

全体共通ルール

- 試合形式について

- ・試合の勝敗は以下の順で決定する。

1. 取得ラウンド数

2. Kill 数

3. ミッション数

- ・大会の使用 MAP は以下の MAP の“インビジブル”とする。

「プロバンス」、「第3補給倉庫」、「第5補給倉庫」、「ドラゴンロード」

どの MAP を使用するかは試合日の前営業日に運営側で抽選を行い発表する。

- 使用可能アイテムについて

- ・使用可能な近接・メイン武器は、現在ゲーム内ショップで CR 販売している以下の武器のみとする。(功績武器も使用不可)

近接武器…「初期ナイフ」「D. Dragon Knife」「Monkey spanner」「Russian Machete」「Tiger Stripe」「Axe Knife」「Gurkha Knife」

メイン武器…「初期 M16」「KSG-12」「HK416」「AWP」「SG-870_v2」「ASG-12_v2」「AK-47 Heavy」「AK-47 Light」「AK-47 Normal」「MP7」「KRIS SUPER V」「M-134 Minigun」「MG43_v2」「ACR」「CM901」「SV-98」「Stg44」「Winchester m73」「AK-103」「DSR-1」「L85a1」「SIG556」「TAVOR」「GAL-1」「UAR」「K1」「K2」「SCAR」「MG43」「TRG21」「Scout SR-69」「P90」「G36K」「FAMAS F1」「ASG-12」「SG-870」「AK-47」「MSG90」「Dragunov」「MP5」「M4A1 Carbine」「AKS-74U」

※CR 販売武器と同等の性能でスキン違いのものも使用禁止とし、試合中に使用した場合は失格とする。

- ・サブ武器については、以下の武器を禁止とする。

「B. 93R」「M1932」「Double B. 92FS」「PNR-10 シリーズ」「G18 シリーズ」

- ・その他のアイテムについては、何れのアイテムも使用可とする。

・大会期間中に追加された新規武器やキャラクターについては、使用禁止の場合のみ該当武器追加後の使用 MAP 発表時に発表を行う。

- ブースト、位置ずれについて

・試合中における故意によるブースト（トーテム、**味方**のプレイヤーの頭上へ乗り、通常ならば得られない高さでプレイする行為）は禁止する。

- ・マップバグを利用して本来届かない位置へ投擲、射撃をすることも禁止する。

- ・マップ上のテクスチャが透過する場所から相手の位置を確認する行為も禁止する。

・テクスチャを透過する行為、位置ずれ(※1)については、すべての箇所においていかなる場合も禁止し、これらの行為が報告された場合は運営者による裁定の対象とする。また、故意にラグを発生させて有利となるプレイを行うことを禁止とし、この行為が報告された場合も運営者による裁定の対象とする。

いずれの場合も、失格の判断は運営者が行うこととする。

※1 位置ずれとは、本来、互いに相手が見えない場所で、相手からは自分の位置が見えないが、自分の位置からは相手が見える状況を作り出す行為を指す。

- 参加チーム、メンバーについて

- ・大会期間中にクラン名を変更した場合は失格とする。

- ・大会期間中にキャラクター名を変更し、登録名と異なるキャラクター名で試合に参加した場合は失格とする。

なお、敗退した場合は変更を許可する。

・チームメンバーはすべて、事前に参加申請が行われているクランメンバーで構成されなければならない。

また対戦当日に予備メンバー合わせてメンバーが5人に満たない場合は失格とする。

- 試合進行について

・対戦開始までにすべての武器設定を終わらせなければならない。個人倉庫などにもこもり対戦開始を遅らせる行為には警告を行う。運営者の警告後も遅延行為が続く場合はチームを失格処理とする。

・試合開始時間から10分経過しても、出場メンバー5人が揃わない場合は失格とする。

・試合開始後はPingに関する抗議をすることはできない。ただし、ゲーム全体的なPing異常の場合は運営者の判断の下、再試合又は試合実施日を延期することとする。また、予期せぬサーバーダウン、サーバー障害などが発生した場合についても運営者の判断の下再試合又は試合実施日を延期することとする。

・試合開始後ゲーム側の問題によるトラブルが発生した場合は、プレイヤーからの申告後運営者によって裁定される。よってプレイ自体は中断せず続行とする。

運営者から問題発生の証明となる動画やスクリーンショットの提出を求められた場合は、試合終了後定められた時間内に提出を行うこと。

運営者が問題を確認した後、問題発生ラウンド終了時の取得ラウンドを引き継いだ状態で再試合とする。

運営者が再試合と判断した場合、該当する両チームは定められた時間に必ず集合することとする。

証拠の提出がない場合は証拠不十分とし、申し立てを却下する。

・試合中にゲームから落ちた場合は、再度試合に参加することはできない。再度試合に参加した場合、そのチームは失格とする。

なお、試合開始直後のルーム待機期間中に落ちた場合は、再試合を行うこととする。落ちた側のチームは対戦相手にチャットで報告を行い、対戦相手の返答後に全員退出しなければならない。

・試合中、取得ラウンド数で引き分け以上が確定しており、Kill数で優位に立っている状態での自殺行為、及び故意にゲームを抜ける行為を禁止する。

・故意にバグを利用する行為は禁止とし、これらの行為が報告された場合は運営者による裁定により失格又は再試合を実施することとする。

・ゲームプレイに影響を与えるサードパーティー製のツール使用はすべて禁止する。

違反プログラムの使用がプレイ終了後に発覚した場合、該当チームを失格とし、相手チームを勝利とする。

・チームメンバー同士のボイスチャットなどの連携を許可する。

・試合中及びルーム待機中に全体チャットを使用することは許可するが、悪口や誹謗中傷、挑発などを行ったチームは失格とする。

- その他の注意事項

・あらゆる禁止行為が確認された場合、そのチームを失格とする。

また、ルールに記載されていないバグ利用及び禁止行為が新たに発覚した場合は運営者による裁定により失格又は再試合を実施することとする。

・同一キャラクター及び同一人物による複数アカウントの登録が確認された場合、該当プレイヤーの所属チームは失格とする。

・大会参加者の参加を妨害するような行為が確認された場合、該当プレイヤーの所属チームは失格とする。

・大会期間中にゲーム内で不正行為が確認された場合、運営者による裁定により該当プレイヤーの所属チームを失格とする場合がある。

・当日メンバーが揃わず不戦敗及び失格となったチームへの参加賞の配布を行わない。

・大会期間中に運営者の誘導に従わない場合、該当プレイヤーの所属チームは失格とする場合がある。

・公式ルールは必要に応じ随時更新されるものとする。