

アラブ戦記

Season 11

重泉

THE NEW WAVE



5.その他の変更点

<目次>

I. システム変更点	4
1. ダンジョン結果ウィンドウUI/UXの改善	4
2. 業績	6
3. 既存システム機能移管/削除	8
4. アイテムインタラクション	11
5. 冒険の道しるべ	12
6. ワールドマップの改善	16
7. アラドミッションリニューアル	19
8. 老朽化UIの改善	22
9. コスチューム保管箱	30
10. パーティ/攻撃隊関連UI/UXの改善	34
11. クイックメニューを追加	38
12. 装備強化/増幅UIの改善	39
13. 位置案内の改善	40
14. ゲーム終了ポップアップの改善	42
II. ダンジョンアンドライフ	45
III. フィラシア号映像通信機	46
IV. 修練の部屋	47
1. プリセット	47
2. ソート改編	48
V. モンスター図鑑	49
VI. 利便性/アクセス性の改善	50
1. ワンショット装備増幅書の改善	50

2.	オプション比較の改善	51
3.	レイド競売の利便性強化.....	51
4.	コミュニティ機能の改善.....	53
5.	間違い防止.....	53
6.	その他改善事項	54
VII.	追加と変更内容	55

I. システム変更点

1. ダンジョン結果ウィンドウUI/UXの改善

開発者コメント

冒険者が成長するにつれて、ダンジョンプレイに対するフィードバックも一緒に受けられるように演出及び一部の達成条件を改善しました。

ダンジョンプレイを通じた成長のフィードバックを感じられるように、キャラクター/アカウント単位の最高記録を提供し、冒険者の皆さんのダンジョンプレイがより良くなる経験を期待しています。

一般ダンジョン

- ランク結果ウィンドウのUIが改善されます。



- ランク達成イメージや演出が変更されます。



ランクスコア	99% (+46664)
完了時間	43秒 93
最高記録 NEW!!	43秒 93
合計経験値	+325,753
狩り経験値	+295,625
クリア経験値	+30,128

- 完了時間及び最高記録の表記変更、該当ダンジョンのキャラクター及びアカウント内の最高時間を記録します。
 - ただし、キャラクターおよびアカウントの最高記録更新は1人プレイ時のみ提供されます。
- 経験値の表記方法が圧縮表記で表示され、その数値にマウスオーバーすると全体の数値が表示されます。



	
ランクスコア	99% (+46664)
完了時間	43秒 93
最高記録 NEW!!	43秒 93
合計経験値	+325,753
狩り経験値	+295,625
クリア経験値	+30,128

 装備修理	
主なモンスター情報	
 ボス-凶鳥カマラック	+25,000
 率いるギャレット	+18,750

- ダンジョン完了時間が50秒未満の場合、別途のランク補正が適用されます。

上級ダンジョン

- 1人プレイ時に完了時間の最高記録が適用され、キャラクターとアカウント内の最高時間を記録して提供します。ただし、キャラクターおよびアカウント最高記録更新は、1人プレイ時のみ提供されます。
- 上級ダンジョンの完了時間表示が変更されます。



2. 業績

開発者コメント

業績に付与されたスコアシステムを改編し、スコアに応じて獲得できるトロフィーを追加しました。改編された業績を通して、冒険者の皆様の冒険を記録し、思い出に残る空間となれば幸いです。

業績の変更

- 業績改編により、業績のUIが変更されます。



- 業績の進捗状況を確認することができます。
 - 達成できない業績は進捗度に含まれません。
- 達成した業績スコアの合計を確認することができます。
- 自分が達成した業績スコアの上位パーセントが確認できます。
 - 集計時間後の再接続を通じて、更新された上位パーセントの確認が可能です。
 - 上位パーセントは毎週水曜日 05:50 ~ 06:10 に集計されます。
 - 業績スコアの計算に含まれない場合、次の計算日まで上位パーセント情報は表示されません。
 - 業績上位パーセントの計算が行われた4/2(水)の集計時間以降、上位パーセントの確認が可能で、集計前ま

では「集計中です」状態となります。

業績スコア

- 業績スコアが改編され、トロフィーが追加されます。
- 業績の改編により、一部の業績の内容と達成条件が変更されます。

業績達成日

- 業績達成時、達成日が表記されます。
 - アップデート前に達成した業績はアップデート日に一括表記されます。

達成できない業績



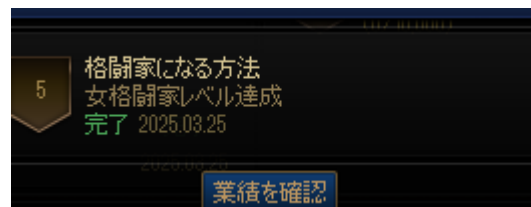
- 達成条件を満たせない一部の業績は達成不可となります。
 - 達成不可処理された業績のうち、蓄積したデータがない場合、その業績は表記されません。

業績ハイパーリンク



- 達成した業績をShift + クリックを通してチャットウィンドウにハイパーリンクで共有する機能が追加されます。

[業績：格闘家になる方法]



- 業績をクリックすると、業績情報がポップアップ表示されます。
 - [業績を確認] を通じて、該当する私の業績を確認することができます。
- 一部の業績のタイトル/内容が変更されます。

3. 既存システム機能移管/削除

管制ボード、カスタムマシンNPC機能の削除と移行



- 飛空艇フィラシアに位置する管制ボードNPCの地域移動機能が削除されます。
- 飛空艇フィラシアにあるカスタムマシンの機能が移管されます。
- 冒険団情報-冒険団シンボルクリックを通じて冒険団シンボルの設定が可能です。



スキン倉庫-瞬間移動効果

- カスタムマシンの機能削除により、瞬間移動効果がスキン倉庫に移行されます。
- フィラシア号の搭乗効果が瞬間移動効果に変更されます。
- 瞬間移動の効果はスキン倉庫 - キャラクターデコ - 瞬間移動で設定可能です。



- 一部の瞬間移動効果のタイトル/内容が修正されます。
- 瞬間移動のプレビュー効果が修正されます。

サークルを削除

- サークルが削除されます。
 - サークルで獲得可能な追加報酬は各コンテンツのクリア報酬に移転されます。

アラドアドベンチャー終了

- アラドアドベンチャーが終了します。
- 以下のアイテムが削除されます。
 - アドベンチャートークン
 - アドベンチャールビー
 - アドベンチャー傭兵スカウト券
 - アドベンチャー報酬箱
- 以下のアイテムが使用不可に変更されます。
 - アドベンチャー傭兵スカウト券箱
- アドベンチャーに関連する業績が達成不可になります。

コレクションアルバム

- 獲得したコレクションの傭兵を集めることができるアルバムアイテムが今後支給されます。
 - 2025年3月26日アップデート前までにコレクションに保有している傭兵が1体以上ある場合に支給されます。

アドベンチャー商店終了

- アドベンチャートークン商店が終了します。

勇猛の結晶商店アイテム追加

- 勇猛の結晶商店にキャラクター熟練度経験値ポーションが追加されます。

購入可能アイテム	冒険団のレベル	購入材料	購入制限	レベル制限
キャラクター熟練レベル経験値カプセル	10	25	月10個	115

4. アイテムインタラクション

開発者コメント

アイテムのツールチップにインタラクション機能を追加して、状況に合わせた動作を提供します。

例えば、魔法付与/融合がされていない部分のリンクをクリックした時は、魔法付与/融合をする方法を案内してくれて、

付与されている部分のリンクをクリックすると、付与したアイテムの情報をお知らせするように、流動的なガイドを提供したいと考えています。

- アイテムツールチップにインタラクション機能が追加されます。



- アイテムのアイコンを左クリックすると、アイテムのツールチップが固定されます。
- 固定されたアイテムのツールチップでアイテム名、等級、レアリティ、融合オプション、魔法付与オプションなどのリンクをクリックすると、各情報を確認することができます。

5. 冒険の道しるべ

開発者コメント

ゲームに接続し、なぜこのダンジョンに行けないのか、行くには何をすればいいのか分からない新規/復帰冒険者の皆様が道を見つけられるように新規ガイドシステムを製作しました。

新しく製作された「冒険の道しるべ」ガイドは、ダンジョン別に適正な名声とそれに応じたスペックを案内し、スペックを向上させるためにはどの部位のどこをどこで向上させるべきか、詳細なガイドを提供する予定です。

これを通じて、より高い名声のダンジョンに入場するまでのスムーズなキャラクターの成長を期待しています。

※ ギャラリーの追加により、既存の成長/装備ガイドが終了します。



- 115レベルダンジョンの基準に合わせた適正スペックと名声を確認し、その名声に到達するために何をどのよう向上させるべきか、詳細な内容を伝えるガイドが追加されました。
- グラフ達成条件の各タブをクリックすると、「装備向上」、「キャラクター向上」タブに移動し、部位別の詳細情報とおすすめアイテムを確認することができます。



- 下部のTip領域で装備、キャラクター強化のためのアイテムをどのように獲得するかを参考にできます。
- セットポイントを上げられるアイテムを武器庫に登録する、保有している場合は[装備]タブにレッドドットが表示されます。
- 徽章をアップグレードできる材料を保有している場合、[徽章]タブにレッドドットが表示されます。
- 一部の終結アイテムが存在する部位(クリーチャー、アーティファクトなど)は、終結アイテムとコストパフォーマンスに優れたアイテムをおすすめします。
 - すでに終結アイテムを着用し、これ以上アップグレードするアイテムがない場合、おすすめ機能は動作しません。
- 「コンテンツガイド」タブでは、各ダンジョンの情報を確認できます。



- 接続中の現在のキャラクターが行けるダンジョンが推奨され、名声が足りないダンジョンは移動機能が制限されます。
- 名声が足りなくて入場できないダンジョンは、冒険の道しるベタブでどのアイテムを強化すればいいのか確認できます。
- 入場/報酬回数があるダンジョンを全てクリアすると、Complete表記が表示されます。



- 冒険の道しるべの基本キー設定がF7に登録されます。
 - 従来の「スキルTooltip説明モード」に登録されていたショートカットキーが「冒険の道しるべ」に変更されます。
 - F7キーを他のショートカットキーに設定した場合は変更されません。

6. ワールドマップの改善

開発者コメント

老朽化し、統一されていないワールドマップの機能を改編し、使いやすさを向上させました。ワープポイントを通して各地域の地図を直接確認し、アラドの世界を旅するような体験を提供したいと考えました。アラド戦記の広い世界で道に迷うことなく、快適にゲームを楽しんでいただけることを期待しています。

ワールドマップ分類/検索機能強化

- シナリオの進行度に応じて、キャラクターが認識する世界観に合わせてワールドマップのイメージが変化します。



- 別々に離れていた仙界地域を世界観に合わせて改編し、別途の選択深度を削除しました。
- 横に長い仙界地域を確認できるように、スクロール機能が追加されます。



- 統合検索機能が追加されます。
- NPC/機能/ダンジョンなどを直接検索し、位置案内を有効にすることができます。

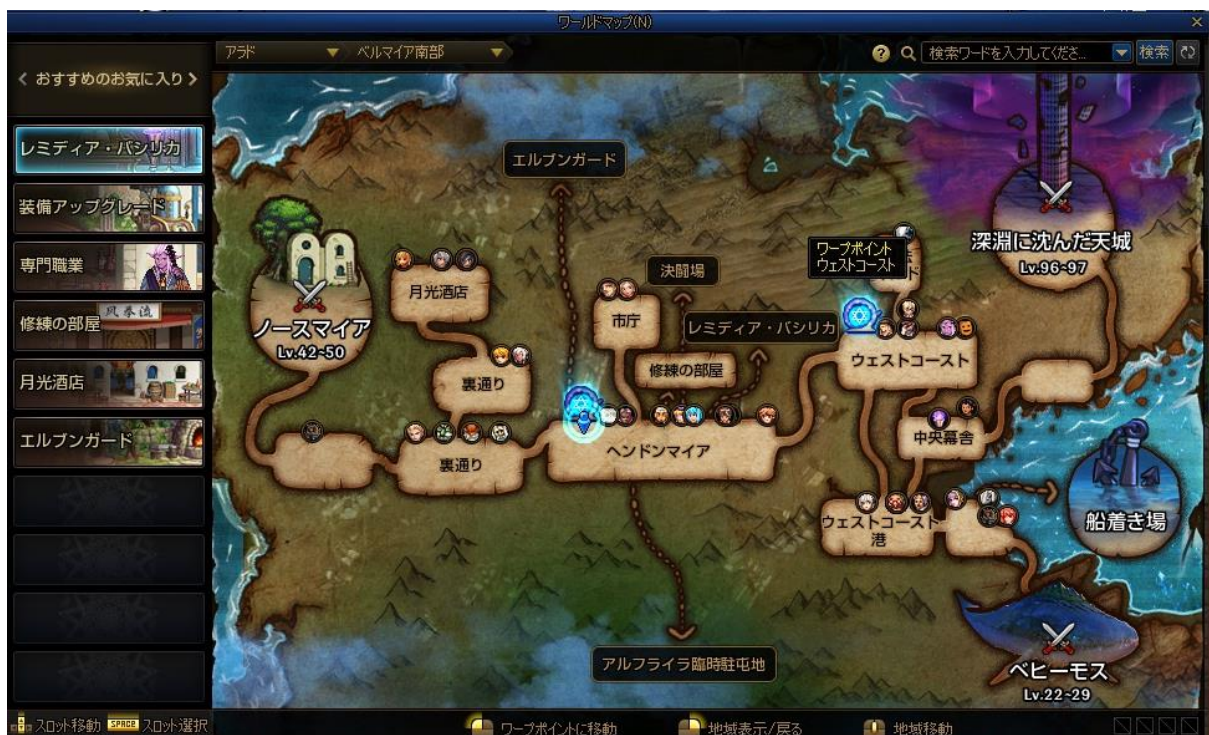
- NPCマウスオーバーツールチップが修正されます。

ワールドマップインタラクションの強化

- 白海地域のみ可能だったネームタグによる地図移動機能が全地域に拡張されます。
- 位置案内機能が拡張されます。
 - 位置案内を有効にすると、ワールドマップでターゲット位置を確認し、移動できます。
 - 拡張対象は以下の通りです。
 - ↳クエストの位置案内
 - ↳人物事典NPCの位置案内
 - ↳百科事典獲得情報の移動
 - ↳ワールドマップNPC/ダンジョンクリック

ワープポイントを追加

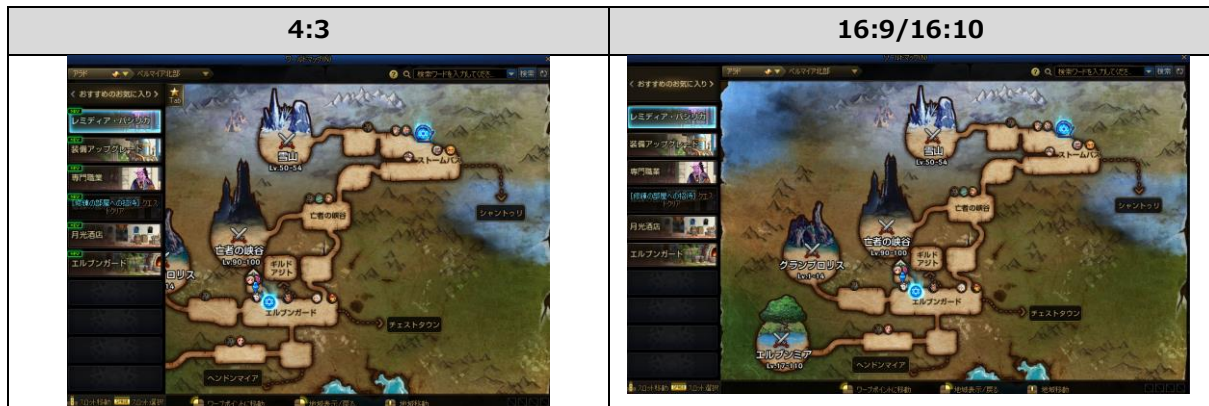
- 断片化されている複数の瞬間移動機能がワールドマップ内に統合されます。
 - ワープポータル/船着き場機能がワールドマップに統合されます。
 - セリアの部屋を拠点にワープポイントが追加されます。
 - ↳ワールドマップタウンのワープポイントをクリックすると、そのポイントに移動することができます。



お気に入り機能

- ワールドマップ内に統合された瞬間移動機能をより便利に利用できるようにお気に入り機能が追加されます。
 - よく行くワープポイント/ダンジョンコンテンツを自由に追加できます。
 - 4:3画面の場合、tab操作でお気に入りを開閉できます。

- お気に入りにはアカウント単位で保存されます。

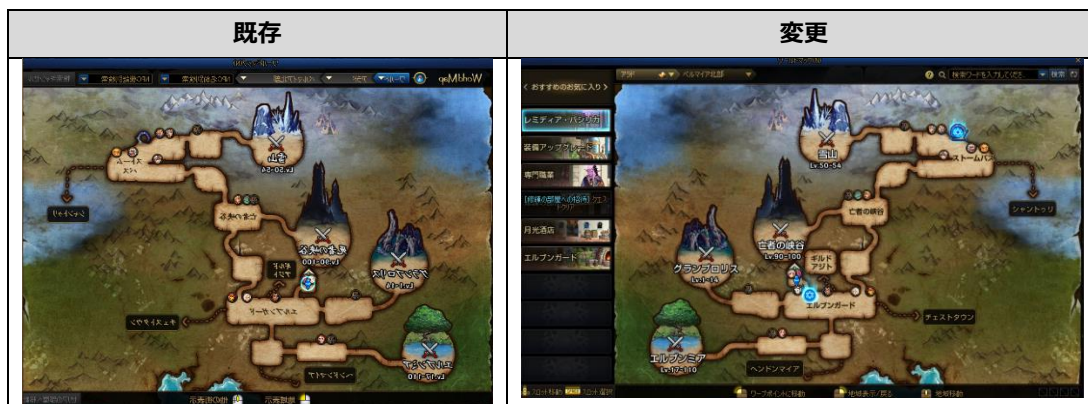


おすすめのお気に入り

- キャラクターの名声に応じて、ダンジョンコンテンツ/ワープポイントを推薦し、別途の保存なしですぐに利用することができます。
- おすすめお気に入りは位置移動が可能ですが、削除は不可です。

その他の改善事項

- セリアの部屋にいるとき、ユーザーの位置がその地域として表示されます。
- ヘンドンマイア基準



パーティー案内機能強化

- ワールドマップ内にパーティメンバーのロットが追加され、キャラクターのアイコンをクリックすると、ワールドマップがパーティメンバーの位置に移動されます。

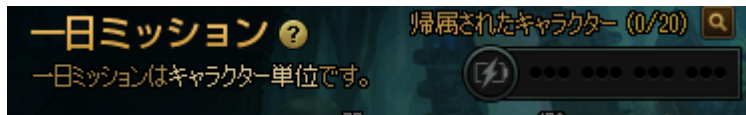
7. アラドミッションリニューアル

一日/週間ミッションの変更

- 一日/週間ミッション項目が重泉シーズンに合わせて変更されます。

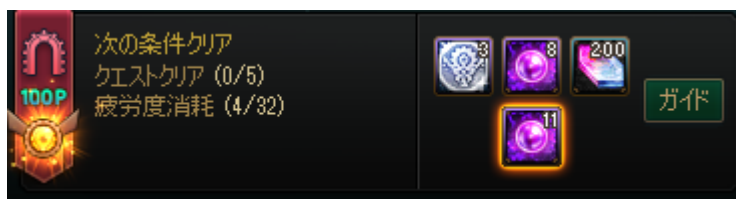
一日ミッション制限を追加

- 一日ミッション進行後、報酬を受け取ることができるキャラクター制限が発生し、1アカウントにつき20キャラクターまで可能です。
- キャラクター帰属制限は毎日06時に初期化されます。



限定ボーナス追加

- 一日ミッション-限定ミッションにボーナス機能が追加されます。
- ボーナス機能は月/水/金、接続時に有効化され、追加報酬を受け取ることができます。



週間ミッション変更機能を追加

- 週間ミッションを変更することができ、リストを通じて希望のミッションを選択および変更できます。
- 報酬を受け取るまで自由に変更が可能ですが、ミッションを変更すると進行度が初期化されます。



ミッション報酬

- 詳細ミッション報酬は以下の通りです。

- 一日ミッション

項目	獲得可能アイテム	交換属性
一日達成報酬	 終末の啓示5個	交換不可
システムミッション	 商工協議会の銀貨3個	アカウント帰属
ダンジョンミッション	 商工協議会の銀貨3個	アカウント帰属
限定ミッション	 商工協議会の銀貨3個	アカウント帰属
	 終末の啓示8個	交換不可
	 ライアンコア200個	交換不可
限定ボーナスミッション	 終末の啓示11個	交換不可

- 週間ミッション

項目	獲得可能アイテム	説明	交換属性
週間達成報酬	 深淵に沈んだ終末の啓示12個	使用時に深淵に沈んだ終末の啓示12個を獲得できます。	アカウント帰属
2人以上パーティーでクリア レイドクリア レギオンダンジョンクリア 適正ダンジョン一般モンスターの退治	 深淵に沈んだ終末の啓示2個	使用時に深淵に沈んだ終末の啓示2個を獲得できます。	アカウント帰属
	 商工協議会の銀貨3個	新規アイテム購入に使用します。	アカウント帰属
	 週間ミッション装備の壺1個	使用時にレア～太初装備のうち1個を獲得できます。	アカウント帰属
適正ボスモンスター退治 疲労度消耗 上級ダンジョンをクリアする 休憩ボーナス使用 限定ボーナスを受けた状態で限定ミッションクリア	 深淵に沈んだ終末の啓示1個	使用時に深淵に沈んだ終末の啓示1個を獲得できます。	アカウント帰属
	 商工協議会の銀貨2個	新規アイテム購入に使用します。	アカウント帰属
	 週間ミッションソウル壺1個	使用時にレア～太初ソウルのうち1個を獲得できます。	アカウント帰属
限定ミッションをクリアする 適正ダンジョンをクリアする（種類無関係）	 商工協議会の銀貨2個	新規アイテム購入に使用します。	アカウント帰属

終末の崇拜者クリア 適正ダンジョンの一般モン スターの退治 一日ミッションをクリアす る			
--	--	--	--

- 重泉シーズンのアラド一日ミッションの内容および報酬の変更に伴い、一日ミッションの休憩ボーナスが一括初期化されます。

8. 老朽化UIの改善

- 超越/密封UIの改善と新規演出が適用されます。

	改善前	改善後
超越		
密封		

- 業師の箱UIの演出及び新規購入の利便性機能が適用されます。



- 変更ボタンで保持している業師の箱選択が可能です。



- 購入ボタンでマスター業師の箱を購入できます。



- セリアNPCメニューで魔法封印が等級再設定に変更されます。

既存	変更後
セリア	セリア
会話	会話
商店	商店
クエスト	クエスト
魔法封印	セリアクローゼット
セリアクローゼット	等級再設定

- 業師の箱/セリアNPC -等級再設定UIを通じて、魔法封印装備のオプション等級の変更が可能です。



- アバター選択能力値変更券のUI改善及び新規演出が適用されます。

	改善前	改善後
一般		



- [変更]ボタンを通じて、保持しているアバター選択能力値変更券を選択できます。



- ミスティックキューブのUI改善及び新規演出が適用されます。



- 変更ボタンを通じてと、保持しているミスティックキューブを選択できます。



- プレイヤー人気オプション選択機能が追加されます。
 - <適用対象UI>
 - ミスティックキューブUI
- 以下のUIでプレイヤー人気オプションを選択すると、ラベル情報が追加されます。
 - アバター選択能力値変更券

-ミスティックキューブ



バフ未適用案内の強化

- ダンジョン入場時に表示されるバフ未適用案内が強化されます。

改善前	改善後

- バフ未適用通知ON/OFF機能が追加されます。
 - ゲーム設定-システム- ゲームプレイの一番下に追加されます。



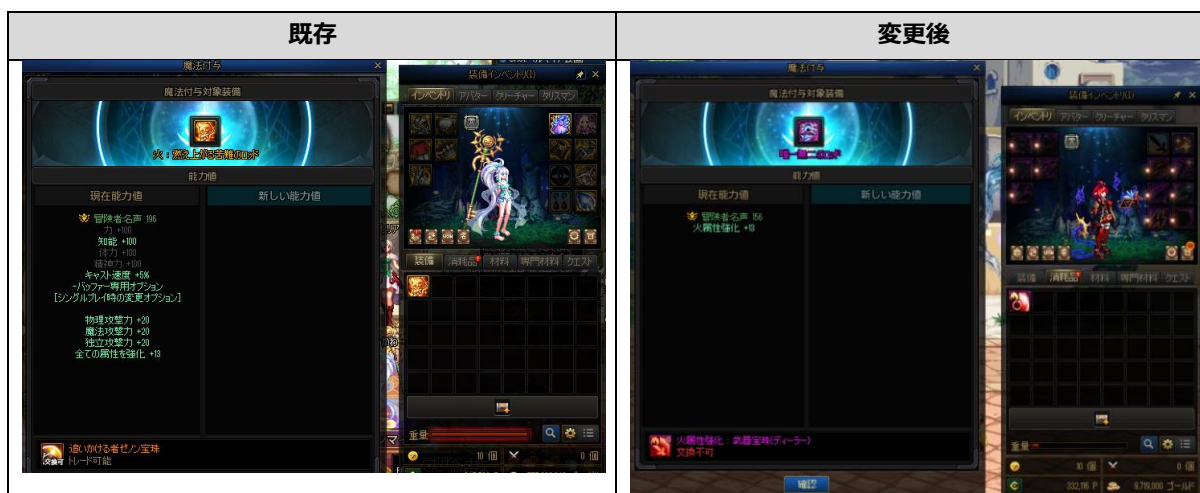
その他

- キャラクターステータス表示が以下のように変更されます。

既存	変更後
<p>現在のキャラクター熟練度等級をデフォルトで表示</p> 	<p>最高レベルでない場合はレベルとして表示</p>  <p>最高レベル達成時に名声で表示</p>  <p>キャラクター熟練度を選択すると熟練度等級を表示</p>



- 魔法付与完了時、装備タブではなく消耗品タブ選択状態に変更されます。



9. コスチューム保管箱

コスチューム保管箱の追加

- スキン倉庫に「コスチューム」項目が新設されます。

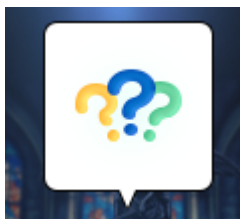


- 使用するとすぐに消耗する形を除いたコスチュームアイテムをスキン倉庫に登録することができます。
- 項目を選択すると、左側にプレビューが表示されます。



アイテムの使用

- スキン倉庫に登録されたアイテムは以下の方法で使用できます。
 - リストから「即時変身」ボタンを選択
 - ランダム変身機能を使用
 - 4方向矢印を使ったアイテムの使用（絵文字の使用と同じ）
- ランダム変身選択時、右プレビュー吹き出しが以下のように表示されます。



- ランダム変身選択時、お気に入り優先して最大10種のアイテムが順次選択されます。
- ランダム変身機能を利用するためには、コスチューム使用のショートカットキー設定が必要です。
 - 設定されたショートカットキー入力時、選択されたコスチュームのいずれかのコスチュームが適用。

スキン倉庫の改善 - お気に入り追加

- すべてのタブにお気に入り項目が追加されます。



- お気に入りは下位タブごとに最大10個まで登録できます。
- お気に入りボタンにマウスオーバーすると、現在登録されている数量情報が表示されます。
- お気に入りを追加すると、ドロップダウンリストに「お気に入り」メニューが追加されます。
- タブごとのドロップダウンメニューの表示ルールが統一されます。



ショートカットを追加

- コスチューム設定関連のショートカットキーが追加されます。
- スキン倉庫 -コスチュームタブでもショートカットを指定できます。





10. パーティー/攻撃隊関連UI/UXの改善

開発者コメント

冒険者の皆様がパーティー/攻撃隊を検索する、仲間を探す際に、不便を感じていた点を改善しました。今回の改善により、冒険者の皆様は以下のような変化を体験することができるようになります。

パーティー検索フィルターを使用することで、希望するパーティーを探すために検索キーワードを入力する手間が軽減されます。

加入申請の通知が来たとき、誤って通知ウィンドウを終了しても、参加要請リストで確認できるようになります。

また、冒険者の方は、以前のPTメンバーを記録しておくことなく、最近の仲間システムで冒険団の情報を確認できるようになります。

パーティー/攻撃隊検索UIの改善

- 既存ダンジョン、難易度、必要人数の検索条件がドロップボックスタイプに変更されます。
- 現在のパーティー/攻撃隊内のディーラー、シナジー、バッファの人数によって必要人数のアイコン表記が変更されます。
 - パーティー/攻撃隊内で必要な募集人数が満たされると、必要人数から該当対象のアイコンが削除されます。
 - 必要な募集人数は、最大人数によって流動的に変更されます。
- 最近検索した検索語が最大10個まで利用したPCに保存されます。
- 15分間パーティー/攻撃隊長がキー入力をしていない場合、そのパーティー/攻撃隊は「不在」状態に変更されます。
- 「最近の仲間」UIボタンが追加されます。
- 自動更新機能が追加されます。

ダンジョンの並べ替え方法の改善

- パーティーウィンドウのダンジョンソート時、一般ダンジョンの場合、同じダンジョン順に表示されるように

改善されます。



パーティー/攻撃隊登録UIの改善

- 最近使用したパーティー/攻撃隊の名称が最大10個まで使用したPCに保存されます。
 - 既存のパーティータイトルの選択項目は削除されます。
- パーティータイトルを入力しなかった場合、キャラクター名がパーティー/攻撃隊名として登録されます。
- 必要隊員の選択が削除されます。



マイパーティー/攻撃隊情報UIの改善

- 「キャラクター情報」UIボタンと「パーティー要請リスト」UIボタンが追加されます。

- パーティー/攻撃隊員のキャラクターの役割表記がテキストタイプからアイコンタイプに変更されます。
- 「パーティー求人」UIボタンが削除されます。



最近の仲間機能の改善

- 仲間ウィンドウUIの[最近の仲間]システムは、コミュニティUIの[最近の仲間]タブに移行されます。
 - パーティー/攻撃隊が「進行中」状態に切り替えられた場合、現在のパーティー/攻撃隊員が最近の仲間として上部に登録されます。
 - 既存キャラクター仲間から冒険団仲間に変更されます。
 - 最近の仲間は最大15個まで保存され、15個を超過した下段の古い仲間は削除されます。
 - タブ内の「パーティー要請リスト」UIボタンが追加されます。
- おすすめ仲間機能が削除されます。
- ESCメニュー内の仲間ウィンドウのUIボタンが削除されます。
- ショートカットキー設定内の仲間ウィンドウのUIショートカットキー設定が削除されます。



パーティー/攻撃隊要請リストを追加

- パーティー/攻撃隊の加入申請のリストを確認できるシステムで、パーティーリーダーまたは攻撃隊長のみ確認が可能です。
 - パーティー登録要請通知、コミュニティ- 最近の仲間、マイパーティー/攻撃隊情報からアクセスが可能です。
- 加入申請要求を拒否したユーザーが再加入申請する場合、「拒否した要請」と表記されます。
 - パーティー/攻撃隊隊長の変更、またはダンジョンを進行する場合、拒否履歴は初期化されます。
- 加入申請したユーザーが「キャラクター選択、チャンネル選択、ゲーム終了」の場合、該当の申請要請は「満了した要請」に変更されます。



その他の変更内容

- パーティー要求通知は使用率に基づいて改善されます。
- 必要隊員名称が必要人員に変更されます。

11. クイックメニューを追加

- 以下の項目のクイックメニューが追加されます。
 - 継承
 - 装備調律/昇級
 - 装備変換
 - 武器庫
 - 霧ノ神武器アップグレード
 - 星団の発現/変更
 - 記憶の星団復元
 - 記憶の星団転送
 - 装備シミュレーター

12. 装備強化/増幅UIの改善

増幅、強化時のエンチャント消失案内改善

- エンチャントされた装備を一定段階以上増幅、強化すると表示されるポップアップUIが改善されます。
 - 増幅
 - ↳ 全部位+11以上
 - 強化
 - ↳ 武器: +13以上
 - その他の装備: +11以上
- 魔法付与、または融合石が装着された装備の増幅、強化
- 増幅・装備保護券未保有

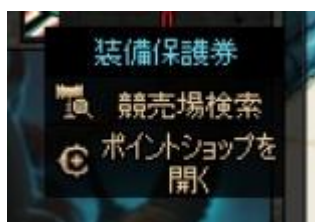


増幅、装備保護券数量表現の改善

- 1回用増幅/強化機、公開増幅/強化、装備増幅/強化時の保護券の数量表現が改善されます。

既存	未保有	1つ以上
		

- 増幅/装備保護券アイコンをクリックすると、クイックメニューが追加されます。
 - 競売場検索 - 選択すると、競売場内の増幅/装備保護券の検索結果が表示されます。
 - ポイントショップ購入-選択時、増幅/装備保護券を購入できるポイントショップに移動します。



13. 位置案内の改善

開発者コメント

一部のクエストの場合、位置案内が目的地まで提供されず、移動中にどこに行けばいいのか混乱する、移動後も他の冒険者や商店などで案内対象が隠れてしまう現象が頻繁に発生していました。

今回の改善を通じて、直感的に位置案内を行う部分に重点を置き、チャンネル案内の補強と一緒に視覚的な要素を改善しました。

反映される改善事項が、冒険者様の快適なプレイに役立つことを期待しています。

位置案内の視覚効果改善及びウィジェットの追加

- 位置案内時の視覚効果が改善され、案内補強のためのナビゲーションウィジェットが追加されます。
 - 位置案内時、新規アニメーション効果が追加されます。
 - 位置案内時、再生される効果音が改善されます。
- ウィジェットはドラッグして目的のポイントに移動できます。
 - 移動したウィジェットの位置は冒険団単位で適用されます。
 - ウィジェット内にクエスト名、NPC名、ダンジョン名などの「案内対象」が表示されます。
 - Xボタンを選択して位置案内をキャンセルできます。

- 位置案内開始時、案内開始を知らせるフレーズが画面中央に表示されます。



一部クエスト位置追加

- 位置案内がサポートされていなかった一部クエストに位置案内が動作できるように改善されました。

チャンネル移動案内強化

- チャンネル移動が必要なクエストの位置案内時、案内が途切れないように改善されます。
- チャンネル移動が必要な案内時、対象チャンネルがすぐに表示され、視覚効果が追加されます。コンテンツ、レギオン、レイドなど、別チャンネルでしかできない外伝クエストに位置案内機能が追加されます。
- チャンネル移動を完了した後、位置案内が再開されます。
- チャンネル移動が必要な位置案内時、"チャンネル選択"ポップアップを閉じても、再オープン時、案内が維持されます。

一般チャンネル	レギオン/レイドチャンネル

NPCインタラクション機能の改善

- NPC対象の位置案内時、インタラクションパネルをクリックしてもNPCとインタラクションできるように改善されます。
- 他ユーザー、専門職業よりNPCインタラクションパネルが最上段に表示されるように改善されます。



14. ゲーム終了ポップアップの改善

- ゲーム終了ポップアップが以下のように改善されます。



冒険結果

- 翌日06時までアラド戦記をプレイして記録された消耗疲労度の合計、コンテンツ完了数、装備獲得数が表示されます。
 - 疲労度消耗 - キャラクターが消耗した疲労度の合計を冒険団単位で表します。
 - ↳ 「疲労度追加」を選択すると、競売場内の「疲労回復の霊薬」の検索結果をすぐに確認することができます。
 - コンテンツ完了回数 - キャラクターが完了したコンテンツの回数をレイド、レギオン、上級、一般で分け、冒険団単位で表現します。
 - 装備獲得数 - キャラクターが獲得したレアリティ等級以上の装備数をレアリティ別に確認することができます。
 - ↳ プレイ中に獲得した装備のみ合算され、郵便箱受け取り、ユーザー間トレードなどで獲得した装備は除外されます。

疲労度	コンテンツ	獲得装備
合計657消耗 疲労度追加	レイド 1 レギオン 1 上級ダンジョン 2 一般ダンジョン 34	太初 3 エピック 8 レジェンダリー 5 ユニーク 8 レア 16

ゲーム終了時、通知表現の強化

- ゲーム終了時に最も必要な情報を1つだけ案内するように改善されます。
- 案内ケースごとに、インタラクションできるボタンが2種類ずつ配置されています。
 - レイド、パーティープレイ中に終了する
 - ハニータイム
 - 115レベルキャラクターの有無
 - コンテンツ報酬回数初期化のご案内
 - ↳ コンテンツ報酬回数初期化1日前、冒険団内の115レベル達成キャラクターを1つ以上保有すると表示されます。
 - ↳ 最高名声キャラクターの適正コンテンツを基準に、115レベル報酬を支給するコンテンツのみ表示されます。



期間制アイテム表現の改善

- 接続したキャラクターが保有している期間制アイテムの有効期限の3日前から、ゲーム終了ポップアップと一緒に表示されます。
- 一度に最大6つの期間制アイテムを確認できるように改善されます。



II. ダンジョンアンドライフ

- ダンジョンアンドライフ入場NPCである開拓者エイがエルブンガードへ移動しました。



- メインメニューを通じて、ダンジョンアンドライフへの入場が可能なボタンが追加されました。



- ダンジョンアンドライフHUDアイコンをOn/Offできる機能が追加されました。
 - この機能は、生活日記を通してアクセスすることができます。



III. フィラシア号映像通信機

- 重泉に新たに追加されるNPC設計者ロルムバーが映像通信機に登録できるように追加されます。

IV. 修練の部屋

1. プリセット

- 既存の修練の部屋設定保存機能がプリセット機能にリニューアルされます。



- 修練の部屋プリセットは最大4つまで設定でき、キャラクター単位で保存されます。
- 各プリセットの名前を設定することができます。
- "プリセット保存"ボタンを押すと、"イベントバフ適用"および"ショートカットキー使用"を除き、現在設定中のすべての情報が保存されます。
- 保存されているプリセットの中から好きなプリセットをクリックすると、プリセットに保存されている情報を呼び出します。
- 既に保存されているプリセットを選択し、再度「プリセット保存」ボタンを押すと、そのプリセットに情報が上書きされます。
- 既に保存されているプリセットを選択し、「設定初期化」ボタンを押すと、そのプリセット情報を初期化します。

2. ソート改編



- 位相の高いコンテンツ順にソートが改編されます。
- 利用率の高い最新のアップデートされたコンテンツ順に並べ替えられます。

V. モンスター図鑑



- 位相の高いコンテンツ順にソートが改編されます。
- 利用率の高い最新のアップデートされたコンテンツ順に並べ替えられます。
- コンテンツ数の増加に伴い、仙界/天界へ中分類を追加しました。

VI. 利便性/アクセス性の改善

1. ワンショット装備増幅書の改善

- 1回用ワンショット装備増幅書ツールチップが以下のように変更されます。

既存	変更
<p>1回用ワンショット装備増幅書 ユニーク アカウント帰属</p> <p>セリアの部屋でのみ使用でき、使用すると次元の能力を選択して付与することができます。 使用すると、現在の強化数値は消滅し、0より高い増幅数値はそのまま維持されます。 異界の気運が宿った装備には使用できず、55レベル以上のレジェンダリーやエピック等級装備にのみ使用できます。</p> <p>メニュー確認(左クリック)</p>	<p>1回用ワンショット装備増幅書 ユニーク アカウント帰属</p> <p>セリアの部屋で使用でき、武器以外の装備最大11部位に選択した次元の能力を一括で付与します。</p> <p>* 登録した装備の強化数値は解除され、0以上の増幅数値は維持されます。 * レア等級以上、105レベル以上の交換不可装備にのみ使用できます。(ただし、セイクリッド等級装備には使用できません。)</p> <p>* 異界の気運が宿った装備には使用できません。</p> <p>メニュー確認(左クリック)</p>

- 1回用ワンショット装備増幅書UIが以下のように変更されます。

既存	変更
<p>1回用ワンショット装備増幅書</p> <p>装備登録</p> <p>登録された装備に+0の数値で次元能力を付与します。 異界の気運が宿った装備には使用できず、すでに高い数値が付与された装備は能力値のみ変更されます。 ただし、強化が付与された数値は削除されるのでご注意ください。</p> <p>イヤリング ネックレス 肩防具 上衣 ベルト 腕輪 指輪 補助装備 魔法石 靴</p> <p>次元の能力選択</p> <p>次元の力 次元の知能 次元の体力 次元の精神力</p>	<p>1回用ワンショット装備増幅書</p> <p>装備登録</p> <p>武器を除いた最大11部位の装備を登録できます。 登録した全ての装備を増幅して選択した次元の能力を+0数値で付与します。 すでに高い数値が付与された装備は次元の能力のみ変更されます。 登録された装備に付与された全ての強化数値が削除されます。</p> <p>装着装備一括登録</p> <p>次元の能力選択</p> <p>次元の力 次元の知能 次元の体力 次元の精神力</p> <p>確認 取消</p>

- 着用、所持中の装備を右クリックしてすぐに登録できるように改善されます。
- 「装着装備一括登録」機能が追加されます。
- 強化、増幅された装備を登録すると、通知ポップアップが変更されます。



2. オプション比較の改善

- Shiftキーで廃去付与と融合石のオプションを比較できるように改善されます。



3. レイド競売の利便性強化

所有アイテムの通知機能追加

- レイド競売に参加する際、次のアイテムを既に所有している場合、通知ポップアップが表示されるように改善されます。

対象アイテム
暴龍王の試練オーラ箱
夜明けの風景背景画面登録券箱
黒氷竜アキロクリーチャー箱
暴龍王の正殿ステータスフレーム箱

霧ノ神△攻撃隊員リストスキン

反すつする世界(種)背景画面登録券箱

レイド競売ポップアップ入金機能追加

- セリアの部屋の金庫を利用しなくてもアカウント金庫にゴールドを入金できるようにレイド競売ポップアップUIに入金機能が追加されます。



4. コミュニティ機能の改善

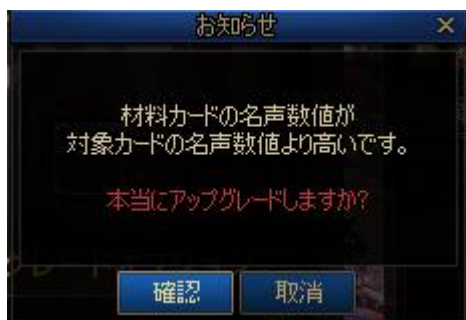
- 冒険団の友達リストからマウスクリックで友達削除機能が追加されます。



5. 間違い防止

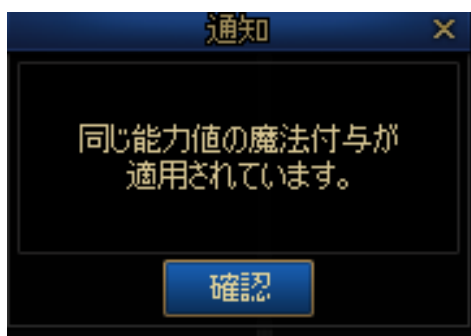
魔法付与カードアップグレード通知追加

- 材料カードの名声数値が対象カードより高い場合、通知ポップアップが表示されるように改善されます。



同じ魔法付与オプションの重複防止

- 同じ魔法付与を重複して付与できないように変更されます。



絵文字の重複受け取り防止

- 絵文字選択箱は、開封すると「一括受取」ができないように変更されます。

6. その他改善事項

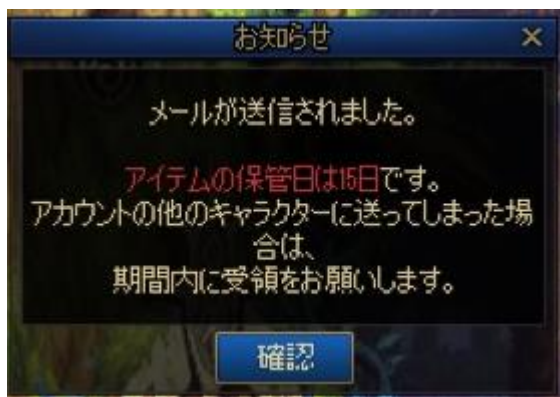
強化・増幅の「演出を表示しない」変更点

- 強化券、増幅券UIの「演出を表示しない」ボタンの位置を右下に変更します。



郵便アイテムの保管日案内強化

- 郵便送信時、添付されたアイテムの保管期間が通知ポップアップに表示されるように改善されます。



VII. 追加と変更内容

- 競売場のお気に入り登録数が20個に変更されます。
- 調和を成す者の約束[交換可能] - 主な用途ツールチップの内容が補強されます。
- 壺アイテムの成果物システムメッセージが調整されます。
- アスラハン：霧ノ神ム - エピック～太初融合石壺のレアリティが太初からエピックに変更されます。
- アスラハン：霧ノ神ム - エピック～太初融合石壺が競売に登場した際に表示される演出が削除されます。
- アスラハン：霧ノ神ム(一般/ハード) - 3フェーズダンジョン内で他のパーティーが入場したダンジョンのモンスターHP短縮率が表示されるように変更されます。
- アスラハン：霧ノ神ム(ノーマル/ハード) - レイド報酬を獲得するために必要な最小クリア回数が調整されます。(3回 → 2回)。
- アスラハン：霧ノ神ム(ノーマル/ハード) - レイド3フェーズ 霧ノ神ムレイド2フェーズのHPロック数が調整されます。(1個→0個)
- 全部位修理クーポン保有後、緊急修理時、ポップアップ文言が改善されます。
- 目覚めた森 - 太古の丘入場時に発生するラグ現象が緩和されます。
- 目覚めた森 - 隠者エルゴン戦にアーシャのダイアログが追加されます。
- 目覚めた森 - 隠者エルゴンのフェーズ切り替え時に無敵が削除されます。
- 商店を集める - アーシャNPCの商店アイテムが追加されます。
- パーティー参加者UIに表示される一部のキャラクターの基本顔アイコンが調整されます。
- 喧嘩屋(男) - 靴/武器アバター推奨オプションがユーザー使用率ベースに変更されます。
- 成長加速モード - 成長加速モードでは、110レベル達成時にクリアできるエピッククエスト区間が拡張されます。
 - 既存：クエスト「始まりの場所」以前(仙界以前)までクリアする。
 - 変更：クエスト「残された不安」(目覚めた森)までクリアする。
- アイテム販売確認画面の金額表示に布単位表記(,)が追加されます。
- 鬼剣士(男)/ダークナイト - マンジンの髪型、アリンの髪型、ポキンの髪型の一部モーションに表情が追加されます。
- キャラクター作成ウィンドウの名前入力UIに選択した転職情報が追加されます。
- キャラクター作成ウィンドウのプレイ映像がシン覚醒プレイ映像に統合されます。
- 濃い深淵の片鱗装備のレシピアイコンマークが濃い片鱗と表記されるように改善されます。
- 称号ブック - ドラッグで称号を現在のタブに登録できるように改善されます。
- ダンジョンアンドライフ - 一部のアカウント単位クエストの受け入れ可能レベルが変更されます。(既存50レベル→1レベル)
- UIのタイトルバーをドラッグしても他のUIに影響を与えないように改善されます。
- 重泉装備システムに関する案内ガイドが追加されます。
- 白金の幸運エルフNPC商店 - 白海コイン関連タブが削除されます。
- 白金の幸運のエルフ・セリアは部屋配置から除外されます。
- 範囲拡大オプション間の適用方法が変更されます。
 - 乗算酸 → 合算酸
- 精錬システムに材料商店が追加されます。
- 110Lv以下の装備/消耗品のドロップビームエフェクトが削除されます。
- 105Lv～110Lvのカスタム装備、セット装備のアイコンエフェクトが削除されます。

- メニュー選択ウィンドウのカスタム図鑑が晴煙地域のNPCリッキーに移管されます。
- 装着する装備にエンチャントがない場合、継承ポップアップが表示されるように変更されます。
- アラドクロニクル - シーズン13の項目構成が変更されます。
 - 新しい始まり」が「仙界への道」の項目に移動します。
 - 事件ごとのタイトル表示方法が改善されます。
- 右揃えされたテキストの表示位置が調整されます。
- ダンジョンシステム - 上級、レギオン、レイドダンジョンでスコアと等級が削除されます。
- ジョアン・フェレロ航海ダンジョンの案内HUDアイコンが削除されます。
- アスラハン：霧ノ神ムノ記憶保存クエストが削除されます。
- ニックネーム情報の設定により、キャラクターのニックネームの位置と間隔が変更されます。
- MAXサービス適用時、ベニブー商店出現確率アップと販売種類・個数アップ効果が適用されます。
- アクトクエスト「凄まじき脅威」をクリアすると、以下のクエストがクリアされるように修正され、クエスト案内に関連事項が追加されます。

分類	クエスト名
冒険	遠くから見えてこそ美しい
冒険	晴煙はいつも晴れのち曇りのち霧
冒険	リッキーの新しい研究
冒険	交感のやり方
冒険	角鹿組合のオールドレイン
冒険	薬草師シンシニア
冒険	Mr.ホホワイトバターの悩み
冒険	食べるのもいいけど
冒険	旅立ちたい気分
冒険	ベッキーの悩み
冒険	シュムの慰め
冒険	冒険が始まった場所
冒険	戻る決意
冒険	魔法の時代
冒険	五つの気運、五行
冒険	ウーム殿の仲間を探してくれ
冒険	生活地区に住む神獣
冒険	白くて丸い神獣
ヒドウン	発明家地区での騒動
ヒドウン	メインスプリングのスウィーティティヒーティー
ヒドウン	親方の懸念
ヒドウン	霧の向こうの客を迎えるために
ヒドウン	ルドミラの心配

ヒドゥン	実力を確かめる
ヒドゥン	謎のバール
ヒドゥン	エダンの懸念
ヒドゥン	本日のリクエスト曲
ヒドゥン	初めての記憶
ヒドゥン	伝承
ヒドゥン	メインスプリング新人発明家募集
ヒドゥン	シアンティーとブルーベヒーモスエイド
ヒドゥン	巨大神獣ベヒーモス
ヒドゥン	隠された森
ヒドゥン	失くしもの
ヒドゥン	努力の証
ヒドゥン	異質な気運
ヒドゥン	白雲の谷の異常現象
ヒドゥン	谷の巡察
ヒドゥン	アルズの修理報告書

- 私の攻撃隊ウィンドウ、パーティーウィンドウUIの間隔が調整されます。
- エンチャントのない装備装着時、継承機能のポップアップ案内が追加されます。
- 不滅の意志が削除され、レイド商店から不滅の意志の項目が削除されます。
- 装備解体時に「私の職業を含む」オプションが削除されます。
- 1回用ワンショット装備増幅書の使用可能アイテム制限が変更されます。
 - 既存：55レベル以上、レジェンダリー以上の等級の装備
 - 変更後：105レベル以上、レア以上の等級の交換不可装備
- ゲーム開始時にシーズンシネマティック映像が追加されます。
- 「アスラハン：霧ノ神ム伝わるもの」クエストクリア報酬に根源を飲み込んだ武器選択箱が追加されます。
- アクトクエスト「会合の方式」をクリアすると、閉鎖区域エリアが閉鎖されるように変更されます。
- 冒険図鑑・モンスターカード図鑑の「仙界バフ」表記が地域名称変更に伴い、「白海一般/上級ダンジョンバフ」に変更されます。
- 未転職キャラクター育成時に「バフ強化システムが設定されていない状態です」という通知が表示されないように改善されます。
- ノーブレスコード：ダスクダンジョン内、一部のモンスターの種類が変更されます。
- 自動販売機コインアイテムの取引タイプがアカウント帰属タイプに変更されます。