

アラド戦記

Season 11

重泉

THE NEW WAVE



3. アイテム・装備関連システム

<目次>

I. 115LV 新規装備追加	4
II.セットポイントシステム	6
III.武器庫システム	7
IV.装備シミュレーター.....	9
1. システムルール.....	10
2. システム情報.....	11
V.装備変換システム	12
VI.装備調律.....	17
VII.装備昇級	20
VIII.解体/抽出	22
IX.超越	28
X.一括継承システム.....	29
XI.霧ノ神武器/必須装備アップグレードシステム	30
1. アップグレード後の仕様	31
XII.名声数値の調整.....	35
XIII.装備発動オプション	36
XIV.レベル達成の報酬.....	38
XV.「神秘的な力の魔法書」商店変更事項	39
XVI.魔法付与カードと魔法付与宝珠	45
1. 新規魔法付与追加.....	45
2. 一部の魔法付与オプションを変更しました。	47

3. カード合成システム改編	48
XVII.おの装備オプション調整	50
XVIII.消耗品オプションの変更	62
XIX.バフ強化システム改編	65
XX.スキル/アイテムエフェクトの透明度設定	66
XXI.ギルド商店改編	67
XXII.強化/増幅の変更	68
XXIII.既存のコンテンツ報酬の変更点	69
XXIV.冒険団特性報酬変更	72
XXV. y の削除	72
XXVI.既存システムの削除	73
XXVII.既存のコンテンツ商店商品の調整	73
XXVIII.冒険図鑑	74
XXIX.セリアの歓迎報酬変更	75
XXX.壺の消耗品開封演出の改善	76
XXXI.増幅改編	76
XXXII.スキル使用時の発動オプションルール変更	78

I. 115Lv新規装備追加

- 115Lv新規装備が追加されます。
 - 武器以外の新規装備は110Lvの融合石を装着することができます。
 - 110Lv装備と115Lvレア/ユニーク/レジェンド/エピック/太初装備間の継承が可能です。
 - ↳ 交換可能な装備との継承はできません。
- 115Lv装備の強化/増幅/精錬の冒険者名声はレアリティに関係なく同じ数値になります。
- 115Lv装備の商店販売価格がレアリティ別位相に合わせて調整されます。
- 115Lv装備獲得時、武器はスマートドロップが適用されます。
 - スマートドロップ適用時、装着不可装備に比べて高い確率で適用されます。
- 115Lv以上の武器の耐久度が48に統一されます。
 - 115Lv以上のすべての武器の商店販売価格が各レアリティの最大数値に統一されます。
 - 115Lv以上のすべての武器の修理費用が各レアリティの最小数値に統一されます。

新規装備タイプ

区分	アイテム説明
一般武器	レアリティ別各武器タイプ1種ずつ * レア/ユニーク/レジェンド/エピック/太初
レガシー武器	レアリティ別各武器タイプ1種ずつ * レジェンド/エピック/太初 レガシー武器は、武器の攻撃力、ステータス、クールタイム、攻撃速度など、装備の基本的なオプションが統一された装備です。
一般装備	防具/アクセサリ/特殊装備部位別1種類 * レア レア装備は共通セットポイントが存在し、共通セットポイントは最も高いセットポイントを持つセットに含まれて計算されます。
上級ダンジョン固有装備	レアリティ別防具/アクセサリ/特殊装備 各部位別1種類 * ユニーク/レジェンド/エピック 上級ダンジョン固有装備は以下の特徴があります。 * 共通セットポイントが存在し、共通セットポイントは最も高いセットポイントを持つセットに含まれて計算されます。 * 武器庫に登録はできますが、武器庫内のセットポイント計算には含まれません。 * 装備調律・昇級は不可です。
セット設備	セット装備12セット * 防具/アクセサリ/特殊装備の合計11部位で構成 * ユニーク/レジェンド/エピック/太初

	* 太初装備はアクセサリーのみ存在します。 セット装備は各セットにセットポイントが存在し、同じセットポイントが集まるとセットオプションが発動・強化されます。
黒牙セット装備	セット装備12セット * レアリティ別アクセサリー 各部位別12種類 * エピック／太初 黒牙セット装備は12種類のセット装備がそれぞれ存在し、セットポイントは同じレアリティの装備より低いですが、最終ダメージ/バフ力及び名声が高い装備です。 一般セットアクセサリー装備に「黒牙の変換書」を使用して獲得することができます。 * 例 - 「古代戦場のバルキリー」セットのエピック装備「不滅のバルキリー天上ネックレス」は「黒牙：不滅のバルキリー天上ネックレス」に変換でき、セットポイントは「古代戦場のバルキリー」セットに適用されます。 変換された黒牙セット装備は「黒牙浄化書」を通して通常のセット装備に戻すことができます。

II. セットポイントシステム

共通セットポイント装備	専用セットポイント装備	セットオプション
 開始の心構えロープ 最上級(100%) レア 0.0kg レベル制限 100 (15 - 15) 交換不可 耐久度 48/48 3,276ゴールド 冒険者名声 900 共通セットポイント 65 - 専用セットポイント数値が最も高いセット1種に合算されます。	 竜の血を含んだ凶牙 竜闘場の乱セット 最上級(100%) レジェンダリー 0.4kg レベル制限 100 (15 - 15) 交換不可 腕輪 17,280ゴールド 冒険者名声 1200 セットポイント 165	フェアリーセット エルダーフェアリー上着 エルダーフェアリーパンツ エルダーフェアリー肩 エルダーフェアリーベルト エルダーフェアリー靴 開始のための努力 自然の激怒腕輪 開始の瞬間 開始のための準備 開始の折れない心 開始を伝える声 冒険者名声 1000 適用中のセットポイント : 1150 [レアV] : 1070達成 [ユニーク] : 1200必要

- セットポイントシステムが追加されます。
 - 各装備にあるセットポイントを合計した数値に対応するセットオプションが適用されます。
 - 合計12セットの装備が存在します。
 - 専用セットポイントは、そのセットポイント同士が合算されます。
 - 共通セットポイントは、専用セットポイントの数値が最も高いセット1種に合算されます。

III. 武器庫システム

開発者コメント

獲得した装備を簡単に保管し、ファームINGの進行状況を確認できる「武器庫システム」を追加しました。

「武器庫システム」はレベル115の装備を登録・管理できるシステムで、「武器庫登録」機能を通して簡単に装備を登録することができます。

また、「武器庫システム」を通してセット情報の確認や装備の変換など、ファームINGの進行に多くの助けになることでしょう。



- 「武器庫システム」が追加されます。
- 装備インベントリの右側メニュー、メニュー選択ウィンドウ(ESC)、装備クイックメニュー、ショートカットキーなどを通して武器庫システムを使用することができます。
- 115Lv装備を「武器庫登録」機能を使用、解体/抽出または強化/増幅で装備を破壊すると、武器庫に装備が登録されます。
- 武器庫に登録された装備はキャラクター単位で保存され、同じ装備は最大9回まで登録されます。
- セット情報では、セットごとに登録されている装備とセットポイント数値、セットポイントに対応するセットレアリティオプションを確認することができます。
 - ↳ 装備変換ボタンをクリックすると、そのセッティングで装備を変換できるように「装備変換システム」

を使用することができます。

- └ 装備シミュレーターボタンをクリックすると、そのセッティングの装備シミュレーターを確認することができます。

- └ 装備アイコンをクリックすると、右側に詳細ウィンドウが表示され、登録されたレアリティ及び登録された装備数、該当部位の装備情報を確認することができます。

- └ 登録されたレアリティをクリックすると、各レアリティの装備情報を確認することができます。

- └ 調律選択ボタンをクリックすると、その装備調律情報を確認することができます。

- 詳細情報では、セットごとに現在武器庫に登録されているセットポイントに対応するレアリティのセットオプションが基本的に表示されます。

- └ 左右の矢印ボタンと-+ボタンを押してレアリティ別のセットオプションを確認できます。

IV. 装備シミュレーター

開発者コメント

装備シミュレーターは、新しい装備を獲得する、欲しい装備を交換してみたいときに、それを間接的に確認できるシステムです。

希望する装備を仮想的に装着して変化を確認することができます。

これを通して、冒険者の皆さんが装備をファームする過程でお役に立てることを期待しています。

- 装備シミュレーターシステムが追加されます。
- インベントリおよび115レベル以上の装備から装備シミュレーターシステムにアクセスできます。



1. システムルール

- すべての部位に110レベル以上の装備と融合石を着用したキャラクターの場合、左側のUIでシミュレーターの結果値を確認することができます。



- 転職していない場合、シミュレーターの結果値を確認することができません。
- 装備シミュレーターを使用している間は、キャラクターの移動、現在着用している装備の変更、スキルツリーの変更が制限されます。
- 装備、融合石を除き、現在自分のキャラクターに適用中の内容が装備シミュレーターに反映されます。

2. システム情報

装備の変更

- 装備シミュレーターでは、所持している装備と検索した装備を仮想的に着用して、現在のキャラクターのスキルダメージやバフ力の上昇値を比較することができます。
- 装備を仮想的に着用すると、以前の装備で適用されている強化、増幅、精錬、魔法付与、融合石は引き継がれます。
- 115レベル以上の装備、融合石の検索と着用が可能です。



- 詳細カテゴリを設定して検索が可能で、セット検索が可能です。
- セット検索・着用の場合、選択されたレイティリティーに合ったセットが一括着用されます。

変更点

- 装備シミュレーターでは、ディーラー職種の場合、合計ダメージ、クールタイムに対するダメージ指標を比較することができ、バッファ職種の場合、合計ダメージの上昇率を追加で比較することができます。
- 合計ダメージ
 - 合計ダメージは、各スキルのダメージを全て合計した数値です。

- クールタイムに対するダメージ

クールタイムに対するダメージは、スキルのダメージをクールタイムで割った数値を合計した数値です。

- 合計ダメージ増加率

↳ 合計ダメージ上昇率は、架空のキャラクターにバフを与えたときのキャラクターのダメージ増加量を合計した数値です。

エンチャントレスの偏愛スキルは4人パーティーの平均値で計算されて反映されます。

- 装備シミュレーターで提供される数値は、実際のダンジョンでの数値と異なる場合があります。

- 実際のダンジョンでのモンスターの能力値やダンジョンの特性など、環境要素が反映されていないため、一部のアイテムの効果が異なる場合があります。

- 変更内容は、装備シミュレーターを使用した際に着用の装備と仮想的に着用した装備と比較して反映されます。

V. 装備変換システム

開発者コメント

武器庫に保管されている装備を簡単に交換できるように「装備変換システム」を追加しました。

このシステムを通して、レベル115の装備を武器庫に登録されている他のレベル115の装備に継承を含めて簡単に変換することができます。

変換前の装備は武器庫に登録され、そのレアリティのソウル1個が返却されます。そのため、様々なセットを自由に試すことができます。



- 「装備変換システム」が追加されます。
- 以下の方法で装備変換システムを使用することができます。
 - 武器庫UIの「装備変換」ボタン
 - ↳ NPC 神秘的な力の魔法書メニュー
 - ↳ アイテムのクイックメニュー
- 装備変換を通じて装着している115Lv装備を武器庫に登録されている他の115Lv装備に変換します。
 - ↳ 強化、増幅、精錬、融合石、等級、魔法付与などのエンチャントの数値は維持されます。
 - ↳ 武器庫に登録可能な115Lv装備のみ変換可能です。
- 変換に必要な費用は以下の通りです。
 - 調律した装備を同じ部位の同じレアリティの装備に変換しても調律数値は維持されます。
 - ↳ レアリティが異なる場合、調律時に消耗したソウルが返却されます。
 - 変換前の装備は武器庫に登録され、該当レアリティのソウル1個が返却されます。
 - ↳ ex) リトルフェアリー上着(ユニーク)→群れのベテラン上着(エピック)に変換するとユニークソウル1個が返却され、エピックソウル1個と40,000ゴールドまたは妖気の痕跡8個が必要です。
 - 変換前の装備がない場合、変換後の装備と同じレアリティのレアソウルを使って装備を生成することができます。

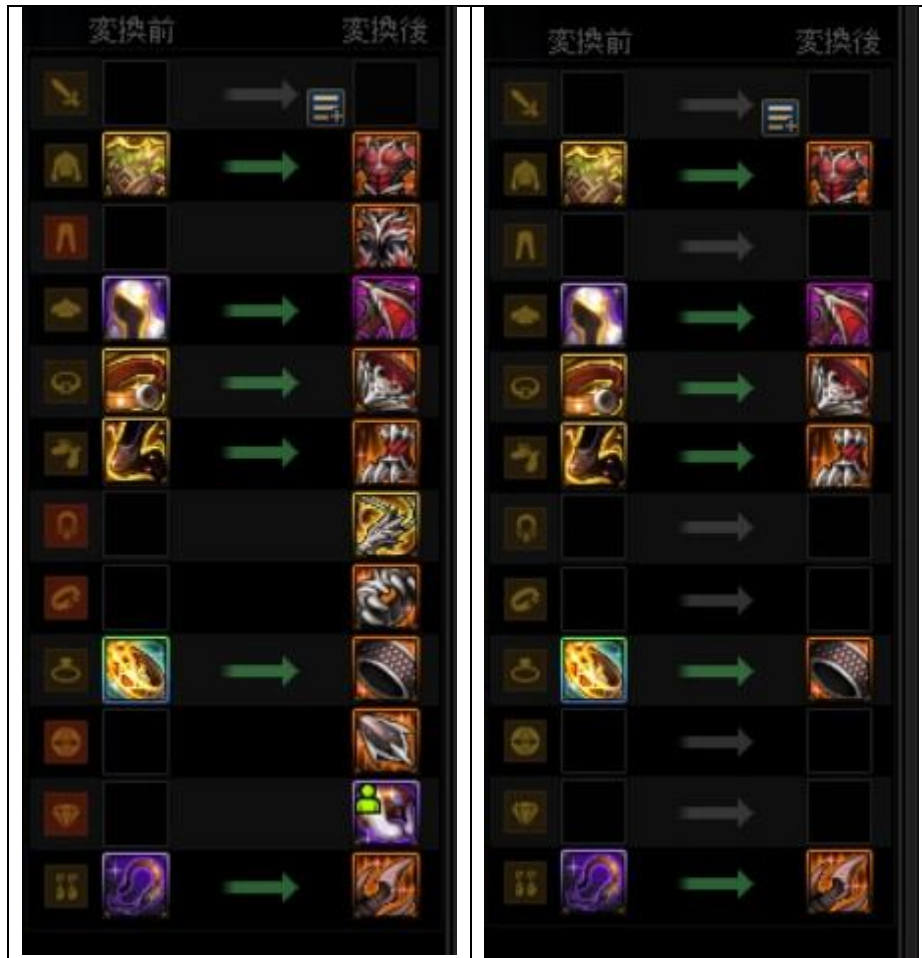
区分	材料1	材料2	備考
レア	25,000ゴールド または 妖気の痕跡5個	レアソウル1個	材料として使われた装備のソウルは返却されます。
ユニーク	30,000 ゴールド または 妖気の痕跡6個	ユニークソウル1個	材料として使われた装備のソウルは返却されます。
レジェンダリー	35,000 ゴールド または 妖気の痕跡7個	レジェンダリーソウル1個	材料として使われた装備のソウルは返却されます。
エピック	40,000 ゴールド または 妖気の痕跡8個	エピックソウル1個	材料として使われた装備のソウルは返却されます。
太初	50,000ゴールド または 妖気の痕跡10個	太初ソウル 1個	材料として使われた装備のソウルは返却されます。

- 武器庫登録または解体/抽出されていない装備が変換を通して武器庫に登録された場合、一定の確率で以下の材料アイテムを郵便で獲得します。

アイテム	説明	交換属性
 不完全なレアソウル	開封するとレアソウル1個が必要です。 <獲得できるアイテム> - レアソウル結晶 1個(1回交換可能)	アカウント 帰属
 不完全なユニークソウル	開封するとユニークソウル1個が必要です。 <獲得できるアイテム> - ユニークソウル結晶 1個(1回交換可能)	アカウント 帰属
 不完全なレジェンダリーソウル	開封するとレジェンダリーソウル1個が必要です。 <獲得できるアイテム> - レジェンダリーソウル結晶 1個(1回交換可能)	アカウント 帰属
 不完全なエピックソウル	開封するとエピックソウル1個が必要です。 <獲得できるアイテム> - エピックソウル結晶1個(1回交換可能)	アカウント 帰属
 不完全な太初ソウル	開封すると太初ソウル1個が必要です。 <獲得できるアイテム> - 太初ソウル結晶 1個(1回交換可能)	アカウント 帰属

特定の部位だけを変換

- 変換する部位だけを残して、変換進行時に一部分だけ変換を進めることができます。
- 変換を望まない部位は、その装備の箇所、右クリックで解除することができます。



ソウルで装備を作成

- 「変換前」スロットに装備がなくても、該当部位のアイコンをクリックすると、ソウルを使って装備を生成することができます。
- 生成された装備はインベントリに生成されます。生成時にソウル1個が必要です。



VI. 装備調律



- 装備調律システムが追加されます。
 - 「神秘的な力の魔法書」または「設計者ロルムバー」NPCの「装備調律/昇級」メニューを通して進めることができます。
 - 115Lvレア～エピック装備を対象に、最大3調律まで進めることができます。
 - └ ただし、固有装備を除く
 - 調律を進めると以下の数値が上昇します。
 - └ 武器：最終ダメージ、バフ力、冒険者名声
 - └ 防具、アクセサリー、特殊装備：セットポイント
 - 調律を進める際、登録した装備の部位/レアリティ別に以下の材料が必要です。

装備レアリティ	武器	
	材料1	材料2
レア	150,000ゴールド または 妖気の痕跡30個	レアソウル75個
ユニーク	450,000ゴールド または 妖気の痕跡90個	ユニークソウル 53個
レジェンド	900,000ゴールド または 妖気の痕跡180個	レジェンドソウル30個
エピック	1,500,000ゴールド または 妖気の痕跡 300個	エピックソウル 15個
装備レアリティ	防具、アクセサリ、特殊装備	
	材料1	材料2
レア	100,000ゴールド または 妖気の痕跡 20個	レアソウル50個
ユニーク	300,000ゴールド または 妖気の痕跡60個	ユニークソウル 35個
レジェンド	600,000ゴールド または 妖気の痕跡120個	レジェンドソウル20個
エピック	1,000,000ゴールド または 妖気の痕跡200個	エピックソウル 10個

- 調律された装備を調律初期化する、装備変換、装備解体/抽出、強化/増幅の失敗で装備を破壊すると、調律進行時に消耗したソウルが返却されます。

- ただし、同一部位/レアリティで装備変換する場合は、調律数値が引き継がれます。

調律数値	武器			
	レア	ユニーク	レジェンドリー	エピック
1 → 0	レアソウル 75個	ユニークソウル 53個	レジェンドリーソウル3 0個	エピックソウル 15個
2 → 0	レアソウル150個	ユニークソウル 106 個	レジェンドリーソウル6 0個	エピックソウル 30個
3 → 0	レアソウル 225個	ユニークソウル 159 個	レジェンドリーソウル9 0個	エピックソウル 45個
調律数値	防具、アクセサリ、特殊装備			
	レア	ユニーク	レジェンドリー	エピック
1 → 0	レアソウル50個	ユニークソウル 35個	レジェンドリーソウル2 0個	エピックソウル 10個
2 → 0	レアソウル100個	ユニークソウル 70個	レジェンドリーソウル4 0個	エピックソウル 20個
3 → 0	レアソウル150個	ユニークソウル 105 個	レジェンドリーソウル6 0個	エピックソウル 30個

VII. 装備昇級



- 装備昇級システムが追加されます。
 - 「神秘的な力の魔法書」または「設計者ロルムバー」NPCの「装備調律/昇級」メニューを通して進めることができます。
 - 3回調律された状態の115Lvレア～レジェンドリー装備を対象に進めることができます。
 - 昇級進行時、同じ部位/セットの上位レアリティの装備に昇級します。
 - レア防具、アクセサリー、特殊装備昇級時、同じ部位の好きなセット装備に昇級することができます。
 - 昇級進行時、装備に付与されたエンチャントと装備等級は維持されます。
 - 昇級には、登録した装備の部位別/レアリティ別に以下の材料が全て必要です。

装備レアリティ	武器		
	材料1	材料2	材料3
レア → ユニーク	150,000ゴールド または 妖気の痕跡30個	ユニークソウル 60個	ヴォイドソウル2個
ユニーク → レジェンダリー	2,550,000ゴールド または 妖気の痕跡510個	レジェンダリーソウル30個	ヴォイドソウル105個
レジェンダリー → エピック	6,450,000ゴールド または 妖気の痕跡 1,290個	エピックソウル 30個	ヴォイドソウル 248個
装備レアリティ	防具、アクセサリ、特殊装備		
	材料1	材料2	材料3
レア → ユニーク	100,000ゴールド または 妖気の痕跡 20個	ユニークソウル 40個	ヴォイドソウル1個
ユニーク → レジェンダリー	1,700,000ゴールド または 妖気の痕跡340個	レジェンダリーソウル20個	ヴォイドソウル70個
レジェンダリー → エピック	4,300,000ゴールド または 妖気の痕跡860個	エピックソウル 20個	ヴォイドソウル165個

VIII. 解体/抽出

開発者コメント

実質的に使用されていないコモン/アンコモン装備のドロップを削除しました。

115Lv装備解体/抽出時にレアリティに合わせた新規ソウルが出現し、一定の確率で交換可能なソウル結晶が出現します。

ソウル以外の115Lv装備解体/抽出の結果物もレアリティ段階に合わせて調整しました。

- 115Lv装備武器庫登録機能を使用する、解体/抽出または強化/増幅で装備を破壊すると、レアリティ別のソウルが一定確率で獲得できます。

- 変換で獲得した装備はソウルクリスタルを獲得できません。

区分	アイテム	説明	交換属性
アカウント帰属 ソウル	 レアソウル	<主な用途> - 終末の啓示の購入 - ユニークソウル購入 - 装備変換 - 装備調律 - 115Lv以上のレア装備超越 <主な使用NPC> - 神秘的な力の魔法書 - 慈愛の死 セニール <主な獲得場所> - 115Lv以上レア装備武器庫登録/解体	アカウント 帰属
	 ユニークソウル	<主な用途> - 終末の啓示の購入 - ヴォイドソウル購入 - 115Lvセットユニーク装備壺選択箱購入 - 115Lvユニーク武器選択箱購入 - レジェンドリーソウル購入 - 装備変換 - 装備調律/昇級 - 115Lv以上のユニーク装備超越 <主な使用NPC> - 神秘的な力の魔法書	アカウント 帰属

		- 慈愛の死 セニール <主な獲得場所> - 115Lv以上ユニーク装備武器庫登録/解体	
	 レジェンダリーソウル	<主な用途> - 終末の啓示の購入 - エピックソウル購入 - 装備変換 - 装備調律/昇級 - 115Lvセットエピック装備壺オープン - 115Lv以上のレジェンダリー装備超越 - 霧ノ神武器/不可避装備アップグレード <主な使用NPC> - 神秘的な力の魔法書 - 慈愛の死 セニール - 設計者 ロルムバー <主な獲得場所> - 115Lv以上のレジェンダリー装備武器庫登録/解体	アカウント 帰属
	 エピックソウル	<主な用途> - 終末の啓示の購入 - 太初ソウル購入 - 装備変換 - 装備調律・昇級 - 黒牙装備に変換する - 115Lvセットエピック装備壺オープン - 115Lv以上のエピック装備超越 <主な使用NPC> - 神秘的な力の魔法書 - 慈愛の死 セニール <主な獲得場所> - 115Lv以上エピック装備武器庫登録/解体	アカウント 帰属
	 太初ソウル	<主な用途> - 終末の啓示の購入	アカウント 帰属

		- 装備変換 - 黒牙装備に変換する - 115Lv以上の太初装備超越 <主な使用NPC> - 神秘的な力の魔法書 - 慈愛の死 セニール <主な獲得場所> - 115Lv以上太初装備武器庫登録/解体	
交換可能なソウル	レアソウル結晶	使用すると各レアリティソウル獲得	1回交換可能(取引後アカウント帰属)
	ユニークソウル結晶		1回交換可能(取引後アカウント帰属)
	レジェンダリーソウル結晶		1回交換可能(取引後アカウント帰属)
	エピックソウル結晶		1回交換可能(取引後アカウント帰属)
	太初ソウル結晶		1回交換可能(取引後アカウント帰属)

- 115Lv太初装備武器庫登録または解体時に交換不可属性の材料アイテムを追加獲得します。
- 変換で獲得した装備は解体時にプライムステラを獲得することができません。

アイテム	説明	交換の属性
 プライムステラ	<主な用途> - 太初一般武器選択箱購入 - 太初一般/レガシー武器壺武器群選択箱購入 <主な使用NPC> - 神秘的な力の魔法書 - 慈愛の死 セニール <主な獲得場所> - 115Lv以上の太初装備武器庫登録/解体	交換不可

- 115Lv装備解体/抽出時に獲得可能なアイテムと数量がレアリティ別位相に合わせて調整されます。
- 110Lv以下の装備解体時に登場するソウルの名前が変更されます。

アイコン	変更前	変更後
	コモンソウル	(旧)コモンソウル
	アンコモンソウル	(旧) アンコモンソウル
	レアソウル	(旧)レアソウル
	ユニークソウル	(旧)ユニークソウル
	レジェンドリーソウル	(旧)レジェンドリーソウル
	エピックソウル	(旧) エピックソウル

- 1～110Lvコモン、アンコモン、レア、ユニーク、クロニクル、レジェンドリー装備解体/抽出時に獲得可能なアイテムと数量がレアリティ別の段階に合わせて調整されます。
- 1～110Lvのコモン、アンコモン、レア、ユニーク、クロニクル、レジェンドリー装備の商店販売価格がレアリティごとの位相に合わせて調整されます。
- NPC「アベロ」専門職業商店の販売アイテムが以下のように変更されます。
- 錬金術師

分類	商品名	説明	取引タイプ	購入制限	要求材料
変更	生命の息吹	<主な用途> - アイテムの生産 <主な獲得場所> - コモン～レジェンドリー装備錬金抽出	交換可能	1キャラクター あたり一日20個 1キャラクター あたり一日100個	白色キューブ ブのかけら 1個 無色キューブのかけら

		- 専門職業商店：アベロ			20個
	黄金の粉	<主な用途> - アイテムの生産 <主な獲得場所> - レア、ユニーク装備錬金抽出 - 専門職業商店：アベロ	交換可能		白色キューブのかけら 1個 無色キューブのかけら 2個
	竜の心臓	<主な用途> - アイテムの生産 <主な獲得場所> - レア、ユニーク装備錬金抽出 - 専門職業商店：アベロ	交換可能		白色キューブのかけら 1個 無色キューブのかけら 2個
	厚いお肉	<主な用途> - アイテムの生産 <主な獲得場所> - レア、ユニーク装備の抽出 - 専門職業商店：アベロ	交換可能		白色キューブのかけら 1個 無色キューブのかけら 2個
削除	魔力の結晶	-	-	-	-

- 魔法付与師

分類	商品名	説明	取引タイプ	購入制限	要求材料
新規	魔力溶解剤	魔力の入った物質から魔力だけを溶かして魔力を抽出するのに役立つ物質。 <主な用途> - 魔法付与 <主な獲得場所> - コモン～レジェンドリー装備の魔力抽出 - 専門職業商店：アベロ	交換可能	1キャラクターあたり一日100個	無色キューブのかけら 2個
	下級元素結晶	<主な用途> - クエストの遂行 - アイテムの生産 - 魔法付与 <主な獲得場所> - レア装備解体	交換可能		無色キューブのかけら 1個

		- レア装備の錬金、魔力抽出 - 専門職業商店：アベロ			
--	--	--------------------------------	--	--	--

- 人形師

分類	商品名	説明	取引タイプ	購入制限	要求材料
変更	平凡な冒険者の魂	<主な用途> - アイテムの生産 <主な獲得場所> - 30Lv以下の装備の霊魂抽出 - 専門職業商店：アベロ	交換可能	1キャラクター につき一日3個 1キャラクター あたり一日100個	無色キューブのかけら 5個 無色キューブのかけら 1個
	鍛えられた冒険者の魂	<主な用途> - アイテムの生産 <主な獲得場所> - 31~50Lv装備の霊魂抽出 - 専門職業商店:アベロ	交換可能		青色キューブのかけら 5個 無色キューブのかけら 4つ
	強靱な冒険者の魂	<主な用途> - アイテムの生産 <主な獲得場所> - レア装備の霊魂抽出 - 51~70Lv装備の霊魂抽出 - 専門職業商店：アベロ	交換可能		黄金のキューブのかけら 1個 無色キューブのかけら 1個
新規	熟練した冒険者の魂	<主な用途> - アイテムの生産 <主な獲得場所> - ユニーク装備の霊魂抽出 - 71Lv以上の装備の霊魂抽出 - 専門職業商店：アベロ	交換可能	1キャラクター あたり一日100個	無色キューブのかけら 15個

IX. 超越

- 115Lvの装備超越コストは以下の通りです。

装備の種類	区分	レアリティ別レアソウル	上級元素結晶	妖気の残痕	ヴォイドソウル
武器	レア	75	9	20	-
	ユニーク	60	36	38	2
	レジェンダリー	30	180	375	98
	エピック	30	432	1,125	225
	太初	8	432	4,500	750
防具 アクセサリ	レア	50	9	13	-
	ユニーク	40	36	25	1
	レジェンダリー	20	180	250	65
	エピック	20	540	750	150
	太初	5	540	3,000	500
特殊装備	レア	50	9	13	-
	ユニーク	40	36	25	1
	レジェンダリー	20	180	250	65
	エピック	20	810	750	150

X. 一括継承システム

- 継承システムが変更されます。
 - 12部位が一括で継承できるように変更されます。
 - 材料装備、継承装備間のエンチャント効果が入れ替わります。
 - ↳ エンチャント効果：強化/増幅/精錬、魔法付与、融合石の融合



- 一括継承は次のように行われます。
 - 継承システムUIオープン時、左スロットに装着中の装備のうち、エンチャント効果が一つ以上ある装備が自動的に登録されます。
 - ↳ エンチャント効果：強化/増幅/精錬、魔法付与、融合石
 - エンチャントを継承する装備を手動で登録します。
 - 選択した部位の材料装備、継承装備のエンチャント情報が表記されます。
 - 材料装備と継承装備の両方が登録されている部位に限り費用が発生します。
 - ↳ 1部位あたり25,000ゴールドまたは妖気の痕跡 5個
 - 材料装備と継承装備のいずれかが登録されていない部位は継承が行われません。

XI. 霧ノ神武器/不可侵装備アップグレードシステム

開発者コメント

110Lvシーズンに投入された冒険者の皆さんの努力の価値を維持するために、霧ノ神武器と不可侵装備のアップグレード機能を用意しました。

アップグレードされた装備は重泉シーズンでも強力な性能を発揮するように設定し、その強さが維持されるように設定しました。

特にアップグレードされた不可侵装備は解体時にレジェンドリーソウル10個が出現するように設定し、重泉シーズンでも財貨的な価値が維持されるようにしました。

- 以下のNPCに霧ノ神武器/不可侵の領域装備をアップグレードできるシステムが追加されます。
 - ロトン
 - 未完の境界門鎮
 - 装備加工システム
 - パンクミストデザートゴーレム
 - 学者リッキー
 - 設計者ロルムバー
 - アップグレードに消耗する財貨は以下の通りです。
 - レジェンドリーソウル1個
 - 星団復元と反すう活性化を完了した太初等級の霧ノ神武器をアップグレードすることができます。
 - 初・調和霧ノ神武器は既存のオプションが維持され、最終ダメージが増加します。
 - オプションレベル80レベルを達成し、密封が解除された不可侵の領域装備を115Lv装備にアップグレードすることができます。
 - アップグレードされた不可侵装備は、1～4オプションが新しいオプションに変更され、共通のセットポイントを提供します。
 - ↳ 詳細なオプションは、以下の「アップグレード後の仕様」で確認することができます。
 - アップグレードされた不可侵装備は、超越と再密封が不可です。
 - アップグレードが完了した初・調和武器と不可侵の領域装備は解体可能で、解体時に10個のレジェンドリーソウルを獲得することができます。
 - 交換可能なソウル結晶は獲得できません。
- ※「初・調和」不可侵の領域武器を星団発現/復元を完了した武器です。
- 初・調和武器と不可侵の領域装備は、1アカウントにつき最大40回までしかアップグレードできません。



1. アップグレード後の仕様

項目	気運	アップグレード前	アップグレード後	既存装備と変更点
一般的な霧ノ神武器	火	最終ダメージ116.9%増加 バフカ 22780 名声 4098	最終ダメージ192.8%増加 バフカ 27980 名声 6900	-
	水	最終ダメージ92.5%増加 バフカ 22194 名声 4098	最終ダメージ159.9%増加 バフカ 27394 名声 6900	

	木	最終ダメージ60.8%増加 バフカ 22266 名声 4098	最終ダメージ117.1%増加 バフカ 27466 名声 6900	
	金	最終ダメージ114.7%増加 バフカ 22780 名声 4098	最終ダメージ189.8%増加 バフカ 27980 名声 6900	
	土	最終ダメージ108%増加 バフカ 22266 名声 4098	最終ダメージ180.8%増加 バフカ 27466 名声 6900	
	不調和	最終ダメージ78.6%増加 バフカ 15502 名声 4098	最終ダメージ141.1%増加 バフカ 20702 名声 6900	
初・調和の霧ノ神武器	火/水 / 木 / 金/土	最終ダメージ78.6%増加 バフカ 15310 名声 4098	最終ダメージ141.1%増加 バフカ 20510 名声 8500	解体可能
不可侵の領域装備	上着	最終ダメージ23.0%増加 攻撃力上昇+200.0% 1～4オプション 名声 998	最終ダメージ58.3%増加 攻撃力上昇+3622.0% 1～4オプションを削除 名声 1450 セットポイント 165	再密封不可 超越不可 オプション転送/移管/ 成長/変更不可
	パンツ	最終ダメージ20.0%増加 攻撃力上昇+200.0% 1～4オプション 名声 998	最終ダメージ 58.3%増加 攻撃力上昇+3622.0% 1～4オプションを削除 名声 1450 セットポイント 165	
	肩防具	最終ダメージ40.0%増加 攻撃力上昇+200.0% 1～4オプション 名声 998	最終ダメージ74.2%増加 攻撃力上昇+3622.0% 1～4オプションを削除 名声 1450 攻撃速度+35% キャスト速度+35% セットポイント 165	
	ベルト	最終ダメージ20.0%増加 攻撃力上昇+200.0% 1～4オプション 名声 998	最終ダメージ58.3%増加 攻撃力上昇+3622.0% 1～4オプションを削除 セットポイント 165	

	靴	最終ダメージ35.0%増加 攻撃力上昇 +200.0% 移動速度+4% 1～4オプション 名声 998	最終ダメージ68.9%増加 攻撃力上昇+3622.0% 移動速度+39% 1～4オプションを削除 名声 1450 セットポイント 165	
	ネックレス	最終ダメージ30.0%増加 攻撃力上昇+200.0% 1～4オプション 名声 998	最終ダメージ47.8%増加 攻撃力上昇+3622.0% 1～4オプションを削除 名声 1450 全属性強化+40 セットポイント 165	
	腕輪	最終ダメージ30.0%増加 攻撃力上昇+200.0% 1～4オプション 名声 998	最終ダメージ58.3%増加 攻撃力上昇+3622.0% 1～4オプションを削除 名声 1450 全属性強化+50 セットポイント 165	
	指輪	最終ダメージ20.0%増加 攻撃力上昇+200.0% 1～4オプション 名声 998	最終ダメージ47.8%増加 攻撃力上昇+3622.0% 1～4オプションを削除 名声 1450 全属性強化+40 セットポイント 165	
	補助 装備	最終ダメージ20.0%増加 攻撃力上昇+200.0% 1～4オプション 名声 998	最終ダメージ47.8%増加 攻撃力上昇+3622.0% 1～4オプションを削除 名声 1450 セットポイント 165	
	魔法 石	最終ダメージ20.0%増加 攻撃力上昇+200.0% 1～4オプション 名声 998	最終ダメージ37.2%増加 攻撃力上昇+3622.0% 1～4オプションを削除 名声 1450 セットポイント 165	
	イヤ リング	最終ダメージ20.0%増加 攻撃力上昇+200.0% 1～4オプション 名声 998	最終ダメージ47.8%増加 攻撃力上昇+3622.0% 1～4オプションを削除 名声 1450	

			セットポイント 165	
--	--	--	-------------	--

XII. 名声数値の調整

開発者コメント

削除された、または今後削除されるシステムで提供の名声の数値を調整し、過度に高い名声の数値を調整しました。現在保有の名声は初回接続時に再計算され、キャラクター選択画面で表示される名声とは異なる場合があります。

- 110Lv装備アップグレードの名声が上方修正されます。

項目	変更前	変更後
110Lv装備アップグレード	113	250

- 以下のシステムで提供していた名声が削除され、名声数値が再調整されます。

項目	詳細項目	変更前	変更後
装備の成長	105Lvの装備	2725	748
	仙110Lvの武器	3290	998
	仙装備(武器以外)	3516	998
	太初等級の霧ノ神武器	6390	4098
	不可侵武器(70レベル基準)	3290	998
	不可侵レジェンドリー装備(武器以外、80レベル基準)	3516	998
ルーン/タリスマン	コモンルーン	15	0
	アンコモンルーン	18	0
	レアルーン	21	0
	ユニークルーン	46	0
	95Lvレアタリスマン	87	0
	95Lvユニークタリスマン	120	0
	カペラの聖痕レアタリスマン	134	0
	カペラの聖痕ユニークタリスマン	185	0
補助特性	規律	488	0
	猛攻	488	0
	保護	488	0
	具現	488	0
その他	105Lvセイクリッド装備	2039	748
	近衛兵の誓いの装備(各部位)	2126	748
	衛兵の誓いの装備(4セットオプション)	1100	0
	衛兵の誓いの装備(8セットオプション)	1100	0

- 名声数値の調整に伴い、既存のコンテンツやシステムで使用していた名声数値が一括再調整されます。

XIII. 装備発動オプション

開発者コメント

装備発動オプションは、装備オプション操作キーを使用していたオプションの使い勝手を改善するために追加されました。

既存の装備で指定されたコマンドだけでなく、直接コマンドを指定し、スキルスロットに登録して使用することができます。

重泉新規装備に追加された様々な装備発動オプションを通して、より多彩な戦闘体験をお楽しみください。

- 「装備発動オプション」が追加されます。
- ESCメニュー、インベントリUI内の新規ボタンを通じて該当システムUIをオープンすることができます。
- キャラクターが装着した115Lv装備、活性化されたセットオプションに応じて指定された装備発動オプションが使用可能です。(キャラクターごとに最大10個まで使用可能)
 - └ 装備発動オプションを新たに習得した場合、または未登録の場合、システムメッセージを通じた通知が提供されます。
 - └ 装備発動オプションが登録された状態で装備アイテムを装着解除して一時的に条件数値より低くなった場合、そのオプションは非活性化されます。
 - └ スキルクイックスロットおよびスキル拡張スロットに登録されたオプションは削除されます。
 - └ スキルスタイルを変更すると、スキルクイックスロットとスキル拡張スロットに登録されたオプションが削除されます。



- 装備発動オプションはコマンド登録後に使用可能で、スキルクイックスロット、スキル拡張スロットに登録可能です。

- 入力可能キー：→←↑↓、Z、X、C、Space、装備オプション操作キー(Caps Lock)、&

- キャラクターのスキルや他の装備発動オプションとコマンドを重複して使用することはできません。

XIV. レベル達成の報酬

115レベル達成の報酬

- 115Lv達成時に以下のアイテムを獲得することができます。

支給されるアイテム	説明	交換属性
 115Lvレア武器選択箱	115Lvレア武器の中から1つを選択して獲得できます。 支給される装備は基本魔法付与された状態で支給され、上級、交換不可、販売0の状態で支給されます。	交換不可
 115Lvレア防具、アクセサリー、特殊装備箱	115Lvの防具、アクセサリー、特殊装備を獲得できます。 支給される装備は基本魔法付与された状態で支給され、上級、交換不可、販売0の状態で支給されます。	交換不可
 終末の啓示 300個	終末の崇拝者ダンジョン入場に使用します。	交換不可
 体力増強剤 100個	HPが30%回復します。 30秒間、力、知能、体力、精神力が+15ずつ増加します。	交換不可
 魔力増強剤100個	MPが30%回復します。 30秒間、攻撃速度、キャスト速度、移動速度が+5.0%上昇します。	交換不可

100レベル達成の報酬

- 100レベル達成時に郵便を通してタリスマン、ルーンフルセット箱が支給されます。

支給されるアイテム	説明	交換属性
 タリスマン、ルーンフルセット箱	使用すると転職に合ったカペラの聖痕タリスマンとユニークルーンが支給されます。 おすすめタリスマンとルーンが自動装着され、既存のタリスマンとルーンはインベントリに支給されます。	交換不可

XV. 「神秘的な力の魔法書」商店変更内容

- 既存の「神秘的な力の魔法書」商店で販売されていたアイテムが全て削除され、新規販売アイテムに変更されます。
- 「神秘的な力の魔法書」商店の販売アイテムが以下のように変更されます。
- 新規販売アイテムは、関連地域の新規NPC商店にも追加されます。

分類	アイテム名	交換属性	購入制限	ツールチップ	要求材料
商店	ネックレス太初融合石壺	アカウン ト帰属	-	使用すると、ネックレス部位の太初融合石を均等な確率で1個獲得できます。	商工協議会の銀貨 400個
	指輪太初融合石壺	アカウン ト帰属	-	使用すると、指輪部位の太初融合石を均等な確率で1個獲得できます。	商工協議会の銀貨 400個
	110Lvエピック融合石選択箱	アカウン ト帰属	1 アカ ウント につき 1 週 間 に20回	アスラハンの防具エピック融合石またはアスラハンの記録室/書庫で獲得可能なアクセサリ/特殊装備エピック融合石のうち1つを選択して獲得できます。	商工協議会の銀貨 30個
	忘れ去られた光 3個箱	アカウン ト帰属	-	使用すると忘れ去られた光を3個獲得できます。	商工協議会の銀貨 15個
	エネルギーコア 300個箱	アカウン ト帰属	1 アカ ウント につき 1 週 間 に10回	使用するとエネルギーコア300個を獲得できます。	商工協議会の銀貨 35個
	超電導エネルギーコア4個箱	アカウン ト帰属	1 アカ ウント につき 1 週 間 に10回	使用すると超伝導エネルギーコアを4個獲得できます。	商工協議会の銀貨 35個
	ヴォイドソウル箱(銀貨)	交換 不可	1 アカ ウント	使用すると、ヴォイドソウル1個獲得できます。	商工協議会の銀貨 50個

			につき 月間10 0回	残りの購入回数は最大100回まで翌月に繰り越されて適用されます。 例1) 1月中に50回のみ購入した場合、2月は最大150回まで購入可能。 例2) 1月中に購入しなかった場合、2月は最大200回まで購入可能。 * 2月にも購入をしない場合、2月の購入回数は100回のみ繰り越され、3月には最大200回まで購入可能。	
	ヴォイドソウルボックス(ソウル)	交換不可	1 アカウントにつき 月間200回	使用すると、ヴォイドソウル1個獲得できます。 残りの購入回数は最大200回まで翌月に繰り越されて適用されます。 例1) 1月中に100回のみ購入した場合、2月は最大300回まで購入可能。 例2) 1月中に購入しなかった場合、2月は最大400回まで購入可能。 * 2月も購入をしない場合、2月の購入回数は200回のみ繰り越され、3月には最大400回まで購入可能。	ユニークソウル 8個
	115Lvセットユニーク装備壺選択箱	アカウント帰属	1 アカウントにつき 月間8回	115Lvセットのユニーク装備壺をセット選択で獲得できます。	ユニークソウル 10個 ゴールド 500,000
	115Lvユニーク武器選択箱	アカウント帰属	-	115Lvのユニーク武器を選択して獲得できます。	ユニークソウル 15個 ゴールド 750,000
	黒牙の浄化書	アカウント帰属	-	黒牙のアクセサリを同一部位、同一セットのセット装備に変換することができます。 強化/増幅/魔法付与/調律のオプションは保持されます。	ゴールド 100,000
啓示 &	ユニークソウル	アカウント	-		レアソウル5個

ソウル		ト帰属			
	レジェンダリーソウル	アカウン ト帰属	-		ユニークソウル20個
	エピックソウル	アカウン ト帰属	-		レジェンダリーソウル20個
	太初ソウル	アカウン ト帰属	-		エピックソウル 20個
	終末の啓示 2個箱	アカウン ト帰属	-	終末の啓示を2個獲得できます。	レアソウル1個
	終末の啓示 4個箱	アカウン ト帰属	-	終末の啓示を4つ獲得できます。	ユニークソウル1個
	終末の啓示 30個箱	アカウン ト帰属	-	終末の啓示を30個獲得できます。	レジェンダリーソウル1個
	終末の啓示 90個箱	アカウン ト帰属	-	終末の啓示を90個獲得できます。	エピックソウル1個
	終末の啓示 1000個箱	アカウン ト帰属	-	終末の啓示を1000個獲得できます。	太初ソウル 1個
	終末の啓示 2個箱	アカウン ト帰属	-	終末の啓示を2個獲得できます。	商工協議会の銀貨 40個

	終末の啓示 20個箱	アカウント帰属	1アカウントにつき1週間に10回	終末の啓示を20個獲得できます。	商工協議会の銀貨 300個
	終末の啓示 1個箱	交換不可	1キャラクターあたり週700回	終末の啓示を1個獲得できます。	(旧)エピックソウル1個
太初武器	太初一般武器選択箱	アカウント帰属	1キャラクターにつき月1回	使用すると、太初一般武器を選択して獲得することができます。 選択箱の開封には太初ソウル5個が必要です。	プライム・ステラ5個 ヴォイドソウル500個
	太初一般/レガシー武器壺武器群選択箱	交換不可	-	使用すると、太初一般/レガシー武器壺武器群を選択して獲得することができます。 獲得した壺を開封するには、太初ソウル5個が必要です。	プライム・ステラ5個 ヴォイドソウル500個
魔法付与	月の沈んだ湖レジェンダリーカードケース	1回の交換可能(取引後、アカウント内)	1アカウントにつき週に2回	使用すると、赤牙ウラードカード、ランドキーパーのカメリンカードから1枚を選択して獲得できます。 カードは1回交換可能な状態で提供されます。	商工協議会の銀貨262個
	商工協議会武器宝珠選択箱	アカウント帰属	-	使用すると、商工協議会の武器宝珠のうち1種を選択して獲得できます。 * 構成品情報 - 全属性強化：武器宝珠(ディーラー) - 全ステータス：武器宝珠(バッファー)	商工協議会の銀貨 5個
	商工協議会防具宝珠選択箱	アカウント	-	使用すると、商工協議会の防具宝珠のうち1種を選択して獲得できます。	商工協議会の銀貨 5個

		ト帰 属		* 構成品情報 - 物理・魔法・独立攻撃力：上着・魔法・独立攻撃力：パンツ宝珠(ディーラー) - 最終ダメージ1%：肩、ベルト宝珠(ディーラー) - 全ステータス：靴の宝珠(ディーラー) - 全ステータス：上着、パンツ、肩、ベルト、靴宝珠(バッファー)	
	商工協議会アクセサリ宝珠選択箱	アカ ウン ト帰 属	-	使用すると、商工協議会のアクセサリ宝珠のうち1種を選択して獲得することができます。 * 構成品情報 - 全属性強化：ネックレス宝珠(ディーラー), 腕輪宝珠(ディーラー), 指輪宝珠(属性強化) - 全ステータス：ネックレス、腕輪、指輪宝珠(バッファー)	商工協議会の銀貨 5個
	商工協議会特殊装備宝珠選択箱	アカ ウン ト帰 属	-	使用すると、商工協議会の特殊装備宝珠のうち1種を選択して獲得できます。 * 構成品情報 - 物理/魔法/独立攻撃力：補助装備宝珠(ディーラー) - 全属性強化：魔法石、イヤリング宝珠(ディーラー) - 全ステータス：補助装備、魔法石、イヤリング宝珠(バッファー)	商工協議会の銀貨 5個
その他	カペラの聖痕タリスマン選択箱	交換 不可	-	自分が転職したカペラの聖痕のタリスマン選択箱を獲得できる箱。 (タリスマンは交換不可の状態で支給されます,)	ゴールド 10,000個
	ユニークルーン選択箱	交換 不可	-	職業別ユニークルーン選択箱を選択して獲得できる箱。 職業別ユニークルーン選択箱では、転職を選択し、テラコッタ/サークルメイジ/守護者/古代図書館/セカンドバクトルーンの中から	ゴールド 10,000個

				1種を選択して獲得することができます。 (箱と構成品は全て交換不可の状態で支給されます)。	
	(旧)エピックソウル1個箱	アカウント帰属	-	使用すると(旧)エピックソウル1個を獲得できます。	以下のうち1種で購入可能。 - アビスバッテリー170個 - 仄かなミスト 170個 - 四方に分裂した気運 240個 - 暴龍王の印章 220個 - 消えかけた記憶のかげら 180個 - 澱んだ紫の妖気 110個 - 竜の劫火 60個 - 五行の流れ 100個

XVI. 魔法付与カード及び魔法付与宝珠

1. 新規魔法付与追加

- 新規魔法付与カードが18種類追加されます。

- 「白金の幸運、エリーヴカード」、「行商鳥ベニブー」カードは、カード合成システムを通してのみ獲得できます。

カード名	交換属性	レアリティ	適用可能部位	冒険者名声 (アップグレード最大数値基準)	性能 (アップグレード最大数値基準)
白金の幸運、エリーヴカード	1回交換可能（取引後アカウント 帰属）	レジェンダリー	パンツ	240	最終ダメージ2%増加 物理・魔法・独立攻撃力 +110 力、知能+90
行商鳥ベニブーカード				240	力、知能、体力、精神力+125 バフファー 職業別転職パッシブ +4Lv [シングルプレイ時の変更オプション] 最終ダメージ2%増加 物理・魔法・独立攻撃力 +110 知能、体力、精神力+90
無欠なる死ヴィシマカード			魔法石	240	全属性強化+40
慈愛の死セニールカード				240	力、知能、体力、精神力+120 バフファー 職業別転職パッシブ +3Lv [シングルプレイ時の変更オプション] 全属性強化+40
爆音のクラシマーカード			肩防具	221	最終ダメージ3%増加 物理・魔法・独立攻撃力 +10 力、知能、体力、精神力+40 物理、魔法クリティカルヒット +5%
一角獣クラーケンカ				221	力、知能、体力、精神力+120

ード					バッファ 職業別転職パッシブ +3Lv [シングルプレイ時の変更オプション] 最終ダメージ3%増加 物理・魔法・独立攻撃力 +10 力、知能、体力、精神力+40 物理、魔法クリティカルヒット +5%
赤牙ウラードカード			ベルト	210	最終ダメージ2%増加 物理/魔法/独立攻撃力 +10 力、知能、体力、精神力+40 物理、魔法クリティカルヒット +3%
ランドキーパーカメリンカード				210	力、知能、体力、精神力+100 バッファ 職業別1次覚醒パッシブ+2 物理、魔法クリティカルヒット +7%
凶鳥カミラックカード	1回交換可能（取引後アカウント帰属）	ユニーク	上着	196	物理/魔法/独立攻撃力+90 力、知能+60
墮ちるオーストリスカード				196	力、知能、体力、精神力+100 [シングルプレイ時の変更オプション] 物理/魔法/独立攻撃力+90 知能/体力/精神力+60
木樵グレイローカード			肩	196	最終ダメージ1.5%増加 物理/魔法/独立攻撃力 +10 力、知能、体力、精神力+40 物理、魔法クリティカルヒット +5%
種をまくメルクカード				196	力/知能/体力/精神力 +110 [シングルプレイ時の変更オプション] 最終ダメージ1.5%増加

					物理/魔法/独立攻撃力 +10 力、知能、体力、精神力+40 物理、魔法クリティカルヒット +5%
錨を下ろすフリーズ カード			腕輪	196	全属性強化+33
もがくメリオナカード				196	力、知能、体力、精神力+90 [シングルプレイ時の変更オプション] 全属性強化+33
巣作りするベロロカード			ネッ クレ ス	196	全属性強化+33
飢えたタイゴカード				196	力、知能、体力、精神力+90 [シングルプレイ時の変更オプション] 全属性強化+33
模倣のチェシャカード			指輪	196	全属性強化+33
急襲者ゼルミオカード				196	力、知能、体力、精神力+90 [シングルプレイ時の変更オプション] 全属性強化+33

2. 一部の魔法付与オプションを変更

アイテム名	変更前	変更後	冒険者名声
重泉ディーラー 上着宝珠	最終ダメージ1%増加 物理・魔法・独立攻撃力 +110 体力、知能+90	最終ダメージ2%増加 物理・魔法・独立攻撃力 +110 体力、知能+90	221 → 240
重泉バッファア 上着宝珠	力、知能+100 バッファア職業別転職パッシブ + 4Lv [シングルプレイ時の変更オプション]	力、知能 +125 バッファア職業別転職パッシブ + 4Lv [シングルプレイ時の変更オプション]	221 → 240

	ヨン] 最終ダメージ1%増加 物理・魔法・独立攻撃力 +110 力、知能、体力、精神力+90	ヨン] 最終ダメージ2%増加 物理・魔法・独立攻撃力 +110 力、知能、体力、精神力+90	
重泉スペシャルバ ッファーベルト宝 珠	力、知能、体力、精神力+110 バッファー 職業別転職パッシブ +3Lv 物理、魔法クリティカルヒット+ 7% [シングルプレイ時の変更オプシ ヨン] 最終ダメージ3%増加 物理・魔法・独立攻撃力+15 力、知能、体力、精神力+50 物理、魔法クリティカルヒット+ 3%	力、知能、体力、精神力+120 バッファー 職業別転職パッシブ +3Lv 物理、魔法クリティカルヒット+ 7% [シングルプレイ時の変更オプシ ヨン] 最終ダメージ3%増加 物理・魔法・独立攻撃力+15 力、知能、体力、精神力+50 物理、魔法クリティカルヒット+ 3%	-

3. カード合成システム改編

開発者コメント

カード合成システムを通してより価値の高いカードを獲得できるように、強力な性能を持つ合成結果カードを追加しました。これにより、従来よりも価値の高いカードを獲得できるようになり、高価値カードのステータスを維持するための合成コストが追加されます。

- レジェンドリー/ユニーク等級獲得可能カードリストに以下のカードが追加されます。

レジェンドリー	ユニーク
白金の幸運、エリーヴカード	凶鳥カミラック
行商鳥ベニブーカード	木樵グレイロー
一角獣クラークンカード	錨を下ろすフリーズ
慈愛の死セニールカード	巣作りするベロロ
爆音クラシマーカード	模倣のチェシャ
無欠なる死ヴィシマカード	堕ちるオーストリ
ランドキーパーカメリンカード	種をまくメルク
赤牙ウラードカード	もがくメリオナ
平穏なロザリンドカード	飢えたタイゴ
不吉なサヴェッリカード	急襲者ゼルミオ

煌めくダイアンカード	
森の伝令使カミラカード	
妖竜ニンファカード	
寒気のゲルダカード	
腐敗する死竜スピラッジカード	
身に染みる冷竜スカサカード	
破壊する狂竜ヒスマカード	

- 白金の幸運、エリーヴカード、行商鳥ベニブーカードはカード合成を通してのみ登場します。
- カード合成時にレアリティに応じた必要材料が追加されます。



レアリティ	必要な材料
コモン	5,000ゴールドまたは妖気の痕跡 1個
アンコモン	10,000ゴールドまたは妖気の痕跡 2個
レア	20,000ゴールドまたは妖気の痕跡4個
ユニーク	50,000ゴールドまたは妖気の痕跡10個
レジェンダリー	100,000ゴールドまたは妖気の痕跡20個

XVII. 既存装備のオプション調整

開発者コメント

補助特性の削除、無力化改編、状態異常改編など様々なシステム変更により、そのシステムに合わせたオプションを調整しました。

追加的に、カスタムオプション間の不必要な条件や繋がりを取り除き、冒険者が115Lv新規装備ファーマーミグ中に装備を習得するとすぐに使用可能なように調整しました。

記録/痕跡セットを使用していた冒険者様も早い段階で交換が可能なようにセットオプションを分割し、重畳で過剰な効率が発生する可能性があるオプションは別途調整しました。

- 以下のシステムで提供していた最終ダメージ及びバフ力の数値が、各110Lv部位別エピック装備に移行されます。

- 補助特性
- 105Lvセクリッド装備未装着時の最終ダメージオプション

区分	最終ダメージ		バフ力	
装備	変更前	変更後	変更前	変更後
110Lvエピック上着	15.4%	23%	1202	1803
110Lvエピックパンツ	15.4%	20%	1202	1803
110Lvエピックの肩防具	38%	40%	1202	1803
110Lvエピックベルト	15.4%	20%	1202	1803
110Lvエピックシューズ	32.9%	35%	1202	1803
110Lvエピックネックレス	15.4%	30%	487	1803
110Lvエピック腕輪	15.4%	30%	487	1803
110Lvエピック指輪	15.4%	20%	487	1903
110Lvエピック補助装備	15.4%	20%	2067	2400
110Lvエピック魔法石	15.4%	20%	2067	2400
110Lvエピックイヤリング	15.4%	20%	1202	4045

- 記録/痕跡セットのオプションが変更されます。

セット名	オプション(変更前)	オプション(変更後)
未知の生命 体の記録	最終ダメージ22.8%増加 クールタイム減少15% 全ての速度+30% 物理/魔法ダメージ減少 +20% 被撃によりHPが10%以上減少すると、20秒	[4セットオプション] 最終ダメージ増加 15% 増加 クールタイム減少15% 全ての速度 +30% 物理/魔法ダメージ減少+20%

	間HP MAX 30%の数値のシールド付与(クールタイム15秒) HP MAX +600 [バッファ専用オプション] スキル範囲15%増加	被撃によりHPが10%以上減少すると、20秒間HP MAX 30%の数値のシールド付与(クールタイム15秒) HP MAX +600 [バッファ専用オプション] スキル範囲+15%増加 [6セットオプション] 最終ダメージ6.8%増加
未知の生命 体の痕跡	最終ダメージ19.3%増加 クールタイム回復速度+30%アップ [バッファ専用オプション] スキル範囲+15%増加 力+50 知能+50 体力+50 精神力+50	[3セットオプション] 最終ダメージ+12%増加 クールタイム回復速度+30% [バッファ専用オプション] スキル範囲+15%増加 力+50 知能+50 体力+50 精神力+50 [5セットオプション] 最終ダメージ6.5%増加
止まらない 巡礼の記録	最終ダメージ22.7%増加 スキルクールタイム10%減少 物理/魔法ダメージ減少+20% 全ての速度+10% 回避率 +30% HP MAX +30% [バッファ専用オプション] 最終ダメージ+2%増加 1~25LvスキルLv+2	[4セットオプション] 最終ダメージ15%増加 スキルクールタイム10%減少 物理/魔法ダメージ減少+20% 全ての速度+10% 回避率 +30% HP MAX +30% [バッファ専用オプション] 最終ダメージ+2%増加 1~25LvスキルLv+2 [6セットオプション] 最終ダメージ6.7%増加

止まらない 巡礼の痕跡	最終ダメージ18.6%増加 スキルクールタイム回復速度+20% HP MAX +20% 攻撃時、HP3%回復(クールタイム1秒) [バッファ専用オプション] 最終ダメージ+1%増加 力+50 知能+50 体力+50 精神力+50	[3セットオプション] 最終ダメージ+11%増加 スキルクールタイム回復速度+20% HP MAX +20% 攻撃時、HP3%回復(クールタイム1秒) [バッファ専用オプション] 最終ダメージ+1%増加 力+50 知能+50 体力+50 精神力+50 [5セットオプション] 最終ダメージ6.8%増加
古強者の記録	最終ダメージ13%増加 クールタイム減少35% 全ての速度+10% 物理/魔法ダメージ減少+30% [古強者の戦術] 古強者の戦術がパーティメンバーの士気向上 - パーティメンバーの攻撃速度+10% - パーティメンバーの物理/魔法ダメージ減少+5% [バッファ専用オプション] 最終ダメージ+5%増加 1~25LvのスキルLv+2 スキル範囲+20%増加 HP MAX+15% 全ての速度+30%	[4セットオプション] 最終ダメージ6%増加 クールタイム減少35% 全ての速度+10% 物理/魔法ダメージ減少+30% [古強者の戦術] 古強者の戦術がパーティメンバーの士気向上 - パーティメンバーの攻撃速度+10% - パーティメンバーの物理/魔法ダメージ減少+5% [バッファ専用オプション] 最終ダメージ+5%増加 1~25LvのスキルLv+2 スキル範囲+20%増加 HP MAX+15% 全ての速度+30% [6セットオプション] 最終ダメージ6.6%増加
古強者の痕跡	最終ダメージ11.3%増加 クールタイム回復速度+60%アップ	[3セットオプション] 最終ダメージ+5%増加 クールタイム回復速度+60%

	[古強者の戦略] 古強者の戦略がパーティメンバーの士気向きを向上 - パーティメンバーの移動速度+10% - 1秒ごとにパーティメンバーのHP/MP 0.2%回復 [バッファ専用オプション] 最終ダメージ+3%増加 力+50 知能+50 体力+50 精神力+50 スキル範囲+20%増加 HP MAX 30%数値の[チャージ型シールド]付与	[古強者の戦略] 古強者の戦略がパーティメンバーの士気向きを向上 - パーティメンバーの移動速度+10% - 1秒ごとにパーティメンバーのHP/MP 0.2%回復 [バッファ専用オプション] 最終ダメージ+3%増加 力+50 知能+50 体力+50 精神力+50 スキル範囲+20%増加 HP MAX 30%数値の[チャージ型シールド]付与 [5セットオプション] 最終ダメージ6%増加
--	---	--

- 霧ノ神武器のオプションが変更されます。

装備	オプション(変更前)	オプション(変更後)
木：影に潜む夜明けの武器	[吹き荒れる嵐] 覚醒スキル使用時、敵を攻撃する吹き荒れる嵐を生成します。	[吹き荒れる嵐] 覚醒スキル使用時、敵を攻撃する吹き荒れる嵐を生成します。
初・芽		
木：時を超えた記憶の武器	- 吹き荒れる嵐のダメージ量：5,858% 50,85,100Lvアクティブスキル攻撃力10%上昇	- 吹き荒れる嵐のダメージ量：5,858% 50,85,100Lvアクティブスキル攻撃力10%上昇
初・調和：木		[疾風の安息] 大地を包む風の力を受け、次の効果を適用(バッファを除く) - 覚醒スキルリンク解除 - 50Lvのスキル攻撃力10%上昇 - 50Lvスキルクールタイム50%減少 - 115Lv限界を超えたエネルギーセットの[リミッター解除]オプション発動不可

初・大地	崇高の表象	崇高の表象
初・調和：土	[四季の歌] ダンジョン入場時に四季の歌を再現します。 - 最終ダメージ+5%増加 - 無力化ゲージ減少量+10% - 四季の祝福がパーティメンバーに100%適用されます。	[四季の歌] ダンジョン入場時に四季の歌を再現します。 - 最終ダメージ+5%増加 - 点火倍率+3% - 四季の祝福がパーティメンバーに100%適用されます。

- 105Lvエピック装備のオプションが変更されます。

装備	オプション(変更前)	オプション(変更後)
霧の意志に従う者の上着	最終ダメージ+10%増加 無力化ゲージ減少量+10% HP MAX +600 物理/魔法防御力 +7,000	最終ダメージ+10%増加 点火倍率+3% HP MAX +600 物理/魔法防御力 +7,000
勝利へと導く正義	最終ダメージ+8%増加 弱点無力化型状態異常の無力化ゲージ減少量+200% 物理/魔法防御力 +7,000 移動速度 +8%	最終ダメージ+8%増加 点火倍率+13% 物理/魔法防御力 +7,000 移動速度+8%
霧の意志に従う者のパンツ	最終ダメージ+8%増加 ホールド無力化ゲージ減少量+200% 物理/魔法防御力 +7,000 移動速度+8%	最終ダメージ+8%増加 点火倍率+13% 物理/魔法防御力 +7,000 移動速度+8%
永眠のための準備	火傷ダメージ+15%。 [凍らせたり溶かしたり] 敵に氷結を試みる時、火傷-氷結連係(クールタイム3秒) - 敵に累積された火傷ダメージ爆発 - 氷結させた敵に即座に火傷を付与する。 火傷持続時間+50% 火傷持続時間 +2 秒 火傷状態の対象1体あたり攻撃力上昇 +71.	最終ダメージ8%増加 火傷ダメージ+15% [凍らせたり溶かしたり] 敵に氷結を試みる時、火傷-氷結連係(クールタイム3秒) - 敵に累積された火傷ダメージ爆発 - 氷結させた敵に即座に火傷を付与する。 火傷持続時間+50% 火傷持続時間 +2 秒

	2% (最大5重複) MP MAX +945 物理/魔法ダメージ減少+15%	火傷状態の対象1体あたり攻撃力上昇 +71. 2% (最大5重複) MP MAX +945 物理/魔法ダメージ減少+15%
霧の意志に従う者の靴	最終ダメージ+13%増加 ホールド無力化ゲージ減少量+100% [弱点攻略] 無力化ゲージ量が90%以下の敵に付与しようとする全ての無力化型状態異常を弱点として適用。 移動速度 +8% 的中率+10%	最終ダメージ+13%増加 点火倍率+13% [弱点攻略] 無力化ゲージ量が90%以下の敵に付与しようとする全ての無力化型状態異常を弱点として適用。 移動速度+8% 的中率+10%
境界を超えた次元	最終ダメージ+13%増加 全属性強化+10 スキル範囲オプション数値の合計が23%以上の時、すべてのTPスキルLv+1 物理/魔法クリティカルヒット+5% 攻撃速度 +8% キャスト速度+12% 全属性抵抗+8	最終ダメージ 19.8% 増加 全属性強化+10 スキル範囲オプション数値の合計が23%以上の時、すべてのTPスキルLv+1 物理/魔法クリティカルヒット+5% 攻撃速度+8% キャスト速度+12% 全属性抵抗+8
ディジェットヒューズチョーク	最終ダメージ8%増加 攻撃時、敵の無力化ゲージ量10減少(クールタイム3秒、バッファ未適用) 無力化ゲージが破壊された敵の攻撃時、次の効果を適用。 - 破壊回数に応じて無力化ゲージ減少量+20% (最大5重複) - 最後に適用された無力化型状態異常を弱点状態異常として適用 HP MAX +600 物理/魔法防御力 +7,000	最終ダメージ+8%増加 点火倍率+13% HP MAX +600 物理/魔法防御力 +7,000

黒化の拘束腕輪	最終ダメージ7.1%増加 出血ダメージ転換+50% 出血ダメージ+20% 物理/魔法ダメージの50%を出血ダメージに変換 出血耐性+1%アップ	最終ダメージ 14.2% 増加 出血ダメージ転換+50% 出血ダメージ+20% 物理/魔法ダメージの50%を出血ダメージに変換 出血耐性+1%アップ
ゴーレムの核の腕輪	最終ダメージ7.1%増加 中毒ダメージ転換+50% 中毒ダメージ+20% 物理/魔法ダメージの50%を中毒ダメージに変換 中毒耐性+1%	最終ダメージ 14.2% 増加 中毒ダメージ転換+50% 中毒ダメージ+20% 物理/魔法ダメージの50%が中毒ダメージに変換 中毒耐性+1%
生命が宿ったレザーリストバンド	最終ダメージ7.1%増加 感電ダメージ変換+50% 感電ダメージ+20% 物理/魔法ダメージの50%を感電ダメージに変換する 感電耐性+1%	最終ダメージ 10.3% 増加 感電ダメージ変換+50% 感電ダメージ+20% 物理/魔法ダメージの50%を感電ダメージに変換する 感電耐性+1%
罪なる力に侵食された腕輪	最終ダメージ16%増加 ボス/ネームドモンスター攻撃時、無力化ゲージ量-1%（バッファを除く） - 敵の無力化ゲージ量が90%以上の時にのみ発動 攻撃速度 +8% キャスト速度 +12% 物理/魔法クリティカルヒット+5%	最終ダメージ+16%増加 点火倍率+10% 攻撃速度+8%増加 キャスト速度+12% 物理/魔法クリティカルヒット+5%
超小型GPS	最終ダメージ+12%増加 無力化ゲージ減少量+45% 物理/魔法ダメージ減少 +15% 物理/魔法防御力 +7,000 攻撃速度 +8% キャスト速度+12%	最終ダメージ+12%増加 点火倍率+15% 物理/魔法ダメージ減少 +15% 物理/魔法防御力 +7,000 攻撃速度+8% キャスト速度+12%

- 105Lvのカスタムオプションが変更されます。

装備	オプション(変更前)	オプション(変更後)
パンツ	攻撃力上昇+222.3% 弱点無力化型状態異常、ホールド無力化ゲージ減少量+200%	攻撃力上昇+222.3% 点火倍率+13%
イヤリング	スキル範囲オプション数値の合計が30%以上の時、最終ダメージ6%増加	スキル範囲オプション数値の合計が30%以上の時、 最終ダメージ6%増加
ブルーパイレーツブラウス	攻撃力上昇+192.7% 攻撃時、敵の無力化ゲージ量-1(クールタイム1秒)	攻撃力上昇+192.7% 点火倍率+1%
	スキルクールタイム10%減少(覚醒スキルを除く) - 「境界を超えた次元」装備装着または「全てのTPスキルLv+1」オプション必要	スキルクールタイム10%減少(覚醒スキルを除く) 「境界を超えた次元」装備装着または「全てのTPスキルLv+1」オプション必要
エントの精霊のショルダー	コマンドでスキル使用時、対象スキル攻撃力12%上昇(覚醒スキルを除く)	コマンドでスキル使用時、対象スキル 攻撃力12%上昇(覚醒スキルを除く) 最終ダメージ12%増加(覚醒スキルを除く)
森の魔女のマント	攻撃力上昇+281.6% 無力化ゲージ減少量+30%	攻撃力上昇+281.6% 点火倍率+10%
ブルーベリルネックレス	全属性強化+15 攻撃時、敵の無力化ゲージ量-5(クールタイム3秒/バッファを除く)	全属性強化+15 点火倍率+2%
	攻撃力上昇+148.2% 攻撃時、敵の無力化ゲージ量 -5 (クールタイム3秒 / バッファを除く)	攻撃力上昇+148.2% 点火倍率+2%
ディープダイバーネックレス	攻撃力上昇+266.8% 無力化ゲージ減少量+10%	攻撃力上昇+266.8% 点火倍率+3%
ブルーベリルアームレット	スキル範囲オプション数値の合計が30%以上の時、最終ダメージ9%増加	スキル範囲オプション数値の合計が30%以上の時、 最終ダメージ9%増加
	TPスキル+1 スキル範囲10%増加	最終ダメージ6%増加 スキル範囲10%増加
エントの精霊の指輪	全属性抵抗数値の合計が250以上の時、中毒ダメージ+15%	全属性抵抗数値の合計が250以上の時、 中毒ダメージ+15%
森の魔女の指輪	最も高い状態異常耐性数値が50%以上	最も高い状態異常耐性数値が50%以上

	の時、スキルクールタイム回復速度+30%（覚醒スキルを除く） 氷結耐性+40%	の時、 スキルクールタイム回復速度+30%（覚醒スキルを除く） 氷結耐性+40%
	攻撃力上昇+281.6% 無力化ゲージ減少量+10%	攻撃力上昇+281.6% 点火倍率+3%
ブルーベリルリング	攻撃力上昇+355.7% 無力化ゲージ減少量+20%	攻撃力上昇+355.7% 点火倍率+6%
エントの精霊の聖杯	全属性抵抗数値の合計が250以上の時、出血ダメージ+15%	全属性抵抗数値の合計が250以上の時、 出血ダメージ+15%
ディープダイバーフィン	攻撃力上昇+266.8% 無力化ゲージ減少量+10% 気絶持続時間+1秒	攻撃力上昇+266.8% 点火倍率+3% 気絶持続時間+1秒
	攻撃力上昇+266.8% 無力化ゲージ減少量+10% 呪いの持続時間+1秒	攻撃力上昇+266.8% 点火倍率+3% 呪い持続時間+1秒
	攻撃力上昇+266.8% 無力化ゲージ減少量+10% 石化持続時間 +1秒	攻撃力上昇+266.8% 点火倍率+3% 石化持続時間+1秒
	攻撃力上昇+266.8% 無力化ゲージ減少量+10% 氷結の持続時間+1秒	攻撃力上昇+266.8% 点火倍率+3% 氷結持続時間+1秒
	攻撃力上昇+266.8% 無力化ゲージ減少量+10% 暗黒の持続時間+1秒	攻撃力上昇+266.8% 点火倍率+3% 暗黒の持続時間+1秒
	攻撃力上昇+266.8% 無力化ゲージ減少量+10% 暗黒の持続時間+1秒	攻撃力上昇+266.8% 点火倍率+3% 暗黒の持続時間+1秒
エントの精霊の心臓	全属性抵抗数値の合計が250以上の時、火傷ダメージ+15%	全属性抵抗数値の合計が250以上の時、 火傷ダメージ+15%。
ディープダイバーマスク	攻撃力上昇+266.8% 無力化ゲージ減少量+10% 氷結の持続時間+1秒	攻撃力上昇+266.8% 点火倍率+3% 氷結持続時間+1秒
	攻撃力上昇+266.8% 無力化ゲージ減少量+10% 暗黒の持続時間+1秒	攻撃力上昇+266.8% 点火倍率+3% 暗黒の持続時間+1秒
ブルーパイレーツジュエル	無力化型状態異常、ホールド中の無力化ゲージ減少量+100%	点火倍率+6%
エントの精霊のイヤリング	全属性抵抗数値の合計が250以上の時、感電ダメージ+15%	全属性抵抗数値の合計が250以上の時、 感電ダメージ+15%
ディープダイバーイヤリング	最終ダメージ+6%増加 無力化ゲージ減少量+10%	最終ダメージ+6%増加 点火倍率+3%
	攻撃力上昇+266.8% 無力化ゲージ減少量+10% 睡眠持続時間 +1秒	攻撃力上昇+266.8% 点火倍率+3% 睡眠持続時間+1秒
	攻撃力上昇+266.8%	攻撃力上昇+266.8%
	攻撃力上昇+266.8%	攻撃力上昇+266.8%

	無力化ゲージ減少量+10%	点火倍率+3%
	鈍化持続時間+1秒	鈍化持続時間+1秒
	攻撃力上昇+266.8%	攻撃力上昇+266.8%
	無力化ゲージ減少量+10%	点火倍率+3%
	混乱の持続時間+1秒	混乱の持続時間+1秒
	攻撃力上昇+266.8%	攻撃力上昇+266.8%
	無力化ゲージ減少量+10%	点火倍率+3%
	拘束持続時間+1秒	拘束持続時間+1秒
	全属性強化+20%。	全属性強化+20%。
	無力化ゲージ減少量+3%	点火倍率+1%
ブルーパイレーツイヤリング	最終ダメージ6%増加 - 「境界を超えた次元」装備装着または「すべてのTPスキルLv+1」オプション必要 75~100Lv スキル攻撃力6%上昇	最終ダメージ6%増加 「境界を超えた次元」装備装着または「すべてのTPスキルLv+1」オプション必要 75~100Lv スキル攻撃力6%上昇

- 以下の融合石のオプションが変更されます。

装備	オプション(変更前)	オプション(変更後)
真竜：残酷な竜の爪	攻撃力上昇+938.0% バフ力 +1405 攻撃時に衝撃波発生(クールタイム1秒) - 敵の無力化ゲージ量 -0.5 - 合計攻撃力上昇の240%分のダメージを与える。	攻撃力上昇+938.0% バフ力 +1405 点火倍率+1% 攻撃時に衝撃波発生(クールタイム1秒) - 合計攻撃力上昇の240%分のダメージを与える。
真竜：重い鉄の闘志	攻撃力上昇+938.0% バフ力 +1405 攻撃時に衝撃波を発生(クールタイム0.5秒) - 合計攻撃力上昇の120%分のダメージ 攻撃する時、敵に3秒間気絶状態異常を付与(クールタイム8秒) 攻撃時、敵の無力化ゲージ量-1.5 (クールタイム8秒)	攻撃力上昇+938.0% バフ力 +1405 点火倍率+1% 攻撃時に衝撃波を発生(クールタイム0.5秒) - 合計攻撃力上昇の120%分のダメージ 攻撃する時、敵に3秒間気絶状態異常を付与(クールタイム8秒)

怪異：芽吹いた 深淵	攻撃力上昇+1083.0% バフ力 +2400 最終ダメージ3%増加 攻撃時に衝撃波を発生(クールタイム0.1秒) - 敵の無力化ゲージ量-0.1%減少 - 合計攻撃力上昇の36%分のダメージを与える。	攻撃力上昇+1083.0% バフ力 +2400 最終ダメージ+3%増加 点火倍率+1% 攻撃時に衝撃波を発生(クールタイム0.1秒) - 合計攻撃力上昇の36%分のダメージを与える。
仙：真竜：残 酷な竜の爪	攻撃力上昇+938.0% バフ力 +2180 最終ダメージ3%増加 攻撃時衝撃波発生(クールタイム1秒) - 敵の無力化ゲージ量-0.5%減少 - 合計攻撃力上昇の240%分のダメージを与える。	攻撃力上昇+938.0% バフ力 +2180 最終ダメージ+3%増加 点火倍率+1% 攻撃時に衝撃波発生(クールタイム1秒) - 合計攻撃力上昇の240%分のダメージを与える。
仙：真竜：重 い鉄の闘志	攻撃力上昇+938.0% バフ力 +2180 最終ダメージ3%増加 攻撃時に衝撃波を発生(クールタイム0.5秒) - 合計攻撃力上昇の120%分のダメージを与える。 攻撃する時、敵に3秒間気絶状態異常を付与(クールタイム8秒) 攻撃時、敵の無力化ゲージ量-1.5 (クールタイム8秒)	攻撃力上昇+938.0% バフ力 +2180 最終ダメージ+3%増加 点火倍率+1% 攻撃時に衝撃波を発生(クールタイム0.5秒) - 合計攻撃力上昇の120%分のダメージを与える。 攻撃する時、敵に3秒間気絶状態異常を付与(クールタイム8秒)
最後の火の息吹	最終ダメージ+6%増加 無力化ゲージ減少量+25%	最終ダメージ+6%増加 点火倍率+8%
	最終ダメージ+7%増加 弱点無力化型状態異常及びホールドの無力化ゲージ減少量+50%	最終ダメージ+7%増加 点火倍率+3%
暴龍王の鍛造	攻撃力上昇+210.4%	攻撃力上昇+157.8%

	最終ダメージ+3%増加 無力化ゲージ減少量+15%	最終ダメージ+3%増加 点火倍率+5%
	攻撃力上昇+157.8% 最終ダメージ+3%増加 弱点無力化型状態異常及びホールドの無力化ゲージ減少量+25%	攻撃力上昇+210.4% 最終ダメージ増加+3% 点火倍率+1%
地平線上のバランス	最終ダメージ8%増加 [千発一中] スキル使用時、0.1%確率でスキル攻撃力1000%上昇	最終ダメージ9%増加 [千発一中] スキル使用時、5%確率でスキル攻撃力上昇確率20%増加

- 110Lv太初融合石「時間を遡る記憶」-時間逆行者オプションが追加操作パターンのクールタイムに適用されるように変更されます。

- 110Lv太初融合石「忘却の魔石」-スティックス川に流した記憶オプションが追加操作パターンクールタイムに適用されるように変更されます。

XVIII. 消耗品のオプション変更

- ダンジョンアンドライフの一部の消耗品オプションが変更されます。

商品名	オプション(変更前)	オプション(変更後)
熱い火塊	放物線状に投擲し、当たった敵に低ダメージと火傷状態異常を引き起こします。 火傷状態異常の弱点である敵に強い無力化破壊を起こします。 ダンジョンアンドライフ投擲アイテムとクールタイムを共有します。	放物線状に投擲し、当たった敵に低ダメージと火傷状態異常を引き起こします。 敵に強い無力化破壊を引き起こします。 ダンジョンアンドライフ投擲アイテムとクールタイムを共有します。
冷たいつらら	放物線状に投擲し、当たった敵に低ダメージと氷結状態異常を引き起こします。 氷結状態異常の弱点である敵に強い無力化破壊を起こします。 ダンジョンアンドライフ投擲アイテムとクールタイムを共有します。	放物線状に投擲し、当たった敵に低ダメージと氷結状態異常を引き起こします。 敵に強い無力化破壊を引き起こします。 ダンジョンアンドライフ投擲アイテムとクールタイムを共有します。
刺激的な電気の塊	放物線状に投擲し、当たった敵に低ダメージと感電状態異常を引き起こします。 感電状態異常の弱点である敵に強い無力化破壊を起こします。 ダンジョンアンドライフ投擲アイテムとクールタイムを共有します。	放物線状に投擲し、当たった敵に低ダメージと感電状態異常を引き起こします。 敵に強い無力化破壊を引き起こします。 ダンジョンアンドライフ投擲アイテムとクールタイムを共有します。
毒の塊	放物線状に投擲し、当たった敵に低ダメージと中毒状態異常を引き起こします。 中毒状態異常の弱点である敵に強い無力化破壊を起こします。 ダンジョンアンドライフ投擲アイテムとクールタイムを共有します。	放物線状に投擲し、当たった敵に低ダメージと中毒状態異常を引き起こします。 敵に強い無力化破壊を引き起こします。 ダンジョンアンドライフ投擲アイテムとクールタイムを共有します。
棘の塊	放物線状に投擲し、当たった敵に低ダメージと出血状態異常を引き起こします。 出血状態異常の弱点である敵に強い無力化破壊を起こします。	放物線状に投擲し、当たった敵に低ダメージと出血状態異常を引き起こします。 敵に強い無力化破壊を起こします。 ダンジョンアンドライフ投擲アイテムとクール

	ダンジョンアンドライフ投擲アイテムとクールタイムを共有します。	ルタイムをボール 維持します。
墨汁袋	放物線状に投擲し、当たった敵に低ダメージと暗黒状態異常を発生させます。 暗黒状態異常の弱点である敵に強い無力化破壊を起こします。 ダンジョンアンドライフ投擲アイテムとクールタイムを共有します。	放物線状に投擲し、当たった敵に低ダメージと暗黒状態異常を発生させます。 敵に強い無力化破壊を引き起こします。 ダンジョンアンドライフ投擲アイテムとクールタイムを共有します。
熱い火炎爆弾	放物線状に投擲し、当たった敵にダメージと火傷状態異常を引き起こします。 火傷状態異常の弱点である敵により強い無力化破壊を起こします。 ダンジョンアンドライフ投擲アイテムとクールタイムを共有します。	放物線状に投擲し、当たった敵にダメージと火傷状態異常を引き起こします。 敵に強力な無力化破壊を引き起こします。 ダンジョンアンドライフ投擲アイテムとクールタイムを共有します。
凍り付いた爆弾	放物線状に投擲し、当たった敵にダメージと氷結状態異常を引き起こします。 氷結状態異常の弱点である敵により強い無力化破壊を起こします。 ダンジョンアンドライフ投擲アイテムとクールタイムを共有します。	放物線状に投擲し、当たった敵にダメージと氷結状態異常を引き起こします。 敵に強力な無力化破壊を引き起こします。 ダンジョンアンドライフ投擲アイテムとクールタイムを共有します。
輝く光爆弾	放物線状に投擲し、当たった敵にダメージと感電状態異常を引き起こします。 感電状態異常の弱点である敵により強い無力化破壊を起こします。 ダンジョンアンドライフ投擲アイテムとクールタイムを共有します。	放物線状に投擲し、当たった敵にダメージと感電状態異常を引き起こします。 敵に強い無力化破壊を引き起こします。 ダンジョンアンドライフ投擲アイテムとクールタイムを共有します。
危険な毒爆弾	放物線状に投擲し、当たった敵にダメージと中毒状態異常を引き起こします。 中毒状態異常の弱点である敵により強い無力化破壊を起こします。 ダンジョンアンドライフ投擲アイテムとクールタイムを共有します。	放物線状に投擲し、当たった敵にダメージと中毒状態異常を引き起こします。 敵に強力な無力化破壊を引き起こします。 ダンジョンアンドライフ投擲アイテムとクールタイムを共有します。

鋭い針爆弾	放物線状に投擲し、当たった敵にダメージと出血状態異常を引き起こします。 出血状態異常の弱点である敵により強い無力化破壊を起こします。 ダンジョンアンドライフ投擲アイテムとクールタイムを共有します。	放物線状に投擲し、当たった敵にダメージと出血状態異常を引き起こします。 敵に強力な無力化破壊を引き起こします。 ダンジョンアンドライフ投擲アイテムとクールタイムを共有します。
危険な墨汁爆弾	放物線状に投擲し、当たった敵にダメージと暗黒状態異常を引き起こします。 暗黒状態異常の弱点である敵により強い無力化破壊を起こします。 ダンジョンアンドライフ投擲アイテムとクールタイムを共有します。	放物線状に投擲し、当たった敵にダメージと暗黒状態異常を引き起こします。 敵に強い無力化破壊を引き起こします。 ダンジョンアンドライフ投擲アイテムとクールタイムを共有します。

XIX. バフ強化システム改編

- 深淵の片鱗セット装備のオプションが常時適用されるように変更されます。
- 濃い深淵の片鱗装備の部位別オプションは従来と同様に登録時に適用されます。

適用されるオプション

区分	適用される能力値
レジェンドリー等級の深淵の片鱗Sの武器の種類	* バフスキル関連オプション * 深淵の片鱗[6]セット、[9]セット効果
レジェンドリー等級の深淵の片鱗防具、アクセサリーの種類	* 深淵の片鱗[6]セット、[9]セット効果
レジェンドリー等級の深淵の片鱗特殊装備の種類	* 捻じれた深淵の片鱗[3]セット効果

追加の変更点

- NPCジャスラの商店が削除されます。
- NPCセベリンの商店が削除されます。
- ディーラーキャラクターの場合、バフ強化UIに登録できる装備は深淵の片鱗の装備種類のみ登録できるように修正されます。
 - バフ強化システムに登録不可の装備が登録されている場合、自動的に脱着処理されます。
- レジェンドリー等級の深淵の片鱗アイテムのバフスキル関連オプション及びセットオプションが削除されます。
- レジェンドリー等級の深淵の片鱗アイテムのレアリティがレアに変更されます。
- ユニーク等級の濃い深淵の片鱗アイテムのオプションが以下のように変更されます。

区分	変更点
ユニーク等級の濃い深淵の片鱗武器の種類	バフスキル関連オプション調整 深淵の片鱗のセット効果削除
ユニークな等級の濃い深淵の片鱗防具、アクセサリー、特殊装備	深淵の片鱗のセット効果削除

XX. スキル/アイテムのエフェクトの透明度設定

- ゲーム設定 - エフェクトタブ - マイキャラクター、パーティメンバーのエフェクト設定にアイテムエフェクトの透明度機能が追加されます。
- 既存の設定されたキャラクターのスキルエフェクトの透明度設定値と同一の数値でアイテムエフェクトの透明度設定値が適用されます。
- パーティメンバーのアイテムエフェクトの透明度の場合、デフォルト設定100%が適用されますので、確認して調整してください。



- その設定機能はキャラクター単位で保存されます。

XXI. ギルド商店改編

- NPC皇室補給兵アンデの商店が以下のように修正されます。

区分	アイテム名	説明	購入価格	購入制限	交換の属性
削除	 歪曲した次元のキューブ[ギルド支援]	カスタムエピック装備のオプションを変更することができます。	ギルドコイン 3,500個	1アカウントにつき1ヶ月 2個	交換不可
	 レギオン/レイド材料選択箱	奪われた地、イスフィンズ、機械革命：開戦、大魔法使いの次元回廊の材料のうち1種を選択して獲得できます。	ギルドコイン 2,400個	1アカウントにつき1ヶ月 4個	交換不可
	 アビスバッテリー30個箱	使用するとアビスバッテリーを30個獲得できます。	ギルドコイン300個	1アカウントにつき1週間に8個	交換不可
	 深淵の片鱗セット選択箱	使用すると、深淵の片鱗セット選択箱の中から1つを選択して獲得できます。	ギルドコイン150個	キャラクターあたり12個	交換不可
追加	 商工協議会の銀貨 100個箱	使用すると、商工協議会の銀貨100個を獲得できます。	ギルドコイン3,000個	1アカウントにつき1ヶ月に2回	交換不可
	 終末の啓示 100個箱	使用すると、終末の啓示を100個獲得できます。	ギルドコイン7,500個	1アカウントにつき1ヶ月に2回	交換不可

XXII. 強化/増幅の変更

- 強化/増幅コストおよび安全強化/増幅基準が変更されます。

変更内容	既存	変更
強化/増幅コストの変更	強化 * 100レベル以上のユニーク装備強化費用は同じです。 増幅 * 100レベル以上のユニーク装備の増幅コストは同じです。	強化 * 100レベル以上のレア装備強化費用は同じです。 増幅 * 100レベル以上のレア装備の増幅コストは同じです。
安全強化/増幅基準の変更	強化 * 100レベル以上のユニーク武器の+11以下の強化を試みる場合にのみ使用可能な機能。(+12チャレンジまで使用可能) 増幅 * 100レベルユニーク以上アイテムの+9以下の増幅を試みる場合にのみ使用可能な機能です。(+10チャレンジまで使用可能)	強化 * 100レベル以上のレア以上の武器の+11以下の強化を試みる場合にのみ使用可能な機能。(+12チャレンジまで使用可能) 増幅 * 100レベルレア以上アイテムの+9以下の増幅を試みる場合にのみ使用可能な機能です。(+10チャレンジまで使用可能)

XXIII. 既存コンテンツ報酬の変更点

- アスラハン：霧ノ神ムレイド報酬が一部変更されます。
- クリアすると、以下の報酬が追加で獲得できます。

アイテム名	説明	交換の属性
 終末の啓示	終末の崇拜者ダンジョン入場に使用します。	交換不可

- クリア時に獲得する報酬のうち、以下の報酬が削除されます。
 - エピックソウル
 - 高位信徒の記録室の鍵
 - 鮮明な断片の記憶
 - 特別な断片の記憶
 - 微光の浮遊石
 - 無知なる霧が宿った宝玉
 - 精製されたミスト
 - 凝縮されたミストコア
 - 霧の光輪
 - 105Lvカスタムエピック装備
 - 調和のとれた霧のキューブ
 - 不可侵の領域の壺
- 競売時に獲得する報酬のうち、以下の報酬が削除されます。
 - 燦爛たる霧の光輪
 - エピックソウル300個箱
 - 調和のとれた霧のキューブ
 - 不可侵の領域装備
 - 高位信徒の記録室の鍵2個箱/3個箱
- 週間競売で獲得する報酬のうち、以下の報酬が削除されます。
 - 歪曲した次元のキューブ[交換可能]10~100個箱
 - 燦爛たる霧の光輪
 - 調和のとれた霧のキューブ
 - 高位信徒の記録室の鍵1~3個箱
- レイド商店に以下のアイテムが追加されます。

アイテム名	説明	交換の属性	購入費用
 記録室の鍵箱	使用すると記録室の鍵を1個獲得できます。	交換不可	五行の流れ45個

- すべてのコンテンツ報酬から以下のアイテムが出現しなくなるように変更されます。
 - コモン/アンコモン等級の装備
 - 105Lv固定/カスタムエピック装備
 - 105Lv不可侵の領域レジェンダリー装備
 - 歪曲した次元のキューブ
 - 清らかな霧のキューブ[1/2ロック]
 - 調和のとれた次元のキューブ
 - 霧の光輪
 - 燦爛たる霧の光輪
 - 白海コイン
 - 1回用不可侵の領域装備抽出機
 - コンテンツ別克服の武勇伝
 - コンテンツ別宝玉
 - 枯れない銀色の枝
 - 異質な次元のキューブ
- シナリオダンジョンで以下のアイテムが出現しなくなるように変更されます。
 - アビスバッテリー
 - 仄かなミスト
 - ゴールデンベリル
- すべてのNPC商店でコモン/アンコモン等級の装備販売価格が削除されます。
 - 獲得場所が削除されると、百科事典の情報からもコモン/アンコモン装備が削除されます。
- アスラハン：霧ノ神ムレイドの競売で獲得する報酬のうち、以下の報酬が出現しないように変更されます。
 - 霧ノ神ム攻撃隊員リストスキン
- 機械革命：バカルレイド競売で獲得する報酬のうち、以下の報酬が出現しないように変更されます。
 - 矛盾の結晶体箱
- フィンドウォーレイドの一部報酬の数量が調整されます。
- 交換不可/アカウント帰属材料のうち、重要度が非常に低くなった材料に対して新規アイコンマークが追加されます。

- 該当アイテムについてツールチップが簡略化されます。

XXIV. 冒険団特性の報酬変更

- 使用されなくなったアイテム報酬が新規報酬に変更されます。

変更前	変更後
アビスバッテリー追加獲得 仄かなミスト追加獲得	商工協議会の銀貨追加獲得

XXV. 既存コンテンツの削除

- 以下のコンテンツが削除されます。
 - コードネーム：ゲイボルグ
 - オペレーション・ホープ
 - 追放者の山脈
 - 魔界大戦
 - 忘れられた地
 - 航海ダンジョン
 - ノーブレスコード
 - ソラズ・オブ・カシュパ ノーマル/エキスパート/VIP
- コンテンツが削除されると、関連する仕様が削除されます。
 - コンテンツ専用チャンネル
 - コンテンツ関連クエスト
 - コンテンツに関連する一部の地域

XXVI. 既存システムの削除

- 一部のシステムが削除されます。
 - 補助特性
 - 不可侵の領域装備オプションレベル変更/オプション変更システム
 - 武勇伝
 - ↳ 武勇伝システムが削除されるため、各コンテンツの購入可能なアイテムの一部がコンテンツ別NPC商店に移管されます。
- クリアリワードに登場するゴールドカード/プレミアムカードが削除されます。
- コンテンツステータス内の重泉から削除されるコンテンツが削除されます。
 - コードネーム：ゲイボルグ/オペレーション・ホープ/魔界大戦/追放者の山脈

XXVII. 既存コンテンツ商店の商品調整

- 既存のNPC商店で販売されているアイテムのうち、不要になったアイテムが削除されます。

分類	アイテム名
キューブ	歪曲した次元のキューブ交換箱(歪曲した次元の気運交換用) 歪曲した次元のキューブ交換箱(異質的な次元の気運交換用) 歪曲した次元のキューブ交換箱 歪曲した次元のキューブ交換箱 (交換可能購入用) 炎の息吹交換箱[交換不可](アカウント帰属購入用) 炎の息吹交換箱[交換不可](1回交換可能購入用)
装備	光の光輪1個箱 上級固定オプションエピック装備選択箱 白海上級ダンジョン固定オプションエピック選択箱 記憶セットエピック選択箱 カスタムオプションエピック選択箱 バッファ専用決戦武器選択箱 色褪せない忠情の近衛隊セット装備選択箱
魔法付与	紅い黄昏のカードケース アビスカードケース コードネームゲイボルグカードケース イスフィンズカードケース 機械革命：開戦カードケース 次元回廊選択カードケース 仮面騎士カード
その他	深淵の片鱗セット選択箱

	カペラの聖痕タリスマン選択箱(アビスバッテリー) ユニークルーン選択箱(アビスバッテリー) カペラの聖痕タリスマン選択箱(仄かなミスト) ユニークルーン選択箱(仄かなミスト)
--	--

【追記：4/25】

XXVIII. 冒険図鑑

- モンスター図鑑の報酬が以下のように変更されます。

分類	変更前	変更後
レギオン - 奪われた地、イスフィンズ	[モンスター図鑑] イスフィンズ(レギオン) カスタムオプションエピック選択箱	[モンスター図鑑]イスフィンズ(レギオン)融合石選択箱
レギオン - 大魔法使いの次元回廊	[モンスター図鑑] 次元回廊(レギオン) カスタムオプションエピック選択箱	[モンスター図鑑]次元回廊(レギオン)融合石選択箱
レギオン - 暗い島	[モンスター図鑑] 暗い島(レギオン) カスタムオプションエピック選択箱	[モンスター図鑑]暗い島(レギオン)融合石選択箱
レイド - 機械革命	[モンスター図鑑]機械革命カスタムオプションエピック選択箱	[モンスター図鑑]機械革命武器&防具融合石選択箱
レイド - アスラハン	清らかな霧のキューブ[1ロック] [アカウント帰属]	[モンスター図鑑]アスラハン防具融合石選択箱

XXIX. セリアの歓迎報酬変更

- 新規/帰還レベルアップミッション報酬が変更され、115レベル達成ミッションが追加されます。

区分	レベル達成	新規冒険者の報酬
変更	95Lv	クリーチャーアーティファクト箱
		新芽特製回復ポーション50個袋
変更	110Lv	商工協議会の銀貨 5個
		ウェルカムバック契約パッケージ(14日)
		新芽特製回復ポーション50個袋
追加	115Lv	商工協議会の銀貨 30個

- 帰還ミッション - バフ強化、オペレーション:ホープのクリアミッションが削除されます。
- 一日反復ミッションの変更報酬が変更されます。

区分	条件	アイテム
新規	ダンジョンを2回クリア	新芽コイン 30個
		商工協議会の銀貨 5個
帰還	ダンジョンを2回クリア	新芽コイン 25個
		商工協議会の銀貨 5個

- セリアの歓迎商店に以下のアイテムが削除および追加されます。

区分	アイテム
削除	深淵の片鱗選択箱
	カペラの聖痕タリスマン選択箱
	新芽のルーン原石
	嵐の逆鱗の入場券
追加	エネルギーコア 300個箱
	超電導エネルギーコア4個箱

- ガイドミッションの報酬が変更されます。

ガイドのミッション	報酬の変更
冒険者名声ガイド	レベル110エピック融合石選択箱
バフ強化ガイド	商工協議会の銀貨 10個
ルーン/タリスマンガイド	
百科事典ガイド	

XXX. 壺消耗品の開封演出改善

- 重泉アップデート後に生成された壺に改善された演出が適用されます。



XXXI. 増幅の改編

- 10以上の装備増幅時、数値に応じて以下のオプションが付与されるように改編されます。

数値(増幅)	最終ダメージ
+10	0.2%
+11	0.4%
+12	0.7%
+13	1.0%
+14	1.2%
+15	1.4%
+16以降	+0.2%の追加増加

- 12以上の武器/イヤリング部位の強化時、数値に応じて以下のオプションが付与されるように改編されます。

数値 (強化)	最終ダメージ
+12	0.4%
+13	0.7%
+14	1.0%
+15	1.2%
+16以降	+0.2%の追加増加

- 着用している装備の増幅数値の合計による増幅特殊効果が追加されます(武器の場合、強化数値も含まれます)。
 - ただし、補助武器の強化/増幅数値は数値合計に含まれません。
- 増幅特殊効果の追加に伴うゲーム設定オプションが追加されます。
 - オプションのチェックを解除すると、自分/他人の増幅特殊効果が表示されません。
 - オプションはアカウント単位で適用されます。

XXXII. スキル使用時の発動オプションルールの変更

- 一部のスキルに限り、スキル使用時、アイテムオプションの発動に1秒のクールタイムが適用されるように変更されます。

- 例)「クリエイター」キャラクターでタリスマンを装着した「氷河期」スキルを連続クリックでキャストした場合

- ↳ 従来：クリック回数ごとにスキル使用時、オプション発動
- ↳ 変更後：1秒ごとに1回だけスキル使用時にオプション発動

- 対象スキル適用ルール

- ↳ 単独で使用できないクールタイム1秒未満のスキル
- クールタイムが1秒以上のスキルや、実質1秒未満のクールタイムで使用可能なスキル

- 詳細なスキルリスト

キャラクター	スキル
メカニック(女)	G-1 コロナ
	トランスフォーム：G-2ローリングサンダー
	トランスフォーム：G-3 ラプター
スピードファイア(女)	G-14破裂グレネード弾
	G-35Lフラッシュグレネード弾
	G-18C フリーズグレネード弾
バトルメイジ	チェイサー
エルブンナイト	チェーンラッシュ
ヴィジランテ	妖獣化
クリエイター	ファイアウォール
	隕石落下
	アイスストーン
	アイスプレート
	ウィンドプレス
	ウィンドストーム
	氷河期

- スピードファイア(女)キャラクターの「G-14破裂グレネード弾」、「G-35Lフラッシュグレネード弾」、「G-18Cフリーズグレネード弾」のスキルがクールタイム初期化オプションを発動できるように変更されます。

- 115Lvクールタイム回復速度及びクールタイム初期化オプションを持つ装備をダンジョン内で交換すると、10秒後からオプションが発動するように変更されます。

- 115Lv装備をダンジョン内で交換する際、各オプションのクールタイムが先に適用されるように変更されます。