NPC「慈愛の死セニール」または求人UIのパーティー登録ボタンを通じて作成が可能です。
 - パーティー編成/加入後、左側の地域に移動し、NPC「慈愛の死セニール」または左側のポータルを通じてコンテンツを開始することができます。

コンテンツに関する情報

区分	内容
パーティー編成窓	
入場レベル	115レベル以上
推奨パーティー人数	1人または4人パーティー推奨
入場の名声	48,988
入場時の消耗疲労度	30
週間入場制限	1回 コンテンツ開始時に週間入場制限回数が差し引かれます。
統合報酬回数	2回 制限時間内にコンテンツをクリアすると、週間報酬を獲得することができます。 報酬獲得時に統合報酬回数は差し引かれます。 週間入場制限と統合報酬回数は毎週水曜日06時に初期化されます。

コンテンツルール

制限事項

- ダンジョン入場時に20分の制限時間が適用されます。
 - 制限時間超過時はクリア失敗処理され、自動的にダンジョンから退場します。
- 人形類の消耗品の使用が制限されます。
- 基本8コインの制限回数を持ち、PTメンバーと回数を共有します。
 - ダンジョン内でコインを使用すると、スキルクールタイムは初期化されません。

コンテンツの失敗

- 制限時間内に最終ボスを退治できなければクリア失敗となります。

ミッションを放棄&続ける

- パーティリーダーは、ミニマップの後退ボタンを使って、そのダンジョンから後退することができます。
 - 後退時はペナルティ時間が与えられます。
- 撤退した状況で、パーティリーダーはNPC「慈愛の死セニール」を通じてコンテンツを放棄するか、または再エントリーすることができます。
- 続行時、後退前のダンジョンの進行度が維持された状態でプレイを続けることができ、開始地点からスタートすることになります。
- 任務を放棄すると、パーティメンバー間の投票を通し、PTメンバー全員が賛成すると放棄処理されます。
 - ミッションを放棄するとダンジョンの進行度が全て初期化され、週間入場回数が回復します。

地域バフ

- 地域バフ「継がれた遺志」が追加されます。
 - 専用チャンネル「死の女神殿」で「継がれた遺志」バフが適用されます。
 - ダンジョン入場時に力、知能が上昇します。
 - 「継がれた遺志」バフによる能力値上昇は、バフアークのバフスキルには影響しません。

2. コンテンツの進行

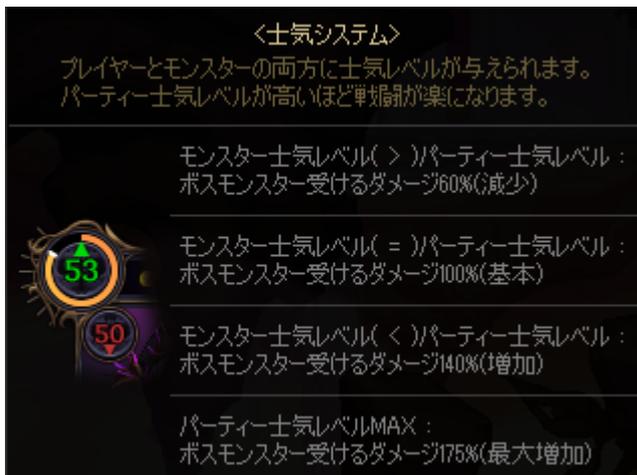
- 女神殿に向かっている妖怪たちを阻止し、彼らよりも早く神殿の中までたどり着かなければなりません。
- 神殿に向かう道は非常に険しいですが、周囲の妖怪をたくさん退治し、神秘的な神殿内部に隠された様々な要素を積極的に活用すれば、作戦遂行がスムーズになります。

運命のカード



- コンテンツ開始後に4枚のカードが表示され、モンスターごとの戦闘の特徴を確認することができます。
 - カードは毎回ランダムに設定され、順番に攻略すべきモンスターカードだけが優先的に活性化されます。モンスターを退治するたびに、次に退治するモンスターのカードが活性化されます。
 - カードの効果により、新たな体験や攻略が可能になります。
 - カードごとの効果は、各モンスターとの戦闘時に適用されます。
- 最終ボスに遭遇する前に必ず攻略しなければならないモンスターが存在し、選択によって他のモンスターを退治して様々な活用が可能です。

士気システム



- 死の女神殿では、モンスターとの戦闘時に士気システムの影響を受けます。
- モンスターごとに士気レベルが設定され、レベルの高低によって有利または不利になることがあります。
- プレイヤーの場合、基本的に1レベルからスタートし、退治したモンスターの士気レベル分、獲得できるようになります。
- 状況に応じて、上記のシステムを戦略的に活用することで、より有利な戦いに導くことができます。

<死の女神殿>揺らぐ群島



- 揺らぐ群島地域ではタイムアタックが発動します。
- 制限時間内に群島をクリアする必要があり、失敗すると静寂の回廊地域にモンスター「ペロロ」が出現します。
 - 必ず攻略しなければならないモンスターとして登場し、回廊内で最優先に退治しなければなりません。
- 「凶鳥カミラック」を退治すると静寂の回廊に入場できます。

<死の女神殿> 静寂の回廊



- 静寂の回廊地域では、ランダムな場所にサバイバルサポートが存在します。
- サポートは最大5個まで獲得でき、選択により獲得可能です。
- 獲得すると様々な効果やバフが付与され、追加攻略に活用できます。
- 回廊の奥に位置する「無欠なる死ヴィシマ」を退治するとダンジョンがクリアされます。

VIII. <上級ダンジョン>白海の記憶

開発者コメント

白海の記憶は、白海のダンジョン2種を、夢路調律機を通して再体験できる上級ダンジョンです。

白海のダンジョン2種は、新規および復帰冒険者が重泉をファームできるポジションのダンジョンとして設計し、以前の白海のダンジョンに比べ、より軽く快適にプレイできるように準備しました。

- 「ベヒーモスの突進」クエストクリアで入場できます。
 - クエストクリアで「夢路の中の白雲の谷」、「夢路の中のソリダリス」チャンネルに入場できます。
- 上級ダンジョン(週間) - 「夢路の中の白雲の谷」、「夢路の中のソリダリス」チャンネルのNPC「夢路調律機」を通じてパーティー編成が可能です。
 - パーティー編成/加入後、中央にある夢路の部屋に移動し、各コンテンツのNPCを通して開始することができます。
- 1アカウントにつき1週間の報酬獲得制限が適用されます。
 - 夢路の中の白雲の谷、夢路の中のソリダリスの報酬獲得回数は、1アカウントにつき1週間に20回までとなります。
 - 週間報酬回数を使い切ったアカウントの場合、その週はプレイが制限されます。
 - アカウントの報酬回数は、チャンネルに入場時、右上のUIを通じてアカウントの報酬回数を確認することができます。



1. 夢路の中の白雲の谷

コンテンツに関する情報

区分	内容
パーティー編成窓	
入場レベル	115レベル以上
推奨パーティー人数	1人または4人パーティー推奨
入場の名声	16,316
入場時の消耗疲労度	30
週間入場制限	1回 コンテンツ開始時に週間入場制限回数が差し引かれます。
統合報酬回数	2回(1アカウントにつき週20回) 制限時間内にコンテンツをクリアすると、週間報酬を獲得することができます。 報酬獲得時に統合報酬回数は差し引かれます。 週間入場制限および統合報酬回数は毎週水曜日06時に初期化されます。

コンテンツルール

制限時間

- コンテンツ開始時に30分の制限時間が適用されます。
- パーティーから離脱しなければ、制限時間内は何度でも挑戦することができます。

コンテンツの失敗

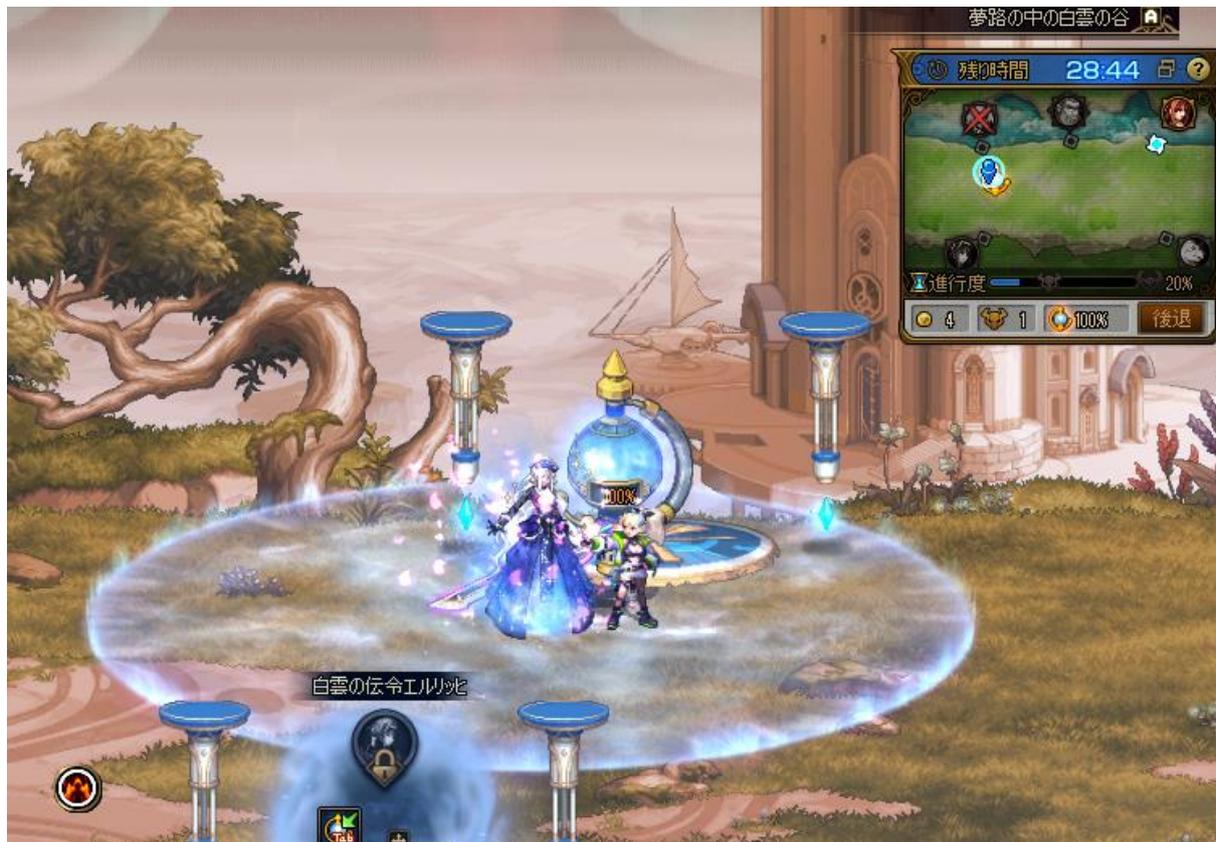
- 制限時間内に最終ボス「親方ルトン」を退治しないとクリア失敗となります。

ミッションの撤退と放棄

- パーティリーダーは、ミニマップの後退ボタンを使って、そのダンジョンから後退することができます。
 - 後退時、一定時間、ダンジョンへの再入場が不可となります。
- 撤退後、NPC「親方ルトン」を通じて「任務放棄」を選択することができます。
- 「任務放棄」時、ダンジョンの進行度は全て初期化され、入場回数は差し引かれませんが、

戦闘制限事項

- 人形類の消耗品の使用が制限されます。
- 基本4コインの制限回数を持ち、PTメンバーと回数を共有します。
 - ネームドとボス退治時、PTメンバー全員が自動的に復活し、コイン制限回数が初期化されます。
 - ダンジョン内でコインを使用すると、スキルクールタイムは初期化されません。



- コンテンツ入場後、状況板を通してダンジョン内の進行状況を確認しながらダンジョンを攻略することができます。
- ダンジョン内には特殊オブジェクト「霧捕集器」が用意されています。モンスターを制圧して「霧捕集器」に霧の気運を捕集すると、戦闘に有利に使うことができます。



ダンジョンの進行状況

- モンスターを倒すとダンジョンの進行度が上がります。
- ダンジョンの進行度数値に応じて新しいボスモンスターが解禁されます。
- ダンジョンの進行度が最大になると、最終ボス「親方ルトン」が解禁されます。



霧捕集器

- 特殊オブジェクトである霧捕集器はネームドモンスター、ボスモンスターとの戦闘を通じて霧の気運を捕集します。
- 霧捕集器に近づいて「ダンジョン特殊キー」を使用すると、所持及び設置することができます。
 - 霧捕集器は最大1人まで持ち歩くことができます。
- 捕獲された霧の気運が最大の時に設置することで、モンスターの無力化ゲージを大幅に減少させることができます。

2. 夢路の中のソリダリス

コンテンツに関する情報

区分	内容
パーティー編成窓	
入場レベル	115レベル以上
推奨パーティー人数	1人または4人パーティー推奨
入場の名声	23,016
入場時の消耗疲労度	30
週間入場制限	1回 コンテンツ開始時に週間入場制限回数が差し引かれます。
統合報酬回数	2回(1アカウントにつき週20回) 制限時間内にコンテンツをクリアすると、週間報酬を獲得することができます。 報酬獲得時に統合報酬回数は差し引かれます。 週間入場制限および統合報酬回数は毎週水曜日06時に初期化されます。

コンテンツルール

制限時間

- コンテンツ開始時に30分の制限時間が適用されます。
- パーティーから離脱しなければ、制限時間内は何度でも挑戦することができます。

コンテンツの失敗

- 制限時間内に最終ボス「ブルーホーク船長バーディ」を退治しないとクリア失敗となります。

ミッションの撤退と放棄

- パーティリーダーは、ミニマップの後退ボタンを使って、そのダンジョンから後退することができます。
 - 後退時、一定時間、ダンジョンへの再入場が不可となります。
- 撤退後、NPC「神弓ルドミラ」を通じて「任務放棄」を選択することができます。
- 「任務放棄」時、ダンジョンの進行度は全て初期化され、入場回数は差し引かれませんが、

戦闘制限事項

- 人形類の消耗品の使用が制限されます。
- 基本4コインの制限回数を持ち、PTメンバーと回数を共有します。
 - ネームドとボス退治時、PTメンバー全員が自動的に復活し、コイン制限回数が初期化されます。
 - ダンジョン内でコインを使用すると、スキルクールタイムは初期化されません。

進行方法



- コンテンツ入場後、ミニマップでダンジョン進行ルートを確認しながらダンジョンを攻略することができます。



- 各船をクリア後、船首に移動し、次に進む船を選択することができます。



- 各船を撃破し、最後に船長船ブルーノートに乗ることができます。
- 船長船ブルーノートで「ブルーホーク船長パーティ」に会うことができます。

サポートバフ

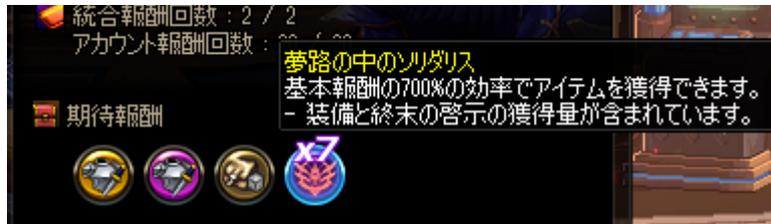


- 戦闘中にダンジョン進行に役立つ効果をサポートすることができます。
- 役に立つ効果は全部で4種類あり、獲得するとダンジョンクリアまで永続的に持続します。

番号	バフ名	バフイメージ	バフ効果
1	士気向上		最終ダメージが50%増加します。
2	補給の時間		スキルクールタイムが50%減少します。
3	迅速な動き		攻撃速度、キャスト速度が30%、移動速度が50%上昇します。
4	自然の守護		敵を攻撃した時、ダメージの2%の数値で体力が回復します。

IX. 期待報酬倍率

- 期待報酬UI部分に重泉ダンジョン間報酬効率表記アイコンが追加されます。



X. 上級ダンジョンの報酬

1. クリアリワード

- ダンジョンをクリアすると、一定の確率で次のアイテムを獲得することができます。
- 上級ダンジョンの報酬はすべてクリア報酬として登場します。

獲得可能アイテム	説明	交換属性
商工協議会の銀貨	新規アイテムの購入に使用します。	アカウント帰属
終末の啓示	終末の崇拜者ダンジョンに入場するための材料です。	交換不可
レア装備	武器タイプ別 1種 防具、アクセサリー、特殊装備部位別1種類	交換不可
ユニークな装備	武器タイプ別1種 防具、アクセサリー、特殊装備部位別12種	交換不可
レジェンダリー装備	武器タイプ別2種 防具、アクセサリー、特殊装備部位別12種	交換不可
エピック装備	武器タイプ別2種 防具、アクセサリー、特殊装備部位別12種	交換不可
太初装備	武器タイプ別2種 アクセサリー、部位別12種	交換不可
重泉上級ダンジョン固有装備壺	重泉上級ダンジョン固有装備のうち1種を一定の確率で獲得できます。	交換不可
モンスターカード (レジェンダリー/ユニーク)	重泉の新規魔法付与カードです。	1回のみ交換可能 (取引後アカウント帰属)
濃い深淵の片鱗のユニーク装備	武器、防具、アクセサリー、特殊装備部位別64種	1回のみ交換可能 (取引後アカウント帰属) (装着後交換不可)

2. 行商鳥ベニブー商店

- ダンジョンクリア時、一定確率で行商鳥ベニブーNPCが登場します。
- 行商鳥ベニブーNPCから以下のアイテムを購入することができます。

購入可能なアイテム	説明	交換の属性
 形象化した妖気の手がかり	妖怪殲滅ダンジョン入場に使用します。	1回交換可能(取引後アカウント帰属)
 黒牙エピック変換書壺	各セット別黒牙エピック変換書のうち1種を均等な確率で獲得できます。 <黒牙エピック変換書> 115Lvセットエピックアクセサリー、装備を黒牙セットエピックアクセサリー、に変換することができます。 消耗材料 - 変換書に適合するセットエピックアクセサリー、 1個 - エピックソウル3個 - 妖気の残痕 500個 - ゴールド 2,200,000	アカウント帰属
 黒牙太初変換書壺	各セット別黒牙太初変換書のうち1種を均等な確率で獲得できます。 <黒牙太初変換書> 115Lvセット太初アクセサリー、装備を黒牙セット太初アクセサリー、に変換することができます。 消耗材料 - 変換書に適合するセット太初アクセサリー、 1個 - 太初ソウル 1個 - 妖気の残痕 4,000個 - ゴールド 12,000,000	アカウント帰属

 <p>115Lvセットレジェンダリー装備壺選択箱</p>	<p>115Lvセットのレジェンダリー装備壺をセット選択で獲得することができます。</p> <p>獲得した装備壺を開封するのは、レジェンダリーソウル10個が必要です。</p>	<p>アカウント 帰属</p>
 <p>115Lvセットエピック装備壺選択箱</p>	<p>115Lvセットのエピック装備壺をセット選択することで獲得できます。</p> <p>獲得した装備壺を開封するのは、エピックソウル10個が必要です。</p>	<p>アカウント 帰属</p>

XI. 幻妖五怪の注視



- 重泉内及び血鉦村、星屑の集会所地域に新規ダンジョン6種が追加されます。
- レベル115アクトクエスト「ベヒーモスの突進」クエストクリアで入場できます。



- 一日ミッションの限定ミッションダンジョンが幻妖五怪の注視により強化され、キャラクター1人につきダンジョンごとに1回のみプレイすることができます。
 - キャラクター数は20キャラクターまでとなります。
- 幻妖五怪の注視ダンジョン入場時に一日ミッションにキャラクター帰属されます。
 - キャラクター帰属が20/20になると、該当ダンジョンは出現しません。
 - ただし、帰属したキャラクターの中にダンジョンをクリアしていないキャラクターがいる場合、そのキャラクターには幻妖五怪の注視ダンジョンが出現します。
- ダンジョンをクリアすると一般ダンジョンに変更されます。

1. コンテンツ情報

- ダンジョン入場レベル：115
- 入場者名声：13,195
- 一日報酬回数制限：1回
- 疲労度：1部屋につき2疲労度消費
- パーティー：パーティー可能
- 入場材料：なし

2. 妖気注視



- ダンジョンに入場して25秒後にネームドとボスモンスターに遭遇すると、妖気注視が発動します。
- 妖気注視発動時、5.5秒ごとにモンスターに注視マークが生成され、ネームドとボスの攻撃回数に比例して最大4秒まで短縮されます。
- マークは打撃時に破壊され、以下の効果がモンスターとプレイヤーに適用されます。
 - モンスター
 - ↳ 受けるダメージ50%増加
 - ↳ 攻撃を受けると、注視数値に比例して体力及び無力化ゲージが消耗します。
 - プレイヤー
 - ↳ 受けるダメージ10%増加
- 注視効果は最大10回まで重複可能で、その後遭遇するモンスターにも適用されます。

XII. 幻妖五怪の注視報酬

1. クリア報酬

- クリア報酬で、一定の確率で以下のアイテムを獲得することができます。

獲得可能なアイテム	説明	交換の属性
 ディグミンの毛の塊	ディグミンが保管していた宝物と絡まって落ちてきた毛玉。 個体によって好きな宝物が違うので、掘り出してみると「ディグミンの宝物」が何なのかがわかる。	交換不可
 レア装備	武器タイプ別 1種 防具、アクセサリ、特殊装備部位別1種類	交換不可
 ユニークな装備	武器タイプ別1種 防具、アクセサリ、特殊装備部位別12種	交換不可
 レジェンダリー装備	武器タイプ別2種 防具、アクセサリ、特殊装備部位別12種	交換不可
 エピック装備	武器タイプ別2種 防具、アクセサリ、特殊装備部位別12種	交換不可
 太初装備	武器タイプ別2種 アクセサリ、部位別12種	交換不可

2. ディグミンの毛の塊の報酬

- 使用すると、一定の確率で報酬を獲得することができ、出現するアイテムや確率は難易度ごとの差は存在しません。

獲得可能なアイテム	説明	交換属性
モンスターカード (レジェンダリー/ユニーク)	重泉の新規魔法付与カードです。	交換可能(1回)
 ライアンコア	-	交換不可
 調和の結晶	-	交換不可
 闘神の叫びポーション[ディグミン]	60秒間、ダメージが12%アップ。 街移動及び死亡すると効果が消え、使用するとクールタイムが初期化されます。 毎月1日06:00に削除される	アカウント帰属
 HP/MP20% 回復ポーション	使用するとHP、MPが20%回復します。 毎月1日06:00に削除される	アカウント帰属

ヨン		
 商工協会の銀貨	<p>神秘的な力の魔法書、慈愛の死セニールNPC商店で次のアイテムを購入する際に使用します。</p> <ul style="list-style-type: none"> * 終末の啓示 * ヴォイドソウル * 月の沈んだ湖レジェンダリーカードケース * ネックレス太初融合石壺 * 指輪太初融合石壺 * 110Lvエピック融合石選択箱 * 忘れ去られた光 	アカウント帰属

3. 行商鳥ベニブー秘密商店

- ダンジョンクリア時に一定確率で出現するベニブーの秘密商店で以下のアイテムを販売します。

アイテム名	説明	交換の属性
 形象化した妖氣の手がかり	妖怪殲滅ダンジョン入場に使用します。	1回交換可能(取引後アカウント帰属)

XIII. 終末の崇拜者



- 新規地獄PTダンジョン<終末の崇拜者>が追加されます。

1. コンテンツ入場

区分	内容
入場レベル	Lv.112以上
入場の名声	13,632
入場人数	1~4
入場者の疲労度	8
入場材料	終末の啓示22個
入場クエスト	[エピソード] [終末の崇拜者] 不審な旅人
入場位置	血鉾村

2. 新規システムの適用

1) シームレスローディング

- 再挑戦ボタンを押さずに、進行中の方向に移動するだけで、新しい地獄PTダンジョンが始まります。
- 従来の再挑戦ボタン利用に慣れている冒険者は、再挑戦ボタンで新しい地獄PTダンジョンにアクセサリ、入することができます。
- ボタンによる移動と、右に走って移動する移動すべて、ローディング画面を介さずに自然に新しいダンジョンがローディングされ、よりスピーディーなダンジョンプレイが可能になりました。

2) ボーナス入場

- 終末の崇拜者を複数回クリアすると、無料の終末の崇拜者入場チャンスを獲得できます。
- このチャンスを獲得すると、次の終末の崇拜者は材料を消費することなく入場できます。
- 無料入場の機会は終末の崇拜者だけに限定され、深淵：終末の崇拜者の入場には適用されません。

3) 深淵の狭間

- 終末の崇拜者をプレイすると、確率的に深淵につながる隙間が出現します。
- この隙間を通じて深淵に移動し、崇拜者を退治すると、終末の崇拜者よりも価値の高い報酬を獲得することができます。

4) 神秘的な幸運

- 終末の崇拜者プレイ時、低確率で15倍または50倍の報酬を獲得できる運が適用されます。
- 神秘的な幸運が適用されると、従来より15倍/50倍の報酬を獲得することができます。

3. 終末の追跡者ノックス

- 終末の崇拜者または深淵：終末の崇拜者を進めていくと、低い確率で終末の欠片を守っているノックスに出会います。
- ノックスを退治すると、ノックスが守っていた太初装備を手に入れることができます。



XIV. 終末の崇拜者の報酬

1. 基本的な報酬

- ダンジョンをクリアすると、一定の確率で次のアイテムを獲得することができます。

獲得可能なアイテム	説明	交換属性
 商工協会の銀貨	新規アイテムの購入に使用します。	アカウント 帰属
 深淵に沈んだ終末の啓示	深淵：終末の崇拜者ダンジョン入場に使用します。	交換不可
 終末の啓示の玉	使用すると、終末の啓示を200個獲得できます。	アカウント 帰属
 レア装備	武器タイプ別 1種 防具、アクセサリ、特殊装備部位別1種類	交換不可
 ユニークな装備	武器タイプ別1種 防具、アクセサリ、特殊装備部位別12種	交換不可
 レジェンダリー装備	武器タイプ別2種 防具、アクセサリ、特殊装備部位別12種	交換不可
 エピック装備	武器タイプ別2種 防具、アクセサリ、特殊装備部位別12種	交換不可
 太初装備	武器タイプ別2種 アクセサリ、部位別12種	交換不可

2. 神秘的な幸運の報酬

- 終末の崇拜者をプレイすると、一定確率で基本報酬に加え、神秘的な幸運報酬を追加獲得することができます。

獲得可能なアイテム	説明	交換属性
 商工協会の銀貨	新規アイテムの購入に使用します。	アカウント 帰属
 レアソウル	115Lv以上のレア装備解体で獲得できます。 新規アイテム購入及び新規システム利用時に使用します。	アカウント 帰属
 ユニークな装備	武器タイプ別1種 防具、アクセサリ、特殊装備部位別12種	交換不可
 レジェンダリー装備	武器タイプ別2種 防具、アクセサリ、特殊装備部位別12種	交換不可
 エピック装備	武器タイプ別2種	交換不可

	防具、アクセサリ、特殊装備部位別12種	
 太初装備	武器タイプ別2種 アクセサリ、部位別12種	交換不可

3. 深淵の狭間の報酬

- 終末の崇拜者をプレイすると一定確率で深淵の狭間が出現します。
- 深淵の狭間出現時は、専用報酬を一定の確率で獲得することができ、基本報酬や神秘の幸運報酬は出現しません。

獲得可能アイテム	説明	交換属性
 商工協会の銀貨	新規アイテムの購入に使用します。	アカウント 帰属
 レアソウル	115Lv以上のレア装備解体で獲得できます。 新規アイテム購入及び新規システム利用時に使用します。	アカウント 帰属
 ユニークソウル	115Lv以上のユニーク装備解体で獲得できます。 新規アイテム購入及び新規システム利用時に使用します。	アカウント 帰属
 レジェンダリーソウル	115Lv以上のレジェンダリー装備解体で獲得できます。 新規アイテム購入及び新規システム利用時に使用します。	アカウント 帰属
 エピックソウル	115Lv以上のエピック装備解体で獲得できます。 新規アイテム購入及び新規システム利用時に使用します。	アカウント 帰属
 太初ソウル	115Lv以上の太初装備解体で獲得できます。 新規アイテム購入及び新規システム利用時に使用します。	アカウント 帰属

XV. 深淵：終末の崇拜者



- 新規上級地獄PTダンジョン<深淵：終末の崇拜者>が追加されます。
- <終末の崇拜者>に適用される各種システムは、<深淵：終末の崇拜者>には適用されません。

1. コンテンツ入場

区分	内容
入場レベル	Lv.112以上
入場の名声	13,632
入場人数	1～4
入場者の疲労度	60
入場材料	深淵に沈んだ終末の啓示 120個
入場クエスト	[エピソード] [終末の崇拜者] 不審な旅人
入場位置	血鉾村

2. 新規システムの適用

1) セットのターゲティング

- 希望のセットが含まれるボタンを選択して入場すると、選択したボタンに含まれるセットの装備を獲得できます。
- パーティーで入場する場合、PTメンバーそれぞれが好きなセットを選択して入場することができます。

2) 複数回プレイの成果物獲得

- 1回のプレイで終末の崇拜者複数回プレイした分の報酬を獲得できます。

3) レジェンダリーの確定獲得

- 高コストを要するダンジョンであるため、レジェンダリー以上の装備を確実に1つ獲得することができます。

3. 深淵：終末の崇拜者の報酬

- ダンジョンをクリアすると、一定の確率で以下の報酬を獲得することができます。
- ダンジョンに入る前に4種のうち1種のボタンを選択することができ、選択したボタンによって異なる報酬を獲得することができます。

選択したボタン	獲得可能アイテム	説明	交換属性
	 商工協会の銀貨	新規アイテムの購入に使用します。	アカウント 帰属
	 レア装備	武器タイプ別 1種 防具、アクセサリ、特殊装備部位別1種類	交換不可
	 ユニークな装備	武器タイプ別 1種 下記セット 防具、アクセサリ、特殊装備部位別3種 * 永遠に続く黄金郷セット * 竜闘場の乱セット * セレンディピティセット	交換不可
	 レジェンダリー装備	武器タイプ別2種以下のセット 防具、アクセサリ、特殊装備部位別3種 * 永遠に続く黄金郷セット * 竜闘場の乱セット * セレンディピティセット	交換不可
	 エピック装備	武器タイプ別2種類 下記セット防具、アクセサリ、特殊装備部位別3種 * 永遠に続く黄金郷セット	交換不可

		<ul style="list-style-type: none"> * 龍闘場の乱セット * セレンディピティセット 	
	 太初装備	<p>武器タイプ別 2種 下記セット アクセサリー、部位別3種</p> <ul style="list-style-type: none"> * 永遠に続く黄金郷セット * 竜闘場の乱セット * セレンディピティセット 	交換不可
	 商工協議会の銀貨	新規アイテムの購入に使用しません。	アカウント 帰属
	 レア装備	武器タイプ別 1種 防具、アクセサリー、特殊装備部位別1種類	交換不可
	 ユニークな装備	武器タイプ別 1種 下記セット 防具、アクセサリー、特殊装備部位別3種	交換不可
	 レジェンダリー装備	武器タイプ別 2種 下記セット 防具、アクセサリー、特殊装備部位別3種	交換不可
	 エピック装備	武器タイプ別2種類 下記セット 防具、アクセサリー、特殊装備部位別3種	交換不可
	 太初装備	武器タイプ別 2種 以下のセット アクセサリー、部位別3種	交換不可
		<ul style="list-style-type: none"> * 漆黒の浄化セット * 限界を超えたエネルギーセット * 魔力の領域セット 	

	 商工協議会の銀貨	新規アイテムの購入に使用しま す。	アカウント 帰属
	 レア装備	武器タイプ別 1種 防具、アクセサリ-、特殊装備部 位別1種類	交換不可
	 ユニークな装備	武器タイプ別 1種 下記セット 防具、アクセサリ -、特殊装備部位別3種 * ソウルフェアリーセット * 古代戦場のバルキリーセット * エーテリアル・オーブ・アーツ セット	交換不可
	 レジェンダリー装備	武器タイプ別2種類 下記セット 防具、アクセサリ -、特殊装備部位別3種 * ソウルフェアリーセット * 古代戦場のバルキリーセット * エーテリアル・オーブ・アーツ セット	交換不可
	 エピック装備	武器タイプ別2種類 下記セット 防具、アクセサリ -、特殊装備部位別3種 * ソウルフェアリーセット * 古代戦場のバルキリーセット * エーテリアル・オーブ・アーツ セット	交換不可
	 太初装備	武器タイプ別 2種 以下のセット アクセサリ-、部 位別3種 * ソウルフェアリーセット * 古代戦場のバルキリーセット * エーテリアル・オーブ・アーツ セット	交換不可
	 商工協議会の銀貨	新規アイテムの購入に使用しま す。	アカウント 帰属
	 レア装備	武器タイプ別1種類 防具、アクセサリ-、特殊装備部 位別1種類	交換不可

	 ユニークな装備	武器タイプ別 1種 下記セット 防具、アクセサリ ー、特殊装備部位別3種 * 影に隠れた死セット * 圧倒的な自然セット * 群れ狩りの道しるベセット	交換不可
	 レジェンダリー装備	武器タイプ別2種類 下記セット 防具、アクセサリ ー、特殊装備部位別3種 * 影に隠れた死セット * 圧倒的な自然セット * 群れ狩りの道しるベセット	交換不可
	 エピック装備	武器タイプ別2種類 下記セット 防具、アクセサリ ー、特殊装備部位別3種 * 影に隠れた死セット * 圧倒的な自然セット * 群れ狩りの道しるベセット	交換不可
	 太初装備	武器タイプ別2種類 下記セット 防具、アクセサリ ー、特殊装備部位別3種 * 影に隠れた死セット * 圧倒的な自然セット * 群れ狩りの道しるベセット	交換不可

4. 終末の崇拜者/深淵：終末の崇拜者商店

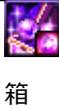
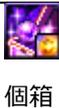
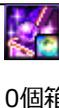
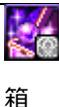
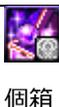
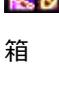
開発者コメント

ヴォイドソウルは昇級や超越、または太初の武器箱の購入に使用するアイテムです。

安全装置として提供される手段であるため、毎月の購入制限方式により、アップデート初期から他の場所で財貨を使用する選択権を奪われないように、安全装置が作動する必要がある時点で、より柔軟に使用できるようにキャリーオーバー機能を追加しました。

なお、この機能は安全装置に関連するヴォイドソウルに限定された機能であることをご了承ください。

購入可能なアイテム	説明	販売価格	交換属性
 終末の啓示 2個	使用すると、終末の啓示を2個獲得できます。	レアソウル1個	アカウント 帰属

箱			
 終末の啓示 4個箱	使用すると、終末の啓示を4個獲得できます。	ユニークソウル1個	アカウント 帰属
 終末の啓示 30個箱	使用すると、終末の啓示を30個獲得できます。	レジェンダリーソウル1個	アカウント 帰属
 終末の啓示 90個箱	使用すると、終末の啓示を90個獲得できます。	エピックソウル1個	アカウント 帰属
 終末の啓示 1000個箱	使用すると、終末の啓示を1000個獲得できます。	太初ソウル 1個	アカウント 帰属
 終末の啓示 2個箱	使用すると、終末の啓示を2個獲得できます。	商工協議会の銀貨 40個	アカウント 帰属
 終末の啓示 20個箱	使用すると、終末の啓示を20個獲得できます。 1アカウントにつき1週間に10個購入可能です。	商工協議会の銀貨 300個	アカウント 帰属
 終末の啓示 1個箱	使用すると、終末の啓示を1個獲得できます。 1キャラクターにつき1週間700個購入可能です。	(旧)エピックソウル 1個	交換不可
 太初一般武器選択箱	使用すると、太初の一般武器を選択して獲得することができます。 選択箱の開封には太初ソウル5個が必要です。	プライム・ステラ5個 ヴォイドソウル500個	アカウント 帰属
 太初一般/レガシー武器壺武器群選択箱	使用すると、太初の一般/レガシー武器壺武器群を選択して獲得することができます。 獲得した壺を開封するには、太初ソウル5個が必要です。 1キャラクターにつき1ヶ月1個購入可能です。	プライム・ステラ5個 ヴォイドソウル500個	交換不可
 ユニークソウル	<主な用途> - 終末の啓示の購入 - ヴォイドソウル購入 - 115Lvセットユニーク装備壺選択箱購入 - 115Lvユニーク武器選択箱購入	レアソウル5個	アカウント 帰属

	<ul style="list-style-type: none"> - レジェンダリーソウル購入 - 装備変換 - 装備の調律/昇級 - 115Lv以上のユニーク装備超越 <p><主な使用NPC></p> <ul style="list-style-type: none"> - 神秘的な力の魔法書 - 慈愛の死セニール <p><主な獲得場所></p> <ul style="list-style-type: none"> - 115Lv以上ユニーク装備武器庫登録/解体 		
 レジェンダリーソウル	<p><主な用途></p> <ul style="list-style-type: none"> - 終末の啓示の購入 - エピックソウル購入 - 装備変換 - 装備の調律/昇級 - 115Lvセットエピック装備壺オープン - 115Lv以上のレジェンダリー装備超越 - 霧ノ神武器/不可侵装備アップグレード <p><主な使用NPC></p> <ul style="list-style-type: none"> - 神秘的な力の魔法書 - 慈愛の死セニール - 設計者 ロルムバー <p><主な獲得場所></p> <ul style="list-style-type: none"> - 115Lv以上のレジェンダリー装備武器庫登録/解体 	ユニークソウル20個	アカウント 帰属
 エピックソウル	<p><主な用途></p> <ul style="list-style-type: none"> - 終末の啓示の購入 - 太初ソウル購入 - 装備変換 - 装備の調律・昇級 - 黒牙装備に変換する - 115Lvセットエピック装備壺オープン - 115Lv以上のエピック装備超越 <p><主な使用NPC></p>	レジェンダリーソウル20個	アカウント 帰属

	<ul style="list-style-type: none"> - 神秘的な力の魔法書 - 慈愛の死セニール <p><主な獲得場所></p> <ul style="list-style-type: none"> - 115Lv以上エピック装備武器庫登録/解体 		
 太初ソウル	<p><主な用途></p> <ul style="list-style-type: none"> - 終末の啓示の購入 - 装備変換 - 黒牙装備に変換する - 115Lv以上の太初装備超越 <p><主な使用NPC></p> <ul style="list-style-type: none"> - 神秘的な力の魔法書 - 慈愛の死セニール <p><主な獲得場所></p> <ul style="list-style-type: none"> - 115Lv以上太初装備武器庫登録/解体 	エピックソウル 20個	アカウント 帰属
 濃い深淵の片鱗 選択箱	<p>濃い深淵の片鱗装備の中から1つを選択して獲得することができます。</p> <p>獲得した濃い深淵の片鱗装備は無期限、交換不可の状態で支給されます。</p> <p>1アカウントにつき1ヶ月1個購入可能です。</p>	妖気の残痕500個	アカウント 帰属
<p>装備修理キット(妖気の残痕)</p>	<p>すべての装備を無料で完璧に修理することができます。耐久度が消耗した装備が1つ以上ある場合、使用可能です。</p> <p>毎月1日06:00に削除される</p> <p>1アカウントにつき1週間4個購入可能です。</p>	妖気の残痕 10個	アカウント 帰属
 妖気の残痕	<p><主な用途></p> <ul style="list-style-type: none"> - 装備変換 - 装備の調律/昇級 - 黒牙装備製作材料 - クリーチャーアーティファクトの製作レシピ内の製作材料 - NPC商店で購入 - 115Lv以上の装備超越 	妖気の残痕(1回交換可能) 1個	アカウント 帰属

	<p><主な使用NPC></p> <ul style="list-style-type: none"> - 慈愛の死セニール - 回路技術者ネリモ - 月の狩人ベズロ <p><主な獲得場所></p> <ul style="list-style-type: none"> - 妖気追跡 - 妖怪殲滅 		
 妖気の残痕(1回交換可能) 1~10個壺	使用すると、妖気の残痕(1回交換可能)1~10個を一定確率で獲得できます。	妖気の残痕 10個	アカウント 帰属
ネックレス太初融合石壺	使用すると、ネックレス部位の太初融合石を均等な確率で1個獲得できます。	商工協議会の銀貨 40 0個	アカウント 帰属
指輪太初融合石壺	使用すると、指輪部位の太初融合石を均等な確率で1個獲得できます。	商工協議会の銀貨 40 0個	アカウント 帰属
 110Lvエピック融合石選択箱	アスラハンの防具エピック融合石またはアスラハンの記録室/書庫で獲得可能なアクセサリ、/特殊装備エピック融合石のうち1つを選択して獲得できます。 1アカウントにつき1週間20個購入可能です。	商工協議会の銀貨 30 個	アカウント 帰属
 忘れ去られた光 3個箱	使用すると忘れ去られた光を3個獲得できます。	商工協議会の銀貨 15 個	アカウント 帰属
 エネルギーコア 300個箱	使用するとエネルギーコア300個を獲得できます。 1アカウントにつき1週間に10個購入可能です。	商工協議会の銀貨 35 個	アカウント 帰属
 超伝導エネルギーコア 4個箱	使用すると超伝導エネルギーコアを4個獲得できます。 1アカウントにつき1週間に10個購入可能です。	商工協議会の銀貨 35 個	アカウント 帰属
 ヴォイドソウル 箱(銀貨)	使用すると、ヴォイドソウル1個獲得できます。	商工協議会の銀貨 50 個	アカウント 帰属

	<p>残りの購入回数は最大100回まで翌月に繰り越されて適用されます。</p> <p>例1) 1月中に50回のみ購入した場合、2月は最大150回まで購入可能。</p> <p>例2) 1月中に購入しなかった場合、2月は最大200回まで購入可能。</p> <p>* 2月も購入しない場合、2月の購入回数は100回のみ繰り越され、3月には最大200回まで購入可能。</p>		
 ヴォイドソウル箱(ソウル)	<p>使用すると、ヴォイドソウル1個獲得できます。</p> <p>残りの購入回数は最大200回まで翌月に繰り越されて適用されます。</p> <p>例1) 1月中に100回のみ購入した場合、2月は最大300回まで購入可能。</p> <p>例2) 1月中に購入しなかった場合、2月は最大400回まで購入可能。</p> <p>* 2月も購入をしない場合、2月の購入回数は200回のみ繰り越され、3月には最大400回まで購入可能。</p>	ユニークソウル 8個	アカウント 帰属
 115Lvセットユニーク装備壺選択箱	<p>115Lvセットのユニーク装備壺をセット選択で獲得できます。</p> <p>1アカウントにつき1ヶ月8個購入可能です。</p>	ユニークソウル 10個 ゴールド 500,000	アカウント 帰属
 115Lvユニーク武器選択箱	<p>115Lvのユニーク武器を選択して獲得できます。</p>	ユニークソウル 15個 ゴールド 750,000	アカウント 帰属
 黒牙浄化書	<p>黒牙アクセサリ、を本来の装備に変換することができます。</p>	ゴールド 100,000	アカウント 帰属

5. 終末の崇拜者/深淵：終末の崇拜者の行商鳥 ベニブー商店

- 終末の崇拜者及び深淵：終末の崇拜者ダンジョンをクリアすると一定確率で行商鳥ベニブーNPCが出現します。
- 行商鳥ベニブーNPCから以下のアイテムを購入することができます。

購入可能なアイテム	説明	交換属性
-----------	----	------

 形象化した妖気の手がかり	妖怪殲滅ダンジョン入場に使用します。	1回交換可能(取引後アカウント帰属)
 黒牙エピック変換書壺	<p>各セットに黒牙エピック変換書のうち1種を均等な確率で獲得できます。</p> <p><黒牙エピック変換書> 115Lvセットエピックアクセサリー、装備を黒牙セットエピックアクセサリー、に変換することができます。</p> <p>消耗材料</p> <ul style="list-style-type: none"> - 変換書に適合するセット エピックアクセサリー、1個 - エピックソウル3個 - 妖気の残痕 500個 - ゴールド 2,200,000 	アカウント帰属
 黒牙太初変換書壺	<p>各セットに黒牙太初変換書のうち1種を均等な確率で獲得できます。</p> <p><黒牙太初変換書> 115Lvセット太初アクセサリー、装備を黒牙セット太初アクセサリー、に変換することができます。</p> <p>消耗材料</p> <ul style="list-style-type: none"> - 変換書に適合するセット太初アクセサリー、1個 - 太初ソウル 1個 - 妖気の残痕 4,000個 - ゴールド 12,000,000個 	アカウント帰属
 115Lvセット レジェンダリー装備壺選択箱	<p>115Lvセットのレジェンダリー装備壺をセット選択で獲得することができます。</p> <p>獲得した装備壺を開封すると、レジェンダリーソウル10個が必要です。</p>	アカウント帰属
 115Lvセット エピック装備壺選択箱	<p>115Lvセットのエピック装備壺をセット選択することで獲得できます。</p>	アカウント帰属

	獲得した装備壺を開封するとエピックソウル10個が必要です。	
--	-------------------------------	--

XVI. 一般ダンジョン

- 重泉地域に新規一般ダンジョン6種が追加されます。
 - レベル115アクトクエスト「ベヒーモスの突進」クエストクリアで入場できます。
- 各ダンジョンに3つのマップを保有しており、入場時にランダムなマップに入ります。

1. コンテンツ情報

- ダンジョン入場レベル：115
- 一日あたりの入場制限：なし
- 疲労度：1部屋につき2疲労度消耗
- パーティ：パーティ可能
- 入場材料：なし

区分	一般				
難易度	ノーマル	エキスパート	マスター	キング	スレイヤー
入場名声値	0	13,195	16,690	35,170	42,143

2. ダンジョン情報

揺らぐ群島



空海の厳しい気流と風が吹き荒れる地域であり、群島の特性がこの風をさらに加速させ、浮遊島全体を揺さぶっている。

このような不規則な風により、浮遊島同士が衝突したり、突然浮遊島がどこかにふらりと移動したりと、何事も予測できない。

遠くから見ると、この不規則な浮遊島の集まりがまるで揺らぐように見えることから、「揺らぐ群島」と呼ばれるようになった。

- 重泉血鉾村地域に揺らぐ群島ダンジョンが追加されます。

追加要素

- ダンジョン進行中にプレイヤーと相互作用が可能なモンスターが登場します。
- 対象モンスターと相互作用するとバフを獲得することができます。
 - バフ効果：移動速度が70%上昇します。
- 獲得したバフは20秒後に削除されます。

静寂の回廊



死の女神殿の全域に広がる回廊で、先住民族の神獣であるゼリーファと植物の幻想的な光だけが回廊を淡く照らしている。

ここを歩くときは常に静寂を保つことで敬虔さを証明しなければならないため、静寂の回廊と呼ばれている。

- 重泉血鉾村地域に静寂の回廊ダンジョンが追加されます。

追加要素



- ダンジョン進行中に特定のモンスター、またはウシルの壁画から影の剣を獲得することができます。
- 影の剣はプレイヤーを追いかけて、攻撃キー入力時に前方のモンスターに飛んでいき、HPを減少させます。
 - ネームドおよびボス遭遇時に自動射出されます。

クルーエルビースト



妖撃隊の対巨獣兵器であり母艦であり、非常に頑丈な船体と数多くの妖獣にも対抗できるように各種武装が搭載されている。

特に船首に取り付けられた大きな鋸は、飛空艇よりも巨大な妖獣を引き裂くほど強力である。

そのため、妖撃隊は少しでも多くの妖怪を捕まえるため、クルーエルビーストを乱暴に運用することもある。

- 重泉内地域にクルーエルビーストダンジョンが追加されます。

追加要素



- ダンジョン内に爆発装置が登場します。
- 爆発装置を破壊すると、そのマップにいるモンスターに大きなダメージを与えます。
- 一度爆発装置を破壊すると、その後出現する爆発装置が連鎖的に爆発します。
 - 爆発装置の破壊方法は、ダンジョン入場時に表示されるサブネームによって異なります。

青海の心臓



アジュールメインの機関室を指す言葉。周囲の霧をリアルタイムで吸収し、それをアジュールメインの動力源として再生産する。

霧ノ神の影響で大気中に無限の霧が存在する仙界では、事実上無限の動力源と言っても過言ではない。

アジュールメイン全体で最も重要なエリアであり、最高の戦闘力を誇る第一大隊の中でも最も長くブルーホークに在籍している「爆音クラシマー」が守っている。

- 重泉内地域に青海の心臓のダンジョンが追加されます。

追加要素



- ダンジョン進行中に「変異した寄生虫」が登場します。
 - 変異した寄生虫を退治するとモンスターに大きなダメージを与えます。
- 一度変異した寄生虫を退治すると、その後出現する寄生虫が連鎖的に爆発します。
 - 変異した寄生虫の退治方法は、ダンジョン入場時に表示されるサブネームによって異なります。

星降る森



月の沈んだ湖の周囲を取り囲む巨大な森。

空を覆い尽くすような巨大な木々が立ち並び、上から見るとまるで堅固な要塞の障壁のように見える。

昼間でも薄暗い風景と鬱蒼とした木々の姿に、初めて来た人はまず恐怖を感じるが、森のあちこちにいる親切な神獣たちと一緒に過ごせばすぐに慣れる。

人間に従う神獣と、まだ狩りを学んでいる若い月の狩人たちが仲良くする姿を簡単に見ることができる。

追加要素



- ダンジョン進行中に「輝くディグミン」が登場します。
 - ディグミンに近づいて活性化すると、一定確率で追加報酬を獲得することができます。
- ダンジョン進行中に出現する「怪しい茂み」を通じて、隠された地域に移動することができます。
 - 隠された地域に入場すると、追加で「輝くディグミン」に遭遇することができます。
- 追加報酬はボス退治後に獲得できます。

道しるべ川



月の沈んだ湖から流れ出た水路が続く川。

空海の奥深くに浮かぶ数々の浮遊島を流れる一本の川筋であり、乱脈の地と繋がっているため、強大な妖怪が頻繁に出没する。

月の狩人たちの中でも、出陣式を通して実力を認められた者だけが通じる道を開き、たどり着くことができる場所である。

しかし、鬱蒼とした植生と大小の浮遊島の間を絶え間なく流れる水路により、熟練した月の狩人たちでさえ危険にさらされることもある。

それでも狩りを諦めない月の狩人たちと、彼らを助けるウラードのような巨大な神獣が力を合わせて妖怪との戦いを繰り広げる。

- 重泉、星屑の集会所地域に道しるべ川ダンジョンが追加されます。

追加要素



- ダンジョン進行中に「輝くディグミン」が登場します。
 - ディグミンに近づいて活性化すると、一定確率で追加報酬を獲得することができます。
- ダンジョン進行中に「ディグミンを飲み込んだ形象」または「迷子になったディグミン」、「実のなる木」が出現します。
 - ディグミンを飲み込んだ形象を打撃し、救出時に「輝くディグミン」を救出することができます。
- 追加報酬はボス退治後に獲得できます。

3. 追加システム

殲滅の先鋒



- ダンジョン入場時に「殲滅の先鋒」に遭遇する可能性があります。
- 「殲滅の先鋒」獲得時に特殊UIが表示され、最大15秒間持続します。
- モンスター退治時に追加持続時間を獲得することができます。
月がさの神獣、死の影、噛み殺しプロセスは持続時間を獲得できません。
- 「殲滅の先鋒」発動時、以下の効果のうちランダムな効果を1つ獲得します。

商品名	効果
月がさの神獣 (星降る森・道しるべ川専用)	一定距離内にいるモンスターに蝶が生成され、ダメージを与えます。 * 所持プレイヤーの攻撃力に比例してダメージを与えます。 ネームドやボスモンスターには効果がありません。
死の影 (揺らぐ群島/静寂の回廊専用)	一定距離内にいるモンスターに影が発射されてダメージを与えます。 * 所持プレイヤーの攻撃力に比例してダメージを与えます。 ネームドやボスモンスターには効果がありません。
噛み殺しプロセス (クルーエルビースト/青海の心臓専用)	一定距離内にいるモンスターにビームが発射されてダメージを与えます。 * 所持プレイヤーの攻撃力に比例してダメージを与えます。 ネームドやボスモンスターには効果がありません。

吹き荒れる激動	近くのモンスターをプレイヤーの周りに引き寄せます。
巨人の一撃	攻撃範囲が30%拡大します。
爆発する憤怒	モンスターを攻撃すると、周囲のモンスターに爆発が発生します。 * 所持プレイヤーの攻撃力に比例してダメージを与えます。
隠密な歩み	移動速度と攻撃速度、キャスト速度が30%上昇します。
冷静な心得	クールタイム回復速度が30%上昇します。

XVII. 一般ダンジョンの報酬

1. ドロップアイテム(一般ダンジョン)

- ボスモンスター退治時、一定の確率で以下のアイテムを獲得することができます。

獲得可能なアイテム	説明	交換属性	獲得可能難易度				
			ノーマル	エキスパート	マスター	キング	スレイヤー
 レア装備	武器タイプ別1種類 防具、アクセサリ、特殊装備 部位別1種類	交換不可	0	0	0	0	0
 ユニークな装備	武器タイプ別1種 防具、アクセサリ、特殊装備 部位別12種	交換不可	0	0	0	0	0
 レジェンダリー装備	武器タイプ別2種 防具、アクセサリ、特殊装備 部位別12種	交換不可	0	0	0	0	0

2. ディグミンの毛の塊

アイテム名	説明	交換属性
 ディグミンの毛の塊	ディグミンが保管していた宝物と絡まって落ちた毛玉。 個体によって好きな宝物が違うので、掘り出してみると「ディグミンの宝物」が何なのかがわかる。	交換不可

- ダンジョンクリア時のクリア報酬でクリアカードとして獲得できます。

- 使用すると、一定の確率で報酬を獲得することができ、出現するアイテムや確率は難易度ごとの差は存在しません。

獲得可能なアイテム	説明	交換の属性
モンスターカード (レジェンダリー/ユニーク)	重泉の新規魔法付与カードです。	交換可能(1回)
 ライアンコア	-	交換不可
 調和の結晶	-	交換不可
 闘神の叫びポーション[ディグ]	60秒間ダメージが12%増加。 街移動及び死亡すると効果が消え、使用するとク	アカウント帰属

ミン]	ールタイムが初期化されます。 毎月1日06:00に削除されます。	
 HP/MP20% 回復ポーション	使用するとHP、MPが20%回復します。 毎月1日06:00に削除されます。	アカウント帰属
 商工協議会の銀貨	神秘的な力の魔法書、慈愛の死セニールNPC商店で次のアイテムを購入する際に使用します。 * 終末の啓示 * ヴォイドソウル * 月の沈んだ湖レジェンドカードケース * ネックレス太初融合石壺 * 指輪太初融合石壺 * 110Lv エピック融合石選択箱 * 忘れ去られた光	アカウント帰属

3. 行商鳥ベニブー秘密商店

- ダンジョンクリア時に一定確率で出現するベニブーの秘密商店では、各確率で以下のアイテムを販売します。

アイテム名	説明	獲得可能難易度					交換の属性
		ノーマル	エキスパート	マスター	キング	スレイヤー	
 形象化した妖気の手がかり	妖怪殲滅ダンジョン入場に使用します。	0	0	0	0	0	1回交換可能(取引後アカウント帰属)

XVIII. シナリオダンジョンの報酬

- ダンジョンクリア時、一般ダンジョンで獲得可能な報酬のうち、レジェンダリーカードを除く全てのアイテムを同じように獲得可能です。
- 各ダンジョンの一般/ネームド/ボスモンスターの配置によって、報酬の種類/総量が多少異なる場合があります。

1. ドロップアイテム

- ボスモンスター退治時、一定の確率で以下のアイテムを獲得することができます。

獲得可能なアイテム	説明	交換の属性	獲得可能難易度			
			ノーマル	エキスパート	マスター	キング
 レア装備	武器タイプ別 1種 防具、アクセサリー、特殊装備 部位別1種類	交換不可	0	0	0	0
 ユニークな装備	武器タイプ別1種 防具、アクセサリー、特殊装備 部位別12種	交換不可	0	0	0	0
 レジェンダリー装備	武器タイプ別2種 防具、アクセサリー、特殊装備 部位別12種	交換不可	0	0	0	0

2. ディグミンの綿毛の塊

アイテム名	説明	交換の属性
 ディグミンの綿毛の塊	ディグミンが保管していた宝物と絡まって落ちてきた毛羽立ち。 個体によって好きな宝物が違うので、掘り下げてみると「ディグミンの宝物」が何なのかを知ることができる。	交換不可

- シナリオダンジョンクリア時のクリア報酬として獲得できます。
- 使用すると、一定の確率で報酬を獲得することができ、出現するアイテムや確率は難易度ごとの差は存在しません。

獲得可能なアイテム	説明	交換属性
モンスターカード(ユニーク)	重泉新規ユニーク魔法付与カードです。	交換可能(1回)
 ライアンコア	-	交換不可
 調和の結晶	-	交換不可
 闘神の叫びポーション [ディグミン]	60秒間ダメージが12%アップ。 街移動及び死亡すると効果が消え、使用するとクールタイムが初期化されます。 毎月1日06:00に削除されます。	アカウント帰属
 HP/MP20% 回復ポーション	使用するとHP、MPが20%回復します。 毎月1日06:00に削除されます。	アカウント帰属
 商工協議会の銀貨	神秘的な力の魔法書、慈愛の死セニールNPC商店で次のアイテムを購入する際に使用します。 * 終末の啓示 * ヴォイドソウル * 月の沈んだ湖レジェンダリーカードケース * ネックレス太初融合石壺 * 指輪太初融合石壺 * 110Lv エピック融合石選択箱 * 忘れ去られた光	アカウント帰属

XIX. 妖気追跡/妖怪殲滅



ある時から急増した妖気の原因を追跡するため、重泉で大々的に調査を開始。

妖怪が出現するようになった経緯、そして数多くの神獣を妖獣にした妖気がどこから流れてきたのかを突き止めなければならない。



重泉を乱す妖怪を完全に殲滅するため、多くの団体が動き始めた。

この作戦は、重泉に現れた全ての妖怪を殲滅するまで終わらない。

- 重泉内及び血鉾村、星屑の集会所地域に新規ダンジョン「妖気追跡」及び「妖怪殲滅」が追加されます。
 - レベル115アクトクエスト「ベヒーモスの突進」クエストクリアで入場できます。
- ダンジョン入場時、重泉地域の背景がランダムで出現します。

1. コンテンツに関する情報

区分	妖気の追跡	妖怪殲滅
入場レベル	115レベル	115レベル
推奨パーティー人数	1	1
推奨名声	13,195	13,195
入場の消耗疲労度	入場時 8消耗	入場時 8消耗
入場材料	-	形象化された妖気の手がかり 1個

2. 追加降臨州システム



- ダンジョン進行中に追加報酬を獲得できるオブジェクトが登場します。
 - 星降る森 / 道しるべ川 - 「倒れた月の狩人」
 - 揺らぐ群島 / 静寂の回廊 - 「輝くディグミン」
 - クルーエルビースト / 青海の心臓 - 「浄化装置」
- オブジェクトと相互作用すると、ボス退治後に追加報酬を獲得することができます。
 - 妖気追跡ダンジョンでは、1つのオブジェクトが登場します。
 - 妖怪殲滅ダンジョンでは、確率に応じて2~4個のオブジェクトが出現します。

XX. 妖気追跡の報酬

- 日常的にゴールドを獲得できるダンジョンです。
- 装備はドロップしません。

1. ドロップアイテム

- モンスター退治時、一定の確率で以下のアイテムを獲得することができます。

獲得可能なアイテム	説明	交換の属性
 妖気の残痕	微弱な妖気を秘めた残骸。何かを汚染することすら不可能なほど微弱だが、学術的な研究価値はもちろん、一部の奇人はお金を払っても購入しようとする。 <主な用途> <ul style="list-style-type: none">- 黒牙装備の製作- クリーチャーアーティファクトの製作レシピ内の製作材料 <主な使用NPC> <ul style="list-style-type: none">- 慈愛の死セニール- 回路技術者ネリモ- 月の狩人ベズロ <主な獲得場所> <ul style="list-style-type: none">- 妖気の追跡- 妖怪殲滅	アカウント 帰属
 ラيانコア	-	交換不可
 調和の結晶	-	交換不可

2. 行商鳥ベニブー秘密商店

- ダンジョンクリア時に一定確率で出現するベニブーの秘密商店で以下のアイテムを販売します。

アイテム名	説明	交換属性
 形象化した妖気の手がかり	妖怪殲滅ダンジョン入場に使用します。	1回交換可能(取引後アカウント帰属)

XXI. 妖怪殲滅の幸酒州

- 「形象化された妖気の手がかり」アイテムを消費して入場できるダンジョンです。
- 多くのゴールドと妖気の残痕を獲得することができ、確率的に交換可能な妖気の残痕がドロップします。
- 装備をドロップしません。

1. ドロップアイテム

- モンスター退治時、一定の確率で以下のアイテムを獲得することができます。

獲得可能アイテム	モンスターの種類			交換属性	説明
	一般モンスター	ネームドモンスター	ボスマスター		
 妖気の残痕 (交換可能)	0	0	0	交換可能	<p>微弱な妖気を秘めた残痕。何かを汚染することすら不可なほど微弱だが、学術的な研究価値はもちろん、一部の奇人はお金を払ってでも購入しようとする。</p> <p><主な用途></p> <ul style="list-style-type: none"> - 妖気の残痕の材料購入 <p><主な使用NPC></p> <ul style="list-style-type: none"> - 慈愛の死セニール - 回路技術者ネリモ - 月の狩人ベズロ <p><主な獲得場所></p> <ul style="list-style-type: none"> - 妖怪殲滅
 妖気の残痕	0	0	0	アカウント帰属	<p>微弱な妖気を秘めた残痕。何かを汚染することすら不可なほど微弱だが、学術的な研究価値はもちろん、一部の奇人はお金を払ってでも購入しようとする。</p> <p><主な用途></p> <ul style="list-style-type: none"> - 黒牙装備の製作 - クリーチャーアーティファクトの製作レシピ内の製作材料 <p><主な使用NPC></p> <ul style="list-style-type: none"> - 慈愛の死セニール - 回路技術者ネリモ

					- 月の狩人ベズロ <主な獲得場所> - 妖気の追跡 - 妖怪殲滅
 アンコモンアーティファクト			0	密封	アンコモンアーティファクト18種のうち1種を一定の確率で獲得できます。
 レアアーティファクト			0	密封	レアアーティファクト27種のうち1種を一定の確率で獲得できます。
 ユニークアーティファクト			0	密封	ユニークアーティファクト12種のうち1種を一定の確率で獲得できます。
 凝縮されたライアンコア	0	0	0	アカウント帰属	
 輝く調和の結晶	0	0	0	アカウント帰属	
 無欠点なライアンコア			0	交換可能	
 無欠点な調和の結晶			0	交換可能	

2. 行商鳥ベニブー秘密商店

- ダンジョンクリア時に一定確率で出現するベニブーの秘密商店で以下のアイテムを販売します。

アイテム名	説明	交換属性
 形象化した妖気の手がかり	妖怪殲滅ダンジョン入場に使用します。	1回交換可能(取引後アカウント帰属)
 レアアーティファクトレシピ	アイテム名に該当するレアアーティファクトを100%の確率で製作します。 製作されたアイテムは密封状態でお届けします。	アカウント帰属
 ユニークアーティファクトのレシピ	アイテム名に該当するユニークアーティファクトを100%の確率で製作します。 製作されたアイテムは密封状態でお届けします。	アカウント帰属
 濃い深淵の片鱗装備レシピ	アイテム名に該当する濃い深淵の片鱗のユニーク装備を100%の確率で製作します。	アカウント帰属
 ユニークアーティファクト	ユニークアーティファクトを直接購入することができます。	密封

XXII. 妖気の残痕商店

- 下記のNPC商店を通じて妖気の残痕をアイテムと交換することができます。

- 月の狩人ベズロ
- 回路技術者ネリモ
- 慈愛の死セニール

アイテム名	交換タイプ	購入した材料	購入制限	アイテム説明
 妖気の残痕 (交換可能) 1~10 個入り壺	アカウント ト帰属	妖気の残痕 10個	-	使用すると、交換可能な妖気の残痕1 ~10個を一定確率で獲得できます。
 妖気の残痕	アカウント ト帰属	妖気の残痕(交換 可能) 1個		微弱な妖気を秘めた残骸。何かを汚染 することすら不可なほど微弱だが、学 術的な研究価値はもちろん、一部の奇 人はお金を払っても購入する。 <主な用途> - 黒牙装備の製作 - クリーチャーアーティファクトの製 作レシピ内の製作材料 - NPC商店で購入 <主な使用NPC> - 慈愛の死セニール - 回路技術者ネリモ - 月の狩人ベズロ <主な獲得場所> - 妖気の追跡 - 妖怪殲滅
 濃い深淵の片 鱗選択箱	アカウント ト帰属	妖気の残痕500個	1アカウント につき1 ヶ月 1個	濃い深淵の片鱗装備の中から1つを選 択して獲得できます。 獲得した濃い深淵の片鱗装備は期間無 期限、交換不可の状態では支給されま す。
装備修理キット(妖 気の残痕)	アカウント ト帰属	妖気の残痕 10個	1アカウント につき1 週間に4個	すべての装備を無料で完璧に修理する ことができます。耐久度が消耗した装 備が 1 つ以上ある場合、使用可能で す。 毎月1日06:00に削除される

XXIII. 偉業の記憶

開発者コメント

偉業の記憶コンテンツは、前回のエクシードコンテンツの不満や不合理な点を最小限に抑えて、ガードスキルの重要度を下げ、冒険者の強さが証明されるようにリニューアルされました。

1ティアから10ティアまで合計10段階の難易度が提供され、装備ファームの過程で強さのフィードバックを試すことができる楽しい体験の場になることを期待しています。

- 毎月のコンテンツ<偉業の記憶>が追加されます。
- レベル115外伝クエスト「バニーホーンの提案」が追加されます。
 - 該当クエストは、重泉 - 「ベヒーモスの突進」クリア後に実行可能です。

1. コンテンツ入場

- 外伝クエスト「バニーホーンの提案」クエスト受諾時、特殊チャンネル<偉業の記憶>に入場できます。
- <偉業の記憶>チャンネルは名声33,992から入場可能です。
- <偉業の記憶>チャンネルでNPC「奇人バニーホーン」または右側のUIを通して挑戦するティアを選択し、コンテンツに入場することができます。

奇人のバニーホーン



UI



2. コンテンツ情報

区分	内容
入場レベル	115レベル
入場人数	1人モード / 4人モード
入場の名声	33,992
入場時の消耗疲労度	なし
入場制限	1人モード * 入場制限なし 4人モード * クリアされたティアは再入場不可
報酬回数	共通事項 * ティアごとに月1回、条件別の報酬獲得が可能。 1人モード * モンスターのHPに比例して報酬を獲得することができます。 4人モード * クリア時に報酬獲得可能。

ティア

- 偉業の記憶は1ティアから10ティアまで難易度が構成されています。
- 初回は1ティアから開始し、クリア時に次のティアに挑戦できます。
 - ティアは翌月になると基準から1ティアずつ下がり、その後プレイ記録がない場合、翌月になると1ティアに初期化されます。



3. コンテンツルール

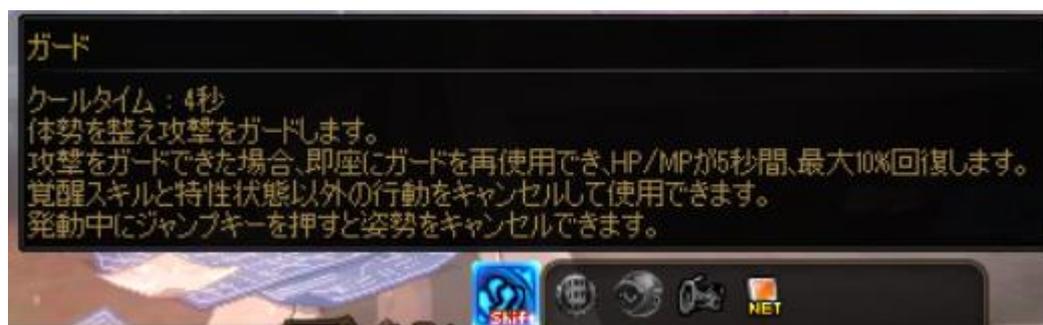
基本ルール

区分	内容	
制限時間	1ティア～9ティアまで * 4分 10ティア * 6分	
共通ルール	コインを使用するとプレイ時間 - 20秒 個人回復型消耗品5回限定	
入場の名声	ティア	入場の名声
	1	33,992
	2	41,830
	3	45,744
	4	48,988
	5	52,496

	6	54,604
	7	56,119
	8	58,596
	9	59,976
	10	61,296
入場ルール	1人モード * クリア後、再入場可能。 4人モード * クリアしたティアへの再入場不可	
入場制限	キャラクター制限 * 1アカウントにつき月最大8キャラクター * 偉業の記憶プレイ時にキャラクターがプレイリストに帰属する	
毎月の初期化	毎月1日午前06時にキャラクターの帰属解除 帰属が解除されたキャラクターは -1ティア調整 帰属解除された状態でプレイ記録がない場合、次の1ヶ月間1ティアに調整	
クリア条件	1ティア ~ 10ティア * 該当ティアの全てのモンスターを退治 10ティア(1人モード限定) * 退治後、残りの時間、無限モードで進みます	

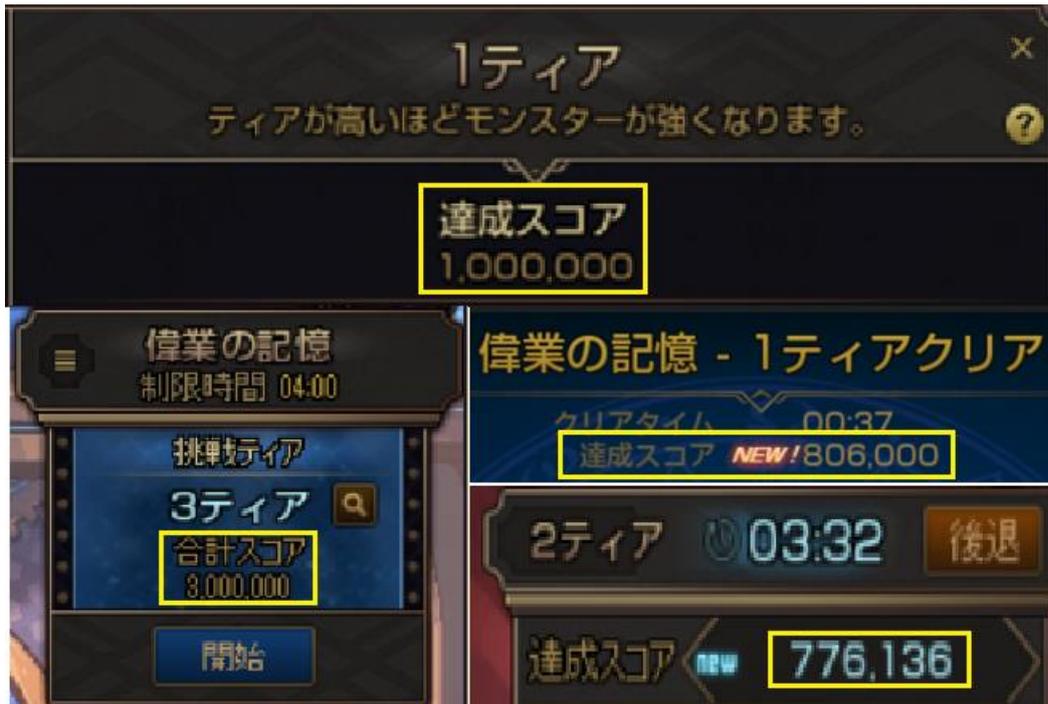
ガードシステム

- 偉業の記憶コンテンツで「ダンジョン特殊キー2」の指定を通してガードスキルを使用することができます。
- ガードに成功すると5秒間HP/MPが回復し、ガードスキルをすぐに再使用することができます。
- 特定の状況を除き、アクションをキャンセルして使用可能です。
- キャスト中、ジャンプキーを通してガードをキャンセルすることができます。



スコアシステム

- 各ティアに獲得できる達成スコアが存在します。



無限モード

- 1人モード10ティアはボスを退治してもHPが再び回復します。
- その後、無限モードが進行し、残りの時間で達成スコアを追加獲得することができます。



1人モード - 報酬獲得方法

- 1人プレイの場合、減少したモンスターのHPに比例して、プレイ終了後に報酬がインベントリに支給されます。
- ティア区間ごとの報酬は月1回受領支給され、既に獲得した区間は追加で獲得することはできません。
- 翌月以降に上位ティアをクリアした場合は、下位ティア区間はプレイしなくても一括支給されます。
 - **注意事項**：上位ティアをクリアすると、下位ティアを含め、クリアしたティアは翌月まで4人プレイが不可能となります。



4人モード - 報酬獲得方法

- 4人モードは、選択したティアをクリアすることで、そのティアの報酬がインベントリに支給されます。
- 各ティア報酬区間は1人モードと共有され、未獲得区間のみ報酬が支給されます。
- すでにクリア済みのティアは4人プレイができません。

4. 偉業の記憶の報酬

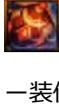
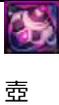
基本報酬

- ダンジョンをクリアすると、進行度に応じて報酬を獲得できます。

獲得可能アイテム	説明	交換属性
 偉業の記憶の破片	エピック/レジェンダリー/ユニーク壺、終末の啓示アイテムを購入できます。	交換不可

商店

- 偉業の記憶チャンネルの奇人バニーホーンNPCに商店が追加されます。

購入可能なアイテム	説明	購入した材料	交換属性
 115Lvエピック装備壺	使用すると、115Lvエピック装備のうち1種を一定確率で獲得できます。	偉業の記憶の破片 750個	交換不可
 115Lvレジェンダリー装備壺	使用すると、115Lvレジェンダリー装備のうち1種を一定の確率で獲得できます。	偉業の記憶の破片 350個	交換不可
 115Lvユニーク装備壺	使用すると、115Lvユニーク装備のうち1種を一定の確率で獲得できます。	偉業の記憶の破片80個	交換不可
 終末の啓示 9個箱	使用すると、終末の啓示を9個獲得できます。	偉業の記憶の破片 10個	交換不可